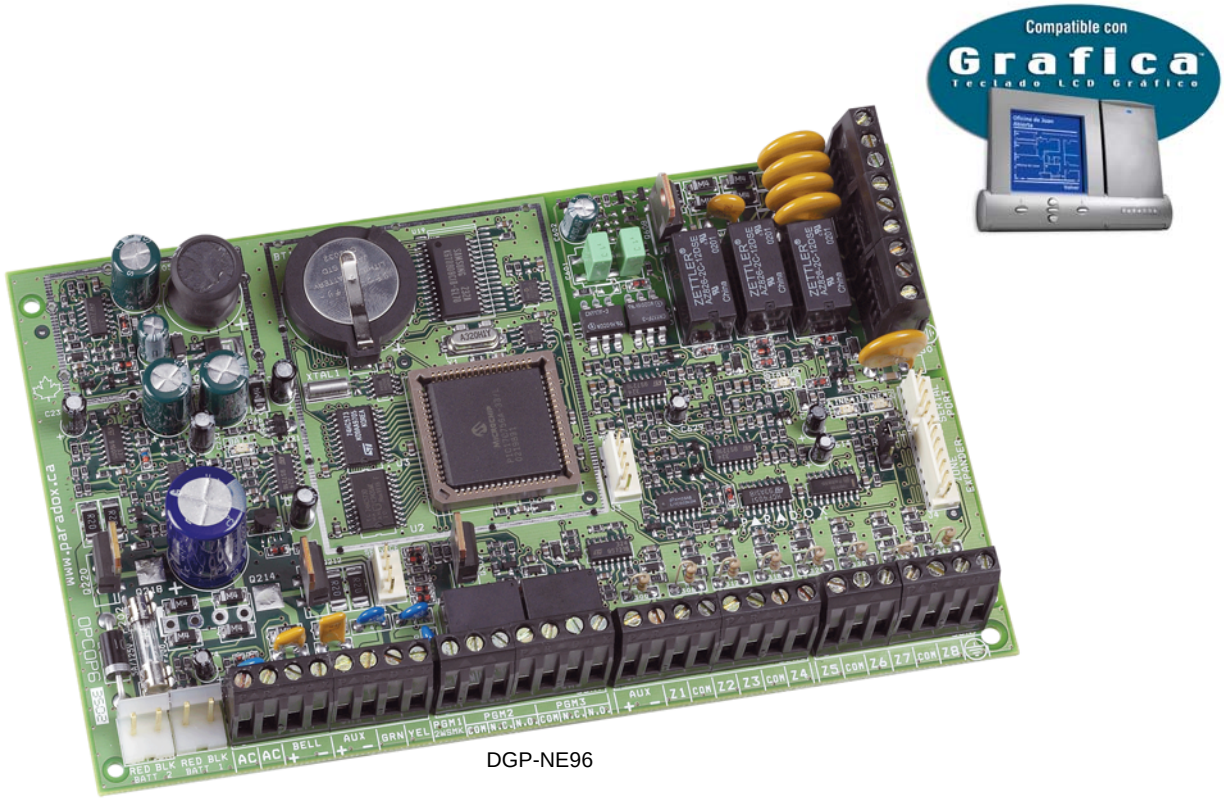
DIGIPLEX™

V1.5
Central de Seguridad y de Control de Acceso Expansible a 96 Zonas



DGP-NE96

Manual de Instalación y Consulta

PARADOX®
SECURITY SYSTEMS
www.paradox.ca

TABLA DE MATERIAS

TABLA DE MATERIAS 1

INTRODUCCIÓN 3
- Características 3
- Especificaciones 3

INSTALACIÓN 4
- Procedimiento de Instalación Recomendado 4
- Ubicación y Ensamblado 4
- Conexión a Tierra 4
- Alimentación CA 4
- Batería de Respaldo 4
- Terminales de Alimentación Auxiliar 4
- Salida de Sirena 4
- Salidas Programables 4
- Conexiones de Llave (no verificado por UL) 4
- Conexiones de Control de Acceso 4
- Cálculo de Necesidades de Alimentación 6
- Conexiones de Zona del Teclado 7
- Conexiones de Zona Direccionables 7
- Conexiones de Zona Doble 8
- Conectando el DGP2-ZX4 8
- Conexiones del Combus 9
- Circuitos de Fuego 9
- Conexiones de Línea Telefónica 9
- Reloj de Tiempo Real (RTR) Incorporado 10

MÉTODOS DE PROGRAMACIÓN 11
- Software WinLoad de Cargado/Descargado* 11
- Llave de Memoria Paradox (No debe usarse con sistemas UL) . 11
- Difusión de Módulo 11
- Programando Mediante un Teclado 11
- Modo de Programación de Módulos 11

PROGRAMACIÓN DE ZONAS 12
- Numeración de Zonas 12
- Zonas Dobladas (ZTA) 13
- Definiciones de Zona 13
- Asignación de Particiones de Zona 14
- Opciones de Zona 14
- Velocidad de la Entrada 15
- RFL en Zonas Cableadas 15
- Numeración de Teclado 15

PROGRAMACIÓN DE LLAVE 16
- Numeración de Llave 16
- Definiciones de Llave 16
- Asignación de Llave a Partición 17
- Opciones de Llave 17

OPCIONES DE ARMADO Y DESARMADO 18
- Armado Sigue a la Partición 18
- Impedir el Armado en Pérdida de Supervisión 18
- Impedir Armado si Fallo de Antisabotaje 18
- Impedir Armado en Fallo de Alimentación CA 18
- Impedir Armado en Fallo de Batería 18
- Impedir Armado en Fallo de Sirena o de Alim. Aux. 18
- Impedir Armado en Fallo de SLT 18
- Impedir el Armado en Fallo de Módulo 18
- Autoarmado Programado (Tiempo) 18
- Autoarmado Sin Movimiento 19
- Opciones de Autoarmado 19
- Cambiar a Armado En Casa 19
- Siempre Armar Forzado al Armar Normal 19
- Zona de Seguimiento Cambia a Retardo Entrada 2 19
- Funciones de Acceso Rápido 19
- Retardo de Salida 19
- Función de Bloqueo del teclado 20
- Pitido de Sirena 20
- Timbre de Regreso 20
- Numero Máximo de Anulaciones 20
- Visualización de “Anulación” si Sistema Armado 20

OPCIONES DE ALARMA 21
- Salida de Sirena en Alarma 21
- Tiempo de Corte de Sirena 21
- Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico 21
- Tiempo de Código de Policía 21
- Opciones de Reconocimiento Antisabotaje 21
- Opciones de Pánico del Teclado 22

REPORTE DE EVENTOS 23
- Habilitar Reporte de Eventos 24
- Códigos de Reporte 24
- Reporte de Armado y Desarmado 26
- Numero de Teléfono de Receptora 26
- Numero de Abonado 26
- Transmisión de Numero de Abonado 27
- Formatos de Reporte 27
- Dirección de Llamada de Eventos 27
- Retardo de Buscapersonas 28
- Repetir Transmisión de Código de Reporte a Buscapersonas 28
- Retardo de Cierre Reciente 28
- Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación CA 28
- Opciones de Transmisión de Prueba Automática de Reporte 28
- Opciones de Reporte de Desarmado 28
- Opciones de Reporte de Restauración de Zonas 29
- Programación de Códigos de Reporte Automáticos 29
- Fallo de Sin Cierre 29

OPCIONES DEL MARCADOR 30
- Supervisión de Línea Telefónica 30
- Marcación por Tonos/por Pulsos 30
- Coeficiente de Pulsos 30
- Detección de Tono Ocupado 30
- Cambiar a Pulso 30
- Sirena en Fallo de Comunicación 30
- Tono de Teclado en Reporte de Armado o Desarmado Exitoso 30
- Retardo de Marcación por Tonos 30

SALIDAS PROGRAMABLES 31
- Evento de Activación de PGM 31
- Opción de Desactivación de PGM 31
- Opción Flexible de Desactivación de PGM 31
- Evento de Desactivación de PGM 31
- Tiempo de PGM 31

PGM1 Cambia a Entrada de Detector de Humo de 2 Cables 31
Modo de Prueba de PGM 31

CONFIGURACIÓN Y COMANDOS DEL SISTEMA 32
Reinicialización (Reset) del Hardware 32
Reinicialización (Reset) del Software 32
Código de Bloqueo de Instalador 32
Horario de Ahorro Luz Diurna (verano/invierno) 32
Carga de Corriente de Batería 32
Velocidad del Combus 32
Transmitir el Estado de Zona en el Puerto Serie 32
Velocidad en Baudios del Puerto Serie 33
Particiones 33
Función de Shabbat 33
Teclas Funcionales del Instalador 33
Reinicialización del Módulo 33
Localizar un Módulo 33
Programación de Módulos 33
Difusión de Módulos y de Identificadores 33
Fecha y Hora del Sistema 34
Valor de Compensación de Hora 34
Eliminar Módulo 34
Visualización del Numero de Serie 34
Modo de Ahorro de Energía 34
Desactivación de Transmisión de Fallos 34
Sin Visualización de Fallo de CA 34
Función de Acción Multiple 34
Identificadores del Sistema 34

CÓDIGOS DE ACCESO 36
Código de Instalador 36
Longitud del Código de Acceso 36
Código Maestro del Sistema 36
Programando Códigos de Acceso 36
Opciones del Usuario 36
Asignación de Particiones 37
Control de Acceso 37

CONTROL DE ACCESO: CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA 38
Términos Comunes en Control de Acceso 38
Vista General de la Programación 38
Habilitar el Control de Acceso 38
Numeración de Puertas 38
Niveles de Acceso 38
Horarios de Acceso 38
Horarios de Respaldo 39
Programación de Días Festivos 39
Horario de Ventana de Tolerancia 39
Modo de Acceso de Puerta 39
Acceso con Código 39
Acceso con Tarjeta y Código 40
Saltar Retardo de Salida al Armar Con Tarjeta de Acceso 40
Impedir el Armado en Puerta 40
Impedir el Desarmado en Puerta 40
Acceso de Puerta Durante Pérdida de Hora 40
Alarma Antirrobos En Puerta Forzada o Abierta 40
Registrando Eventos de Control de Acceso 40

SOFTWARE WINLOAD 41
Identificador de la Central 41
Contraseña de PC 41
Numero de Teléfono de PC 41
Función de Retrollamada 41
Llamar a WinLoad 41
Responder a WinLoad 41
Retardo Anulación de Contestador Automático 41
Contador de Rings 41
Transmisión de la Memoria de Eventos 41

FUNCIONES DEL USUARIO 42
Armado Normal 42
Armado En casa 42
Armado Instantáneo 42
Armado Forzado (Ausente) 42
Cómo Armar 42
Desarmado 42
Programación de Anulación 42
Zonas con Avisador 43
Configuración del Teclado 43
Pantalla de Memoria de Eventos 43
Reinicio de Recorrido (Teclado LCD Solamente) 43
Pantalla de Fallos 43
Seguro de Fallos 44
Borrar Fallo de Límite de Corriente de Sirena 44

APÉNDICE 1: TABLA DE PROGRAMACIÓN DE PGM 45

APÉNDICE 2: LISTA DE CÓDIGOS DE REPORTE AUTOMÁTICOS 52

APÉNDICE 3: LISTA DE CÓDIGOS DE REPORTE DE CONTACT ID 56

ÍNDICE 58

AVISOS 62

DigiplexNE es un sistema de seguridad y de control de acceso con 8 entradas de zona en placa (16 con doblado de zona) expansible a 96 zonas vía el combus de 4 cables. DigiplexNE acepta hasta 999 usuarios, 8 particiones, 32 puertas, 32 horarios, 16 niveles de acceso, y puede admitir hasta 127 módulos en cualquier combinación.

Los sistemas DigiplexNE ofrecen los niveles más altos de protección para bancos, instalaciones militares y gubernamentales de alta seguridad, residencias de lujo y todo lugar donde una seguridad máxima es fundamental. Estos sistemas han sido diseñados para facilitar el uso, y su concepto modular brinda al instalador características que ahorran el trabajo y facilitan y aceleran la expansión, instalación y mantenimientos de estos sistemas.

Expanda el sistema DigiplexNE mediante la adición de módulos de expansión enchufar y usar (plug-and-play) en cualquier combinación en el combus de 4 cables. Los módulos son conectados al combus en la mejor ubicación y después sus entradas de zona son asignadas a la zona y partición deseadas. También, sólo las entradas usadas del módulo son asignadas a zonas en el sistema. Las llaves, controles a distancia y las entradas no usadas del módulo no ocupan zonas. Un vez instalados, todo los módulos del combus, incluidos los detectores de movimiento, pueden ser programados a distancia mediante un teclado o el software WinLoad de carga y descarga.

DigiplexNE también admite 32 zonas virtuales además de sus 96 zonas de seguridad y 32 puertas de control de acceso. Las zonas virtuales pueden ser usadas para automatizar las activaciones de PGM sin ocupar una zona de seguridad y sin afectar las funciones de seguridad del sistema. DigiplexNE es la solución lógica del instalador a sus necesidades de instalación de sistemas domóticos, de seguridad y de control de acceso.

APROBACIÓN DE CTR-21
La central DigiplexNE (DGP-96) cumple con la Normativa Técnica Común a la Unión Europea CTR-21. Esta normativa CTR-21 es un estándar eléctrico que define la interfaz analógica para todos los equipos de comunicac.iones de dos cables (i.e. DECT, PABXs, etc.) destinados a su conexión al a Red telefónica Pública. Esto permite la instalación de la central DigiplexNE en 19 países, tales como Bélgica, Alemania, Grecia, Portugal, Suecia, Suiza y, por supuesto, España. Las centrales DigiplexNE con la aprobación CTR-21 están disponibles sólo como opción.

1.1 CARACTERÍSTICAS

- Combus digital:
  - Provee alimentación CA constante, supervisión y comunicación recíproca entre la central y todos sus módulos
  - Admite hasta 127 módulos
  - Conecta módulos a hasta 914 m (3000 ft) de distancia de la central
  - Tecnología anti-sabotaje sin necesidad de cableado adicional
- 96 zonas direccionables
- 8 particiones
- 998 códigos de usuario, 1 Código Maestro de Sistema y 1 Código de Instalador
- Control de acceso integrado
- 2048 eventos almacenados
- 1 línea telefónica y una línea telefónica secundaria opcional
- Diagnósticos remotos y mensajes al buscapersonas
- Características de prevención de falsas alarmas
- 32 zonas de llave independientes (no usa ninguna de las 96 zonas)
- 8 terminales de entrada cableados integrados
- 3 salidas en placa enteramente programables (PGMs):
  - 1 salida de transistor de alta corriente normal abierta (100mA)
  - 2 salidas de relé programables de 5A normalmente abiertas o normalmente cerradas
  - Hasta 32 entradas PGM adicionales mediante la función de entrada PGM de llave
- La PGM1 puede ser configurada como una entrada de detector de humo de dos cables
- Reporte de eventos:
  - una secuencia de marcado diferente para cada partición
  - 4 Números Telefónicos de Estación Receptora
  - Formatos de comunicación SIA, Contact ID, Ademco Contact ID Edition 2000, buscapersonas y muchos más.

1.2 ESPECIFICACIONES

CENTRAL (SISTEMAS NO HOMOLOGADOS UL)

Alimentación CA:	16Vca, 20/40VA, 50-60Hz
Batería:	12Vcc, 4Ah mínimo
Alimentación Auxiliar:	12Vcc 600mA típico, 700mA máximo, corte sin fusible a 1.1A
Salida de Sirena:	1A, corte sin fusible a 3A
Salida de PGM:	PGM1 (100mA), PGM2 y PGM3 (relé de 5A)
Memoria de Eventos:	2048 eventos

Todas las salidas de la central han sido configuradas para operar entre 10.8Vcc y 12.1Vcc

CENTRAL (SISTEMAS HOMOLOGADOS UL)

Alimentación CA:	16Vca, 40VA, 60Hz
Batería:	12Vcc, 4Ah mínimo
Alimentación Auxiliar:	11.4 a 12.5Vcc, 200mA máximo, corte sin fusible a 1.1A
Salida de Sirena:	11.4 a 12.5Vcc, 1A máximo, corte sin fusible a 3A
Salida de PGM:	PGM1 (100mA), PGM2 y PGM3 (relé de 5A)
Memoria de Eventos:	2048 eventos

Todas las salidas de la central han sido configuradas para operar entre 11.4Vcc y 12.5Vcc

Las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso.

Nota de UL: *La central DGP-NE96 sólo ha sido probada con el teclado LCD (DGP2-641).*

Nota General1

Sírvase notar que sólo los teclados LCD y Gráfica pueden ser usados para programar el sistema DigiplexNE. Los teclados LED no pueden ser usados para programar el sistema.

Nota General 2

Sírvase notar que los pasos podrían variar si se programa con el teclado Gráfica (DNE-K07). Si no hay ninguna indicación, consulte el completo Manual del Usuario de Grafica, que puede ser descargado gratuitamente desde nuestro sitio Web en www.paradox.ca.

2.1 Procedimiento de Instalación Recomendado

Para facilitar la instalación, sugerimos conectar los módulos en grupos pequeños y verificar el sistema tras haber conectado cada grupo, en lugar de verificar el sistema sólo luego de haber conectado todos los módulos.

Paso 1: Instale la central.

Paso 2: Conecte un grupo pequeño de módulos, incluyendo un teclado, al combus.

Paso 3: Conecte la batería y luego la alimentación CA. Entre la sección **[4000]** para verificar si todos los números de serie de los módulos conectados aparecen (ver sección 11.19 en pág. 34). Si todos los módulos aparecen en la sección [4000]**,** sólo el fallo de Pérdida de Hora y/o el fallo de Sirena Ausente deben verse en el teclado. Si un módulo no se ve o si hay un fallo de módulo, verifique la conexión.

Paso 4: Si otro grupo de módulos necesita ser conectado, desconecte la alimentación CA y la batería y continúe la instalación siguiendo los pasos 2,3 y 4.

Paso 5: Si se quitaron módulos del combus, entre **[4005]** para quitarlos de la memoria de la central (ver sección 11.18 en pág. 34).

Paso 6: Conecte un Teclado LCD en diferentes puntos lejanos de la central y use el Voltímetro en placa del teclado para verificar el voltaje del combus (vea el Manual de Instalación y Consulta del Teclado LCD de Digiplex/DigiplexNE).

2.2 Ubicación y Ensamblado

Antes de ensamblar la caja, empuje los cinco tapones de nailon hacia su parte trasera. Ponga todos los cables dentro de la caja y prepárelos para conectarlos antes de ensamblar el circuito impreso en el fondo de la caja. Elija un lugar de difícil acceso para los intrusos y deje libres por lo menos 2" (5cm aprox.) alrededor de la caja para permitir una buena ventilación y disipación del calor. El lugar de instalación debe ser seco y cerca de una fuente de CA, una conexión a tierra y de una conexión de línea telefónica.

2.3 Conexión a Tierra

Conecte los terminales de tierra de zona y de marcador de la central a la caja y a una tubería de agua fría o polo a tierra según la normativa eléctrica

Para máxima protección contra rayos, use conexiones a tierra separadas para la zona y el transmisor (Figura 2-3 en pág. 5).

2.4 Alimentación CA

Use un transformador de 16.5Vca (50/60Hz) de tensión mínima de 20VA para disponer de suficiente alimentación CA. Para aumentar el suministro use un transformador con tensión de 40VA. *En sistemas UL, use el modelo #BE156240CAA. Con sistemas CSA, use el modelo #BE116240AAA.* No use tomas de corriente controladas por interruptores para alimentar el transformador. Conecte el transformador como se ve en la Figura 2-3.

No conecte el transformador o batería de respaldo antes de terminar todo el cableado (Ver Nota al pie de la página 5).

NOTA: Al encender la central DGP-NE96 (V1.02 o posterior), la central iniciará una verificación módulos para ver si todos los módulos conectados a la central están operacionales. El proceso de verificación tomará ente 30 y 120 seg. según el número de módulos conectados a la central. La verificación de módulos termina cuando el teclado empieza a mostrar el estado de la partición. Sólo al término de la verificación de módulos la central será totalmente operacional.

2.5 Batería de Respaldo

Para proveer energía en un corte de CA, conecte una batería recargable de plomo-ácido o gel de 12Vdc 4Ah (Recomendado YUASA modelo #NP7-12) como muestra la Figura 2-3 en pág. 5. Conecte la batería tras haber conectado la alim. CA. Al instalar, verifique la polaridad; una mala conexión hará fundir el fusible de la batería. Para detalles sobre cómo ajustar la Carga de Corriente de la Batería a 350mA o 700mA, ver la sección 11.5.

2.5.1 Prueba de Batería

La central efectúa una prueba dinámica de batería bajo carga a todos los 64 segundos. Si la batería está desconectada, su capacidad es muy baja o si su voltaje cae a 10.5 voltios o menos cuando no hay CA, el mensaje "Fallo de Batería" aparecerá en la Pantalla de Fallos. A 8.5 voltios, la central se apaga y todas las salidas se cierran.

2.6 Terminales de Alimentación Auxiliar

La alimentación auxiliar puede alimentar detectores, teclados y otros accesorios del sistema de seguridad. Un circuito sin fusibles protege la salida auxiliar contra sobrecargas y se apaga automáticamente si la corriente excede 1.1A. La Alimentación Aux. regresa cuando la condición de sobrecarga se haya restaurado. Para detalles sobre la capacidad de la salida auxiliar, vea la Figura 2-3 en pág. 5. Para calcular el consumo de energía, vea *Cálculo de Necesidades de Alimentación* en pág. 6.

2.7 Salida de Sirena

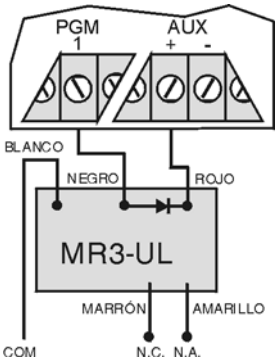
Los terminales BELL+ y BELL- alimentan las sirenas y/o otros dispositivos de aviso que requieren una salida de voltaje continuo durante una alarma. La salida de sirena provee 12Vdc en alarma y puede aceptar una sirena de 30 watt o dos de 20 watt. La salida de sirena usa un circuito sin fusibles y se apaga automáticamente si la corriente excede 3A. Si la carga en los terminales BELL se normaliza (≤3A), la central restablecerá la alimentación a los terminales BELL. Al conectar las sirenas, verifique la polaridad como se muestra en la *Figura 2-3*. PGM2 y PGM3 son relés sin tensión de 5A cada uno y pueden usarse para alimentar sirenas y/o otros dispositivos de aviso al programarlos como salidas de sirena (ver sección 10 en pág. 31).

Cuando no se usa la salida de sirena, el mensaje "Sirena Ausente" aparece en la Pantalla de Fallos. Para evitarlo, conecte una resistencia de 1kΩ en la salida de sirena. Nota UL: el teclado debe ser programado para emitir tonos en los fallos.

2.8 Salidas Programables

La central viene estándar con la PGM1 a la PGM3. Al ocurrir un evento específico en el sistema, una PGM puede programarse para reinicializar detectores de humo, activar luces estrobo, abrir/cerrar puertas de garaje y más. Vea los detalles sobre cómo programar PGMs en la sección 10.

Figura 2-1: PGM y Relé

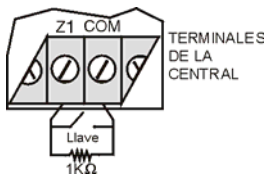


PGM1 es una salida N.A. de 100mA (max.). PGM2 y PGM3 son salidas de relé de 5A pudiendo ser N.A o N.C. Si la corriente en la PGM1 excediera la de salida, sugerimos usar un relé como muestra la Figura 2-1. PGM1 puede ser una entrada de detector de humo de 2 cables (ver sección 2.17.1 en pág. 9 y sección 10.6 en pág 31).

2.9 Conexiones de Llave (no verificado por UL)

Conecte las llaves al teclado, central, o terminal de entrada cableado de Módulo de Expansión de Zona como se ve en la Figura 2-2. Cuando la llave es conectada, se debe asignar una zona de llave y definir sus parámetros como se describe en *Programación de Llave* en pág. 16.

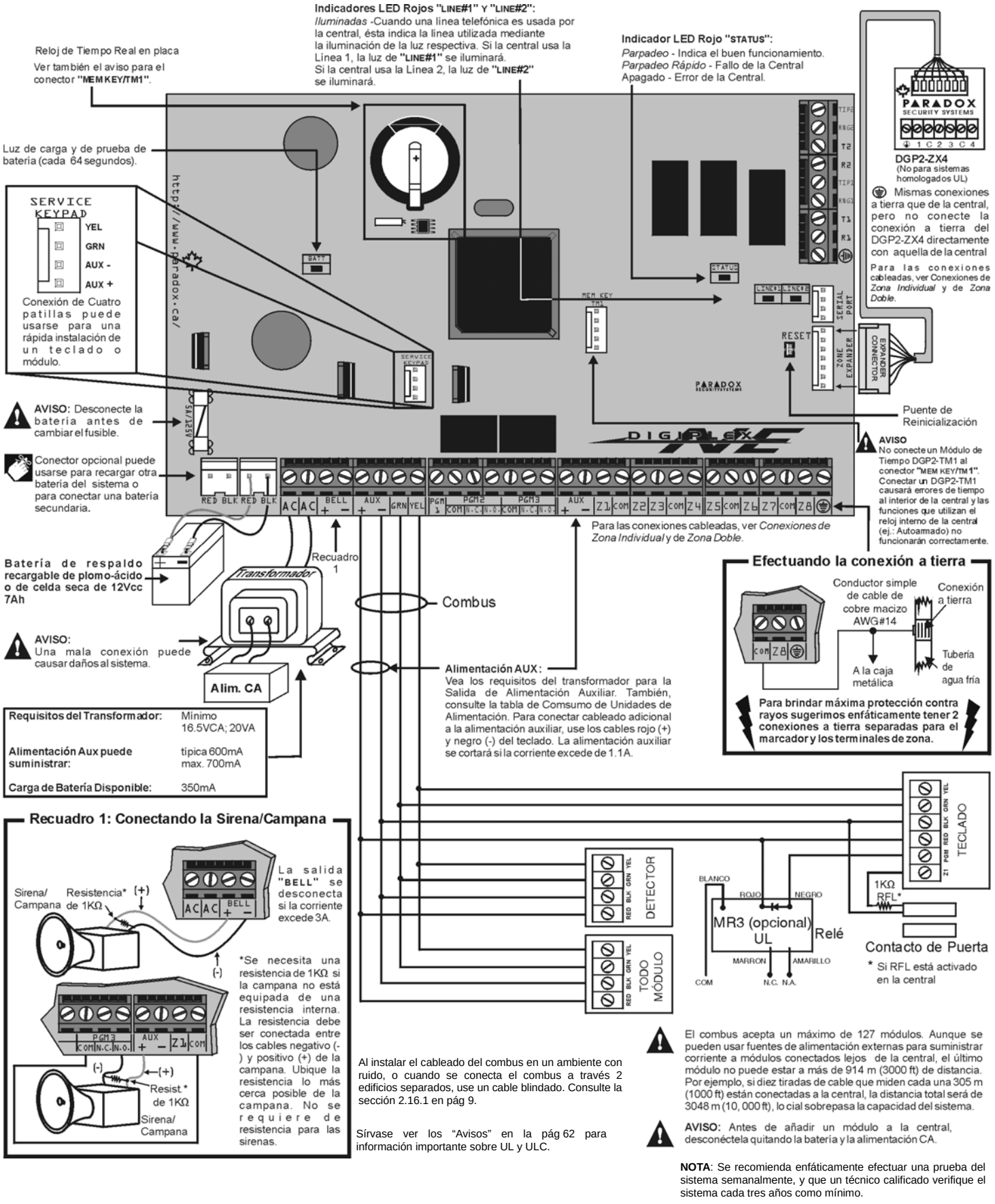
Figura 2-2: Llave



2.10 Conexiones de Control de Acceso

Para explicaciones completas del control de acceso y diagramas de conexión, ver *Control de Acceso: Características del Sistema* en pág. 38.

Figura 2-3: Diagrama de la Placa de Circuito Impreso de la Central DigiplexNE


Indicadores LED Rojos "LINE#1" y "LINE#2":
Iluminadas -Cuando una línea telefónica es usada por la central, ésta indica la línea utilizada mediante la iluminación de la luz respectiva. Si la central usa la Línea 1, la luz de "LINE#1" se iluminará. Si la central usa la Línea 2, la luz de "LINE#2" se iluminará.
Indicador LED Rojo "STATUS":
Parpadeo - Indica el buen funcionamiento.
Parpadeo Rápido - Fallo de la Central
Apagado - Error de la Central.
Reloj de Tiempo Real en placa
Ver también el aviso para el conector "MEM KEY/TM1".
Luz de carga y de prueba de batería (cada 64 segundos).
SERVICE KEYPAD
YEL
GRN
AUX -
AUX +
Conexión de Cuatro patillas puede usarse para una rápida instalación de un teclado o módulo.
http://www.paradox.ca/
AVISO: Desconecte la batería antes de cambiar el fusible.
Conector opcional puede usarse para recargar otra batería del sistema o para conectar una batería secundaria.
RED BLK RED BLK
AC AC BELL + - AUX + - GRN YEL PGM 1 COM N.C. N.O. PGM2 COM N.C. N.O. PGM3 COM N.C. N.O. AUX + - Z1 COM Z2 Z3 COM Z4 Z5 COM Z6 Z7 COM Z8
Batería de respaldo recargable de plomo-ácido o de celda seca de 12Vcc 7Ah
Transformador
Recuadro 1
AVISO: Una mala conexión puede causar daños al sistema.
Alim. CA
Combus
Alimentación AUX:
Vea los requisitos del transformador para la Salida de Alimentación Auxiliar. También, consulte la tabla de Comsumo de Unidades de Alimentación. Para conectar cableado adicional a la alimentación auxiliar, use los cables rojo (+) y negro (-) del teclado. La alimentación auxiliar se cortará si la corriente excede de 1.1A.
Requisitos del Transformador: Mínimo 16.5VCA; 20VA
Alimentación Aux puede suministrar: típica 600mA max. 700mA
Carga de Batería Disponible: 350mA
Para las conexiones cableadas, ver Conexiones de Zona Individual y de Zona Doble.
DGP2-ZX4
(No para sistemas homologados UL)
Mismas conexiones a tierra que de la central, pero no conecte la conexión a tierra del DGP2-ZX4 directamente con aquella de la central
Para las conexiones cableadas, ver Conexiones de Zona Individual y de Zona Doble.
Puente de Reinicialización
AVISO
No conecte un Módulo de Tiempo DGP2-TM1 al conector "MEM KEY/TM1". Conectar un DGP2-TM1 causará errores de tiempo al interior de la central y las funciones que utilizan el reloj interno de la central (ej.: Autoarmado) no funcionarán correctamente.
Efectuando la conexión a tierra
Conductor simple de cable de cobre macizo AWG#14
Conexión a tierra
Tubería de agua fría
A la caja metálica
Para brindar máxima protección contra rayos sugerimos enfáticamente tener 2 conexiones a tierra separadas para el marcador y los terminales de zona.
Recuadro 1: Conectando la Sirena/Campana
Sirena/ Campana
Resistencia* de 1KΩ
(+)
(-)
La salida "BELL" se desconecta si la corriente excede 3A.
*Se necesita una resistencia de 1KΩ si la campana no está equipada de una resistencia interna. La resistencia debe ser conectada entre los cables negativo (-) y positivo (+) de la campana. Ubique la resistencia lo más cerca posible de la campana. No se requiere de resistencia para las sirenas.
Resist.* de 1KΩ
Sirena/ Campana
DETECTOR
TODO MÓDULO
TECLADO
BLANCO
ROJO
NEGRO
MR3 (opcional) UL
Relé
MARRON
AMARILLO
COM
N.C.
N.A.
1KΩ RFL*
Contacto de Puerta
* Si RFL está activado en la central
Al instalar el cableado del combus en un ambiente con ruido, o cuando se conecta el combus a través 2 edificios separados, use un cable blindado. Consulte la sección 2.16.1 en pág 9.
Sírvase ver los "Avisos" en la pág 62 para información importante sobre UL y ULC.
El combus acepta un máximo de 127 módulos. Aunque se pueden usar fuentes de alimentación externas para suministrar corriente a módulos conectados lejos de la central, el último módulo no puede estar a más de 914 m (3000 ft) de distancia. Por ejemplo, si diez tiradas de cable que miden cada una 305 m (1000 ft) están conectadas a la central, la distancia total será de 3048 m (10, 000 ft), lo cial sobrepasa la capacidad del sistema.
AVISO: Antes de añadir un módulo a la central, desconéctela quitando la batería y la alimentación CA.

NOTA: Se recomienda enfáticamente efectuar una prueba del sistema semanalmente, y que un técnico calificado verifique el sistema cada tres años como mínimo.

A TENER EN CUENTA: Al poner en tensión la central DGP-NE96 (V1.02 o superior), la central iniciará una revisión de módulos para verificar si todos los módulos conectados a ella están en funcionamiento. Este proceso durará entre 30 y 120 segundos dependiendo del número de módulos conectados a la central. La verificación de módulos termina cuando el teclado LCD empieza a mostrar el estado de las Particiones. Solo después que la verificación haya terminado la central será plenamente operacional.

2.11 Cálculo de Necesidades de Alimentación

Tabla 1: Tabla de Consumo de Unidades de Alimentación

Descripción	Cantidad	PU usados p. unidad	Total PU
Teclado Gráfico LCD Gráfica (DNE-K07):	_____	X 150PU =	_____ PU
Teclado LCD (DGP2-641):	_____	X 80PU =	_____ PU
Teclado LED (DGP2-648):	_____	X 115PU =	_____ PU
Detectores Direccionables (DG85, DGP2-50/60/70):	_____	X 30PU =	_____ PU
Contacto de Puerta Direccionable (DGP2-ZC1):	_____	X 30PU =	_____ PU
Módulo de Expansión Cableado de 1 Zona (DGP2-ZX1):	_____	X 14PU =	_____ PU
Módulo de Expansión Cableado de 4 Zonas (APR3-ZX4):	_____	X 28PU =	_____ PU
Módulo cableado de 8 Zonas (APR3-ZX8)	_____	X 28PU =	_____ PU
Módulo Inalámbrico (OMN-RCV3):	_____	X 50PU =	_____ PU
Módulo de 1 Salida PGM (APR3-PGM1):	_____	X 28PU =	_____ PU
Módulo de 4 Salidas PGM (APR3-PGM4):	_____	X 150PU =	_____ PU
Módulo de Impresora (APR3-PRT1)	_____	X 40PU =	_____ PU
Módulo DVACS (DGP2-DVAC):	_____	X 40PU =	_____ PU
Módulo Annunciator (DGP2-ANC1):	_____	X 105PU =	_____ PU
Módulo de Armado/Desarmado Activado con Voz InTouch (APR3-ADM2)	_____	X 105PU =	_____ PU
Módulo Control de Acceso (DGP2-ACM1) Nota: El DGP2-ACM1P consume 165PU de su propia fuente de alimentación	_____	X 165PU =	_____ PU
Máximo de unidades de alimentación disponibles = **700PU**		**GRAN TOTAL**	_____ **PU**

PASO 1: Usando la Tabla 1, calcule el número total de unidades de alimentación (PU) requerido por cada dispositivo, módulo, y accesorio del sistema. Por favor considere los dispositivos conectados a las salidas PGM de la central. En vista que la salida de sirena BELL tiene su propia fuente de alimentación, no incluya las sirenas conectadas en este cálculo.

PASO 2: Si el Gran Total es menor de 700PU, vaya al paso 3. Si el valor es mayor, se necesita una fuente de alimentación externa (ver Figura 2-5 en pág. 7) para suministrar la alimentación adicional. Vaya al paso 3 y consulte el ejemplo en la Figura 2-4 en pág. 7.

PASO 3: Debido al debilitamiento de la señal de alimentación en grandes distancias, **CADA** tirada de cable del sistema sólo puede soportar un número específico de unidades de alimentación. Con la ayuda de la Tabla 2, determine cuántas unidades de alimentación puede soportar cada tirada de cable. Por favor tenga en cuenta que el número total de unidades de alimentación (PU) nunca puede sobrepasar 700PU.

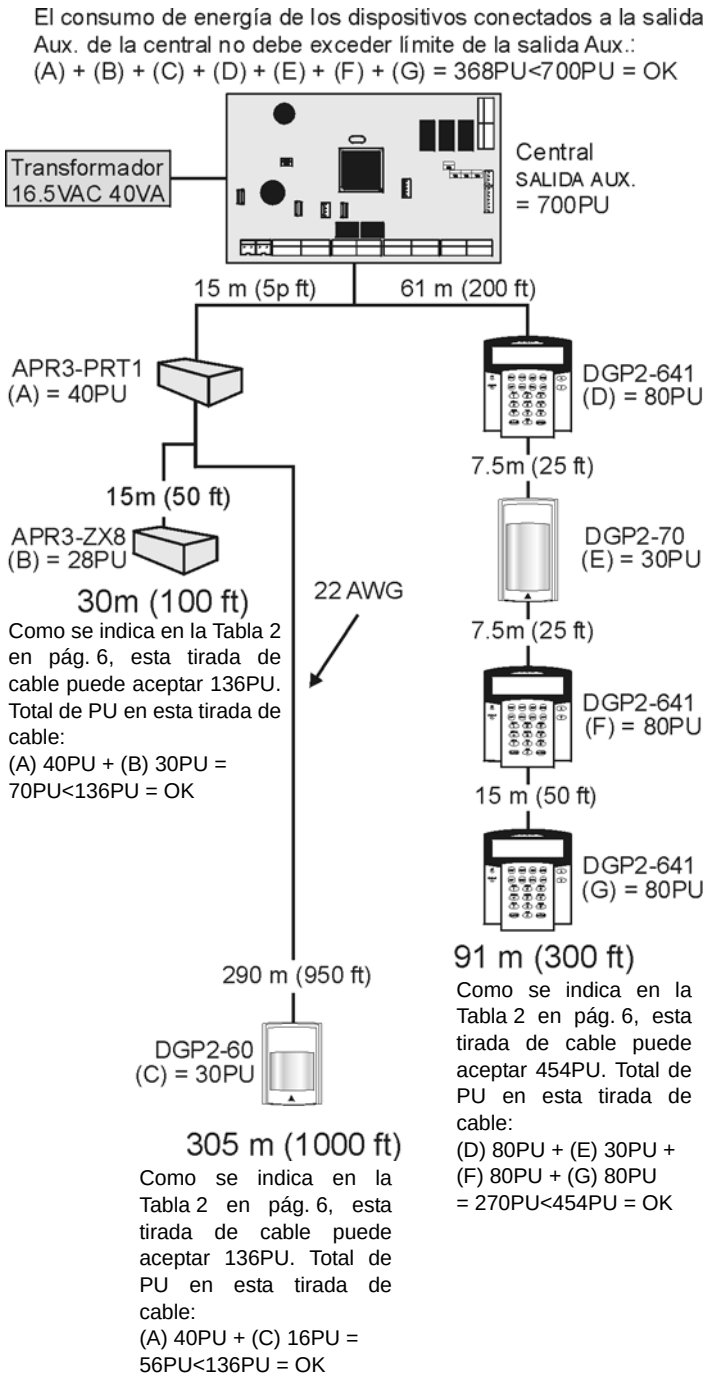
Tabla 2: Límite de Unidades de Alimentación (PU) para Cada Tirada de Cable

Calibre: 18AWG, Superficie: 0.823mm^2	
Longitud de cada tirada de cable	**Unidades Alim. (PU) disponibles**
100 ft. (30m)	700
200 ft. (61m)	700
300 ft. (91m)	700
400 ft. (122m)	700
500 ft. (152m)	690
600 ft. (183m)	575
700 ft. (213m)	493
800 ft. (244m)	431
900 ft. (274m)	383
1000 ft. (305m)	345
1500 ft. (457m)	230
2000 ft. (610m)	172
2500 ft. (762m)	138
3000 ft. (914m)	115

Calibre: 22AWG, Superficie: 0.326mm^2	
Longitud de cada tirada de cable	**Unidades Alim. (PU) disponibles**
100 ft. (30m)	700
200 ft. (61m)	682
300 ft. (91m)	454
400 ft. (122m)	341
500 ft. (152m)	273
600 ft. (183m)	227
700 ft. (213m)	195
800 ft. (244m)	170
900 ft. (274m)	151
1000 ft. (305m)	136

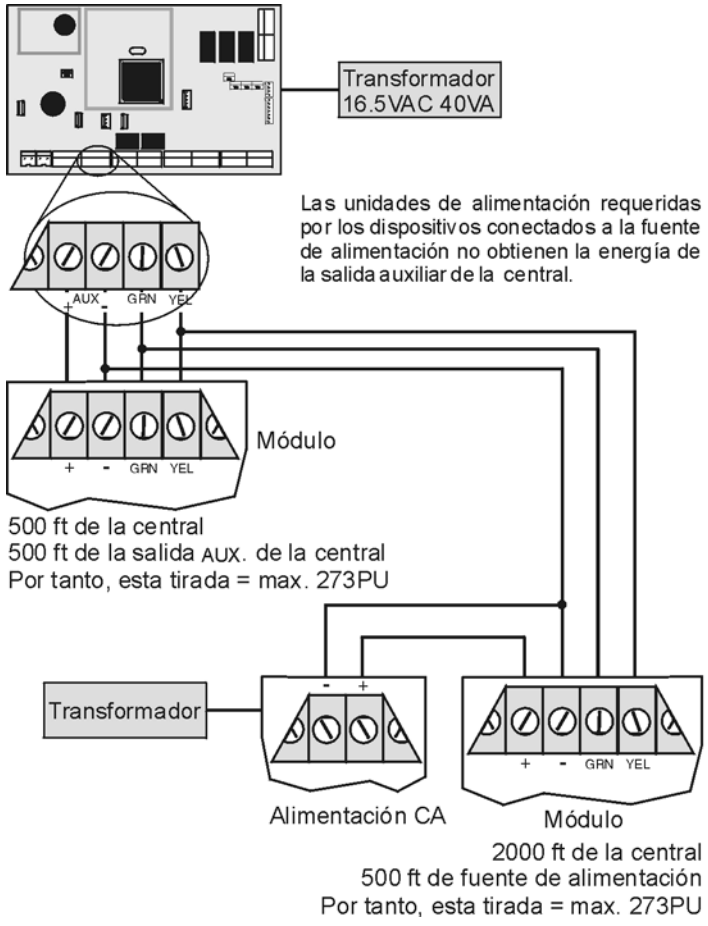
Calibre: 24AWG, Superficie: 0.205mm^2	
Longitud de cada tirada de cable	**Unidades Alimen. (PU) disponibles**
100 ft. (30m)	700
200 ft. (61m)	429
300 ft. (91m)	286
400 ft. (122m)	214
500 ft. (152m)	171
600 ft. (183m)	143

Figura 2-4: Cálculo de la Alimentación CA Necesaria


El consumo de energía de los dispositivos conectados a la salida Aux. de la central no debe exceder límite de la salida Aux.:
(A) + (B) + (C) + (D) + (E) + (F) + (G) = 368PU<700PU = OK
Transformador 16.5VAC 40VA
Central
SALIDA AUX.
= 700PU
15 m (5p ft)
61 m (200 ft)
APR3-PRT1
(A) = 40PU
DGP2-641
(D) = 80PU
7.5m (25 ft)
15m (50 ft)
APR3-ZX8
(B) = 28PU
DGP2-70
(E) = 30PU
22 AWG
7.5m (25 ft)
DGP2-641
(F) = 80PU
15 m (50 ft)
DGP2-641
(G) = 80PU
290 m (950 ft)
DGP2-60
(C) = 30PU
30m (100 ft)
Como se indica en la Tabla 2 en pág. 6, esta tirada de cable puede aceptar 136PU. Total de PU en esta tirada de cable:
(A) 40PU + (B) 30PU = 70PU<136PU = OK
91 m (300 ft)
Como se indica en la Tabla 2 en pág. 6, esta tirada de cable puede aceptar 454PU. Total de PU en esta tirada de cable:
(D) 80PU + (E) 30PU + (F) 80PU + (G) 80PU = 270PU<454PU = OK
305 m (1000 ft)
Como se indica en la Tabla 2 en pág. 6, esta tirada de cable puede aceptar 136PU. Total de PU en esta tirada de cable:
(A) 40PU + (C) 16PU = 56PU<136PU = OK

Un Teclado LCD (80PU) puede ser añadido al cable de 100 ft o 300 ft en Figura 2-4, pero añadir un teclado LCD al cable de 1000 ft excederá los límtes de éste y provocará que el dispossitivo trabaje con la capacidad disminuida.

Figura 2-5: Conexiones de Fuente de Alimentación Externa


Transformador 16.5VAC 40VA
Las unidades de alimentación requeridas por los dispositivos conectados a la fuente de alimentación no obtienen la energía de la salida auxiliar de la central.
AUX GRN YEL
Módulo
+ - GRN YEL
500 ft de la central
500 ft de la salida AUX. de la central
Por tanto, esta tirada = max. 273PU
Transformador
Alimentación CA
Módulo
+ - GRN YEL
2000 ft de la central
500 ft de fuente de alimentación
Por tanto, esta tirada = max. 273PU

No use el mismo transformador con la central y las fuentes de alimentación externas. No instale los módulos a más de 3000 ft (914m) de distancia de la central.

2.12 Conexiones de Zona del Teclado

Cada teclado, con la excepción de Gráfica, tiene un terminal de entrada cableado que permite conectar directamente a él un detector o contacto de puerta. P. ej, un contacto de puerta situado en la entrada de un local puede ser conectado directamente al teclado de la entrada y no a la espalda de la central.

Aunque la función ZTA se active en la central, sólo un dispositivo puede conectarse al terminal de entrada del teclado. El Antisabotaje no es reconocido en zonas de teclado. La zona de teclado sigue la definición de RFL de la central.

Un dispositivo conectado al terminal de entrada del teclado debe ser asignado a una zona de la central y los parámetros de zona deben ser definidos (ver *Programación de Zonas* en pág. 12). El teclado comunica el estado de la zona a la central mediante el combus. El dispositivo de detección es conectado tal como se muestra en la Figura 2-3 en pág. 5.

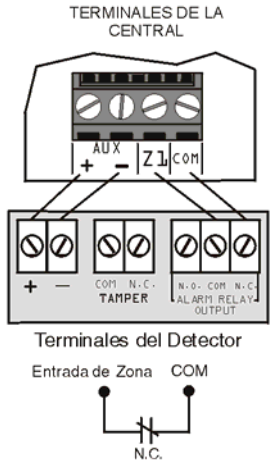
2.13 Conexiones de Zona Direccionables

La central incluye ocho terminales de entrada cableados a usarse con contactos de puerta, detectores de humo y/o de movimiento cableados (fuera del combus).

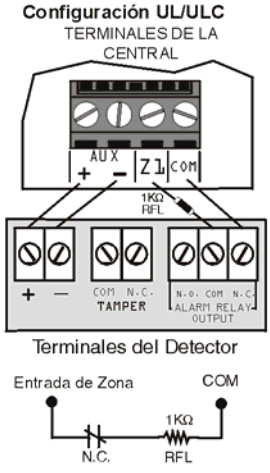
La central también admite varios módulos cableados de expansión de zona. Los dispositivos conectados a terminales de entrada cableados deben ser asignados a una zona y los parámetros de ésta deben ser definidos (ver *Programación de Zonas* en pág. 12). La Figura 2-6 muestra las conexiones de los terminales de entrada cableados de una zona individual (ZTA deshabilitada) reconocidos por el sistema DigiplexNE. Para instalaciones listadas en UL, use una resistencia RFL part #2011002000.

Figura 2-6: Conexiones de Entrada de Zona Simple

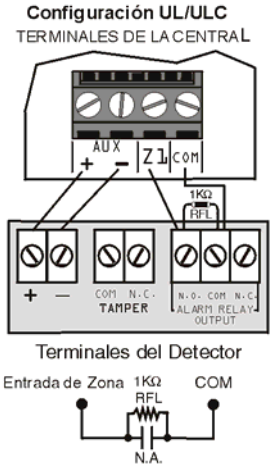
Contactos N.C., Sin RFL



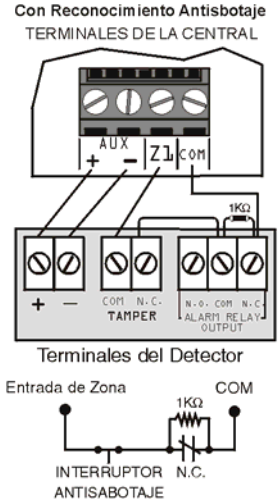
N.C., Con RFL
Configuración UL/ULC



N.A., Con RFL
Configuración UL/ULC

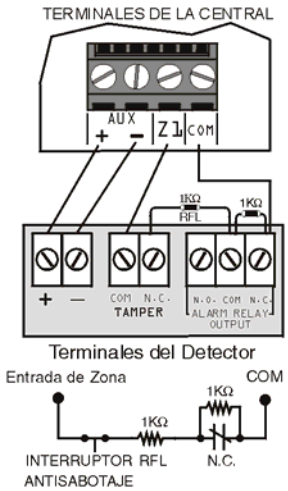


Contactos N.C., Sin RFL,
Con Reconocimiento Antisbotaje



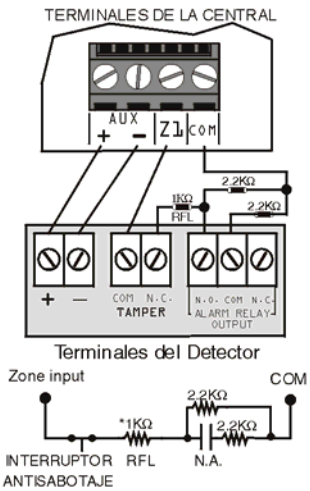
N.C. Con RFL, Con Reconocimiento de Antisabotaje y de Cortocircuito

UL/ULC Configuration



N.A., Con RFL, Con Reconocimiento de Antisabotaje y de Cableado

Active la ATZ (ver sección 4.2 en pág. 13) y conecte como sigue (no puede usarse entrada adicional)



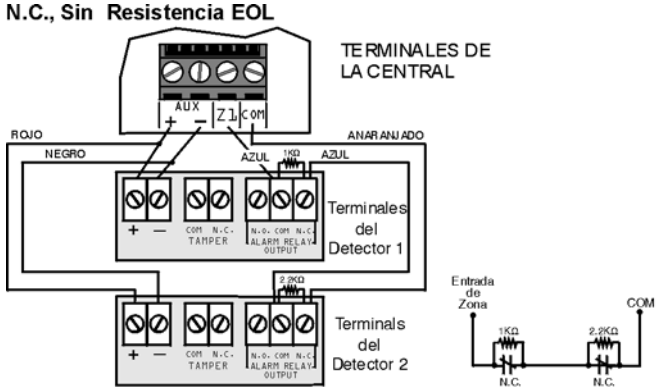
**Para instalaciones sin RFL, quite 1KΩ*

2.14 Conexiones de Zona Doble

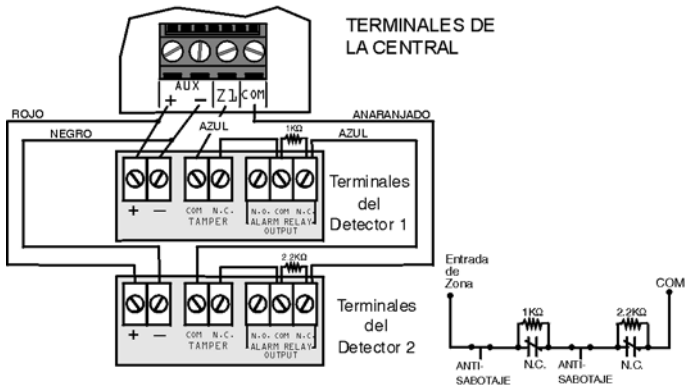
Cuando la función ZTA es habilitada (ver sección 4.2) Vd. puede instalar dos dispositivos de detección en cada terminal de entrada. Conecte los dispositivos según se muestra en la Figura 2-7. Los dispositivos conectados a terminales de entrada deben ser asignados a una zona y los parámetros de ésta definidos (ver *Programación de Zonas* en pág. 12). Para instalaciones listadas en UL, use la resistencia RFL part #2011002000.

Figura 2-7: Conexiones de Zona Doble

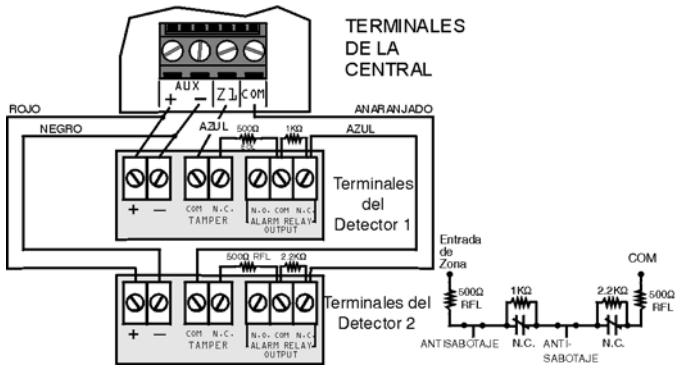
N.C., Sin Resistencia EOL



N.C., Sin RFL, Con Reconocimiento Antisabotaje



N.C., Con RFL y Reconocimiento Antisabotaje y de Cortocircuito (UL/ULC)



2.15 Conectando el DGP2-ZX4

El Dispositivo de Expansión Enchufable de 4 Zonas* (DGP2-ZX4*) ofrece 4 terminales de entrada cableados adicionales (8 zonas con ZTA habilitado). Se conecta directamente a la central vía el conectador en placa EXPANSION como muestra la Figura 2-3: en pág. 5. Conecte los detectores a los terminales del DGP2-ZX4 igual a como ellos son conectados a la central (ver la Figura 2-6 o la Figura 2-7 en pág. 8). Los dispositivos conectados a terminales de entrada cableados deben ser asignados a la zona y los parámetros de zona deben ser definidos (*Programación de Zonas* en pág. 12). Para el Módulo de Expansión de 4 Zonas (APR3-ZX4), vea la Guía de Programación de Módulos de DigiplexNE.

***** *No debe usarse con sistemas homologados UL.*

2.16 Conexiones del Combus

Los módulos pueden conectarse en cualquier lugar del combus de 4 cables, el mismo que acepta hasta 127 módulos. Conecte en una configuración en estrella y/o tipo margarita como se ve en la Figura 2-3 en pág. 5. La distancia total de todas las tiradas de cable no puede exceder 914 m (3000 ft). Por ejemplo, si diez tiradas de cable que miden cada una 305 m (1000 ft) están conectadas a la central, la distancia total será de 3048 m (10,000 ft), excediendo la capacidad del sistema. Para asignar un detector a una zona de la central, ver "Programación de Zonas" en pág. 12.

Antes de conectar un módulo al combus, desconecte la alimentación CA y la batería de la central.

2.16.1Conectando el Combus en Ambientes con Ruido

Cuando se instale el cableado de combus en las proximidades de alta interferencia eléctrica como luces de neón, motores, cableado de alto voltaje, transformadores, o si el combus es conectada a través de dos edificios separados, Vd. debe usar cables blindados. Conecte el cable blindado como se explica más abajo:

Al Interior del Mismo Edificio: Pelar la cubierta exterior en un extremo del cable blindado para exponer el blindaje y conectarlo en la conexión a tierra de la central (no del marcador), dejando el blindaje del otro extremo del cable abierto (flotando).

A Través Dos Edificios Separados: Pelar la cubierta exterior en un extremo del cable blindado para exponer el blindaje. En el edificio donde está ubicada la central, conecte el blindaje expuesto a la tubería de agua fría o a cualquier otra conexión a tierra disponible, dejando el blindaje del otro extremo del cable abierto (flotando). La misma configuración se aplica a cualquier otro edificio subsiguiente.

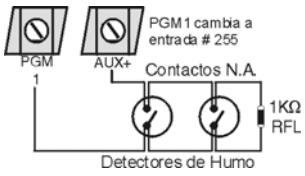
2.17 Circuitos de Fuego

Conecte los detectores de humo usando cualquiera de los siguientes métodos. Asigne los detectores de humo conectados a la central o a los terminales de entrada de expansión de zona a una zona y defina los parámetros de ésta como una Zona de Fuego (ver sección 4 en pág. 12).

*2.17.1Instalación de Detector de Humo (2 Cables)**

La PGM1 puede definirse como entrada de detector de humo de 2 cables (ver sección 10.6). Conecte los detectores de 2 cables como se ve en la Figura 2-8, usando una resistencia RFL de 1kΩ. Si hay un corto en la línea o si el detector se activa, con el sistema armado o desarmado, la central emitirá una alarma. Si la línea está abierta, el mensaje de "Fallo de Zona" se verá en la Pantalla de Fallos y el código de reporte será enviado a la Receptora, si está programado.

Figura 2-8: Detectores de 2 Cables



Nota: Se recomienda conectar los detectores de humo en una configuración en cadena o margarita

***Nota UL:** No debe usarse con sistemas homologados UL.*

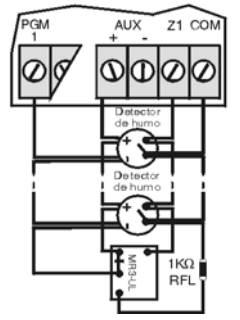
2.17.2Instalación de ESL CleanMe®

La central DigiplexNE acepta los detectores de humo ESL que tienen la función CleanMe®. Conecte los detectores ESL de la misma manera que los detectores de humo estándar, como se ve en la Figura 2-8. Evite conectar más de 20 detectores ESL. Cuando un detector de humo ESL emite una señal de CleanMe, la central generará un Fallo de Zona y, si está programado, transmitirá el código de reporte de Lazo de Fuego a la Receptora. El fallo desaparecerá si no hay una señal de CleanMe en 255 segundos. Si ocurre una alarma, el problema desaparecerá hasta que sea detectado de nuevo.

2.17.3Instalación de Detector de Humo (4 Cables)

Recomendado: detectores de humo System Sensor modelo 2112/24D. Conecte los detectores de humo de 4 Cables y un relé como se muestra en la Figura 2-9. Para conformarse a UL955, instale los detectores con un cable calibre 18. Si se interrumpe la alimentación, el relé hace que la central transmita el reporte de Fallo de Enlace de Fuego programado en la sección **[2906]**.

Figura 2-9: Det. de 4 Cables



Nota: Se recomienda conectar los detectores de humo en una configuración en cadena o margarita.

Para reinicializar, conecte el negativo del detector de humo (-) a una PGM. Programe luego la PGM con el evento de activación "Reinicializar Alimentación de detector de humo" (ver sección 10.1 en pág. 31 Grupo Eventos #067, inicio # 004, fin # 004) para interrumpir la alimentación del detector por 4 segundos cuando las teclas **[BORRAR]** y **[ENTRAR]** son pulsadas y mantenidas por 2 segs.

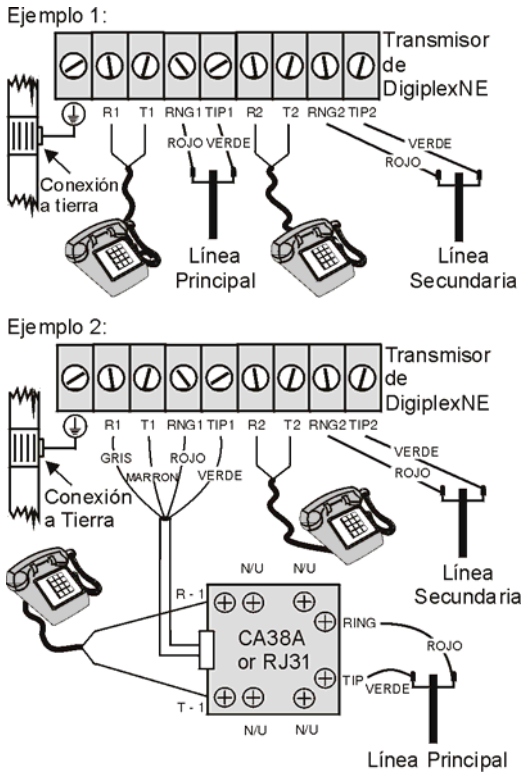
Si ZTA está habilitada (ver sección 4.2 en pág. 13), no use la entrada adicional (zona doblada). P. ej., en este ejemplo la entrada 13 no puede ser usada.

2.18 Conexiones de Línea Telefónica

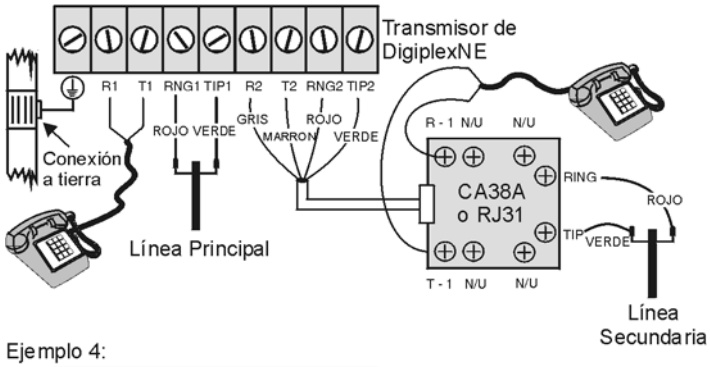
Según la instalación, las líneas telefónicas se conectan directamente a la central o a través un CA38A o RJ31 como en la Figura 2-10. Los terminales secundarios de línea telefónica (opcional) pueden servir como línea de respaldo. Si el proceso de Dirección de Llamada de Eventos falla y la central es incapaz de comunicar con la Receptora usando la línea principal, la central cambiará a la segunda línea y repetirá el proceso de Dirección de Llamada de Eventos (ver sección 8.8 en pág. 27).

***UL Note:** El instalador debe verificar la toma de línea luego de cada instalación*

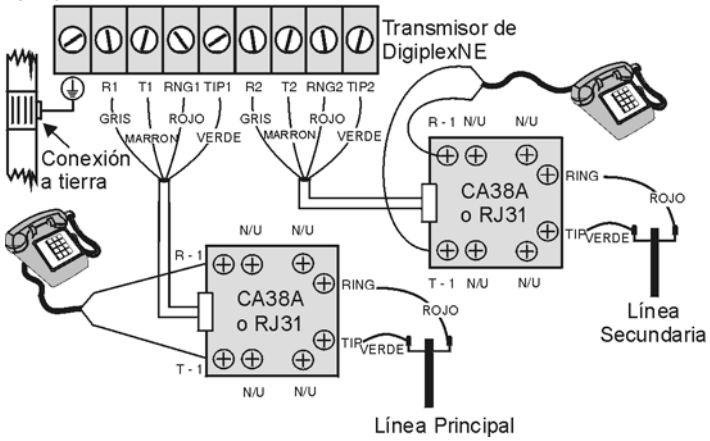
Figura 2-10: Ejemplos de Conexión de Línea Telefónica



Ejemplo 3:



Ejemplo 4:



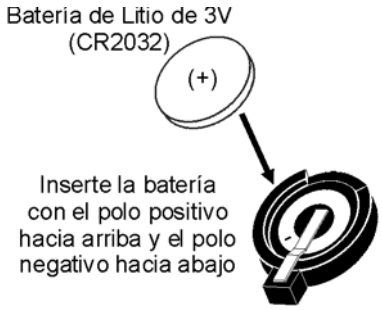
Para conformarse con la normativa TBR-2, debe tenerse en cuenta lo siguiente:

1) El DGP-NE96 puede conectarse a la red telefónica mediante un conector RJ11
2) El Máximo de Intentos de Marcado no puede sobrepasar 15 intentos (pág 28).

2.19 Reloj de Tiempo Real (RTR) Incorporado

El DigiplexNE incorpora un RTR directamente en la Placa de Circuito Impreso. El RTR conservará el reloj interno de la central DigiplexNE cuando se hayan perdido la alimentación CA y de batería. Después que la alimentación haya sido reestablecida, la central DigiplexNE verificará con el RTR para luego, a partir del mismo, recuperar la hora. Cada 60 minutos, la central verificará y comparará su propia hora con aquella guardada en el RTR. Si las horas son diferentes, la central DigiplexNE reajustará su reloj interno de acuerdo a la hora guardada en el RTR. El RTR usa una batería de litio de 3V (CR2032) que tiene una vida útil de 11 años. Cambie la batería como se muestra abajo:

Figura 2-11: Reemplazo de la Batería del Reloj de Tiempo Real



Reprograme el reloj de la central despues de haber cambiado la batería.

AVISO Hay peligro de explosión si la batería de litio es remplazada incorrectamente. Cámbiela solamente con una batería del mismo tipo o equivalente recomendada por el fabricante. Deshágase de las baterías usadas siguiendo las instrucciones del fabricante.

DigiplexNE puede ser programado de acuerdo a los siguientes métodos:

3.1 Software WinLoad de Cargado/Descargado*

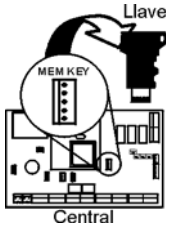
Sugerimos enfáticamente programar la central usando WinLoad pues este software simplifica enormemente el proceso y reduce las posibilidades de errores en los datos. Vea los detalles del *Software WinLoad* en pág. 41.

**** Nota UL:*** *No verificado por UL*

3.2 Llave de Memoria Paradox (No debe usarse con sistemas UL)

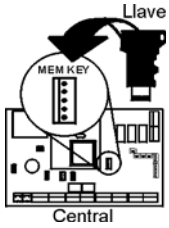
La Llave de Memoria Paradox puede copiar el contenido programado de una central hacia tantas centrales como se necesite. El descargado se completa en menos de 5 segundos.

Copiar a la Llave de Memoria



1) Ubique la Llave de Memoria en el conectador de la central etiquetado MEM KEY. Asegúrese que el puente de protección de escritura esta conectado.
2) Entre la sección:
   [4020] para copiar el contenido de la central a la llave, **excepto** las secciones [0001] a [0096] y [0501] a [0532].
   [4021] para copiar el contenido de la central a la llave, **incluyendo** las secciones [0001] a [0096] y [0501] a [0532].
3) Cuando el teclado emite un Tono de Confirmación, quite la Llave de Memoria. Quite el puente para evitar la sobre escritura accidental de los contenidos de la Llave de Memoria.

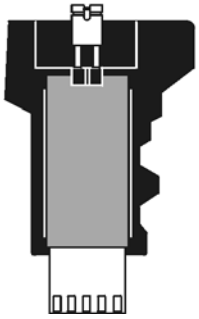
Descargar hacia la Central



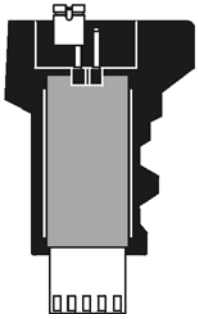
1) Ubique la Llave de Memoria en el conectador de la central etiquetado MEM KEY.
2) Entre la sección:
   [4010] para descargar el contenido de la Llave de memoria a la central, **excepto** las secciones [0001] a [0096] y [0501] a [0532].
   [4011] Para descargar el contenido de la Llave de Memoria a la central, **incluyendo** las secciones [0001] a [0096] y [0501] a [0532].
3) Cuando el teclado emite un Tono de Confirmación, quite la Llave de Memoria.

Figura 3-1: Usando la Llave de Memoria

Puente ON =
Puede copiar y descargar contenidos de la Llave de Memoria



Puente OFF =
No puede sobreescribir el contenido de la Llave de Memoria.



3.3 Difusión de Módulo

Los teclados y otros módulos pueden también ser programados usando la Difusión de Módulo (ver sección 11.15 en pág. 33). Una vez que el módulo ha sido programado, sus secciones pueden ser enviadas a otros módulos similares a través del combus.

3.4 Programando Mediante un Teclado

Use la *Guía de Programación* para grabar el método mediante el cual las secciones fueron programadas. Para entrar a modo de programación:

1) Pulse y mantenga la tecla **[0]**
2) Escriba el **[Código instalador]** (De Fábrica: 000000)
3) Escriba los 4 dígitos de la **[Sección]**
4) Escriba los **[Datos]** requeridos**.** Consulte la *Guía de Programación* o a las secciones correspondientes de este manual.

En Teclados LCD: La central grabará los datos y pasará automáticamente a la sección siguiente o pulse la tecla **[Entrar]** para guardar los datos y pasar a la siguiente sección. Pulse la tecla **[Borrar]** para volver a la etapa precedente o para borrar los datos recién entrados.

En Teclados Gráfica: Después de ingresar los datos requeridos, pulse la tecla de acción central de Gráfica (**Guardar**) para guardar los datos e ir a la siguiente sección. Pulse la tecla de acción derecha (**Salir**) para volver al paso previo o la tecla de acción izquierda (**Borrar**) para borrar los datos.

3.4.1 Programación con Selección de Funciones

La mayoría de opciones se programan con la Selección de Funciones,

En Teclados LCD: Cada Nº del 1 al 8 corresponde a una función u opción específica. Defina estas opciones habilitando (ON) o deshabilitando (OFF) el Nº de la función. Se considera la opción ON cuando el Nº aparece entre corchetes en el teclado LCD. Ponga en ON o en OFF las opciones pulsando las teclas respectivas. Púlselas tantas veces sea necesario para seleccionar las opciones deseadas y pulse **[Entrar]** para guardar.

En Teclados Gráfica: Seleccione o deje en blanco las casillas de verificación concernientes a las opciones o funciones que dese habilitar o deshabilitar. También puede configurar las opciones pulsando las teclas correspondientes en el teclado. La función es considerada Habilitada (ON) cuando la casilla de verificación es seleccionada. Para guardar la configuración, pulse la tecla de acción central de Gráfica (**Guardar**).

3.4.2 Programación Decimal

Ciertas secciones pueden requerir ingresar un valor decimal de 3 dígitos entre 000 y 255.

3.4.3 Programación Hexadecimal

Ciertas secciones pueden requerir la introducción de uno o más valores Hexadecimales entre 0 y F. Pulse:

En Teclados LCD:

[0] a [9] = valores 0 a 9 respectivamente
Tecla **[En casa]** = A Tecla **[Desarm]** = D
Tecla **[Ausente]** = B Tecla **[Exc]** = E
Tecla **[Arm]** = C Tecla **[Mem]** = F

En Teclados Gráfica:

[0] a **[9]** = valores 0 a 9 respectivamente
[#] = A a F (pulse la tecla hasta que se vea la letra deseada)

3.5 Modo de Programación de Módulos

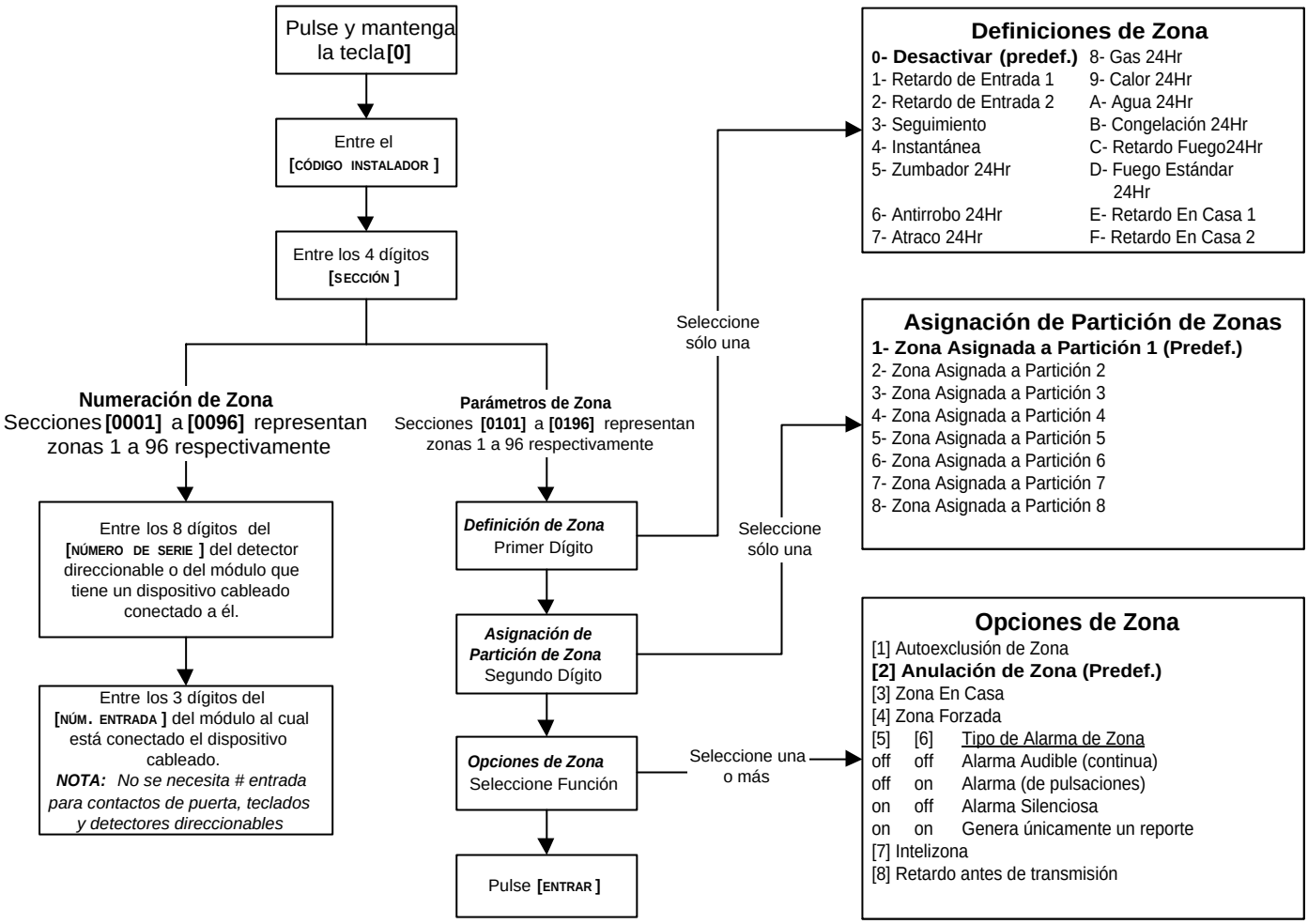
Todos los módulos son programados mediante cualquier teclado LCD o Gráfica del sistema. Para ello, entre el *Modo de Programación de Módulos*:

1) Pulse y mantenga la tecla **[0]**
2) Escribe el **[Código instalador]** (De Fábrica: 000000)
3) Escriba la sección **[4003]**
4) Introduzca los 8 dígitos del **[Numero de serie]** del módulo
5) Introduzca los 3 dígitos de la **[Sección]** y los **[Datos]** requeridos**.** Consulte la *Guía de Programación de Módulos* para más detalles.

La central dirigirá toda la programación al módulo elegido. Para salir del Modo de Programación de Módulos pulse la tecla **[Borrar]** en los teclados LCD, o la tecla de acción derecha en los teclados Gráfica tantas veces como sea necesario para regresar a la pantalla deseada. El número de serie del módulo se encuentra en la placa de circuito impreso del módulo.

Todos los dispositivos de detección conectados a la central, a los teclados y a los módulos de expansión de zona deben ser asignados a una zona y esta zona debe ser definida tal como se describe en esta sección.

Figura 4-1: Programación de Zona


Pulse y mantenga la tecla [0]
Entre el [CÓDIGO INSTALADOR]
Entre los 4 dígitos [SECCIÓN]
Numeración de Zona
Secciones [0001] a [0096] representan zonas 1 a 96 respectivamente
Parámetros de Zona
Secciones [0101] a [0196] representan zonas 1 a 96 respectivamente
Entre los 8 dígitos del [NÚMERO DE SERIE] del detector direccionable o del módulo que tiene un dispositivo cableado conectado a él.
Entre los 3 dígitos del [NÚM. ENTRADA] del módulo al cual está conectado el dispositivo cableado.
NOTA: No se necesita # entrada para contactos de puerta, teclados y detectores direccionables
Definición de Zona Primer Dígito
Asignación de Partición de Zona Segundo Dígito
Opciones de Zona Seleccione Función
Pulse [ENTRAR]
Seleccione sólo una
Seleccione sólo una
Seleccione una o más
Definiciones de Zona
0- Desactivar (predef.)
1- Retardo de Entrada 1
2- Retardo de Entrada 2
3- Seguimiento
4- Instantánea
5- Zumbador 24Hr
6- Antirrobo 24Hr
7- Atraco 24Hr
8- Gas 24Hr
9- Calor 24Hr
A- Agua 24Hr
B- Congelación 24Hr
C- Retardo Fuego24Hr
D- Fuego Estándar 24Hr
E- Retardo En Casa 1
F- Retardo En Casa 2
Asignación de Partición de Zonas
1- Zona Asignada a Partición 1 (Predef.)
2- Zona Asignada a Partición 2
3- Zona Asignada a Partición 3
4- Zona Asignada a Partición 4
5- Zona Asignada a Partición 5
6- Zona Asignada a Partición 6
7- Zona Asignada a Partición 7
8- Zona Asignada a Partición 8
Opciones de Zona
[1] Autoexclusión de Zona
[2] Anulación de Zona (Predef.)
[3] Zona En Casa
[4] Zona Forzada
[5] [6] Tipo de Alarma de Zona
off off Alarma Audible (continua)
off on Alarma (de pulsaciones)
on off Alarma Silenciosa
on on Genera únicamente un reporte
[7] Intelizona
[8] Retardo antes de transmisión

4.1 NUMERACIÓN DE ZONAS

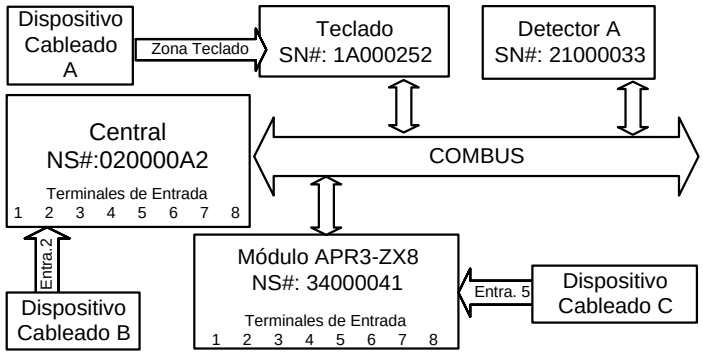
SECCIONES [0001] A [0096]

La función de Numeración de Zonas es usada para asignar individualmente cada dispositivo de detección a cualquier zona del sistema DigiplexNE (ver Figura 4-1). Los parámetros de zona definen el tipo de zona, la partición asignada a la zona y cómo la central responderá cuando ocurra una alarma en dicha zona (ver sección 4.3 a sección 4.5).

- Para asignar un detector (PIR) direccionable o un contacto de puerta al combus, programe el número de serie del módulo en la sección correspondiente a la zona deseada (p.e. programe la zona 34 en la sección [0034]).
- Para asignar un dispositivo de detección conectado a un módulo o a un terminal de entrada cableado de la central, programe el número de serie del módulo o de la central, y el número de la entrada donde el dispositivo está conectado, en la sección correspondiente a la zona deseada. Ver la *Guía de Programación de Módulos* para detalles sobre los números de entrada (las zonas de teclado no necesitan números de entrada).

Si se define la PGM1 como entrada de detector de humo (ver sección 10.6), la central la reconocerá como entrada # 255.

Figura 4-2: Numeración de Zona



	Zona#	Sección#	Serial#	Entra#
Detector A:	1 =	[0001]	21000033	N/A
Disp. Cableado A:	2 =	[0002]	1A000252	N/A
Disp. Cableado B:	3 =	[0003]	020000A2	002
Disp. Cableado C:	4 =	[0004]	34000041	005

4.1.1 Borrar la Numeración de una Zona

En Teclados LCD:

1) Ingrese un número de sección entre **[0001**] y **[0096]**.
2) Pulse **[0]** y después **[ENTRAR]** para guardar y salir.

En Teclados Gráfica:

1) Ingrese un número de sección entre **[0001]** y **[0096]**.
2) Pulse **[0]** para borrar el número de serie.
3) Use las teclas de recorrido de Gráfica, resalte el número de entrada y luego pulse **[0]** para borrar los datos.
4) Pulse la tecla de acción central de Gráfica (Guardar) para guardar y salir.

4.2 ZONAS DOBLADAS (ZTA)

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [8]

(De Fábrica. = deshabilitada) La ZTA es una función de software que permite la instalación de dos dispositivos de detección en cada terminal de entrada cableado (sección 2.15 en pág 8 y ver sección 2.14 en pág 8). Cada dispositivo de detección tiene su propia zona, muestra su estado de zona en el teclado y envía sus propios códigos de alarma. Las zonas de fuego no pueden ser dobladas.

Entrada	Entrada con Zona Doblada
Entrada 01	Entrada 13 (ZTA de Entrada 01)
Entrada 02	Entrada 14 (ZTA de Entrada 02)
Entrada 03	Entrada 15 (ZTA de Entrada 03)
Entrada 04	Entrada 16 (ZTA de Entrada 04)
Entrada 05	Entrada 17 (ZTA de Entrada 05)
Entrada 06	Entrada 18 (ZTA de Entrada 06)
Entrada 07	Entrada 19 (ZTA de Entrada 07)
Entrada 08	Entrada 20 (ZTA de Entrada 08)
Entrada 09 (DGP2-ZX4 Entrada 01)	Entrada 21 (ZTA de Entrada 09)
Entrada 10 (DGP2-ZX4 Entrada 02)	Entrada 22 (ZTA de Entrada 10)
Entrada 11 (DGP2-ZX4 Entrada 03)	Entrada 23 (ZTA de Entrada 11)
Entrada 12 (DGP2-ZX4 Entrada 04)	Entrada 24 (ZTA de Entrada 12)

4.3 DEFINICIONES DE ZONA

Las 16 definiciones de zona de la Figura 4-1 en pág. 12 se describen abajo. Cuando una alarma ocurre, la central puede enviar un reporte, activar la salida de sirena y mostrar la alarma en la Memoria de Alarmas.

4.3.1 Zona Deshabilitada

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 0

Deshabilita la zona respectiva. Las zonas están deshabilitadas de fábrica.

4.3.2 Retardos de Entrada 1 y 2

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 1 Y 2

(De Fábrica: Retardo de Entrada 1= 030, Retardo de Entrada 2 = 060) Cuando una zona armada definida como retardo de Entrada es abierta, la central no generará una alarma hasta que el Tiempo de Retardo de Entrada termine. Una zona definida como Retardo de Entrada 1 sigue al Tiempo de Retardo de Entrada 1 de la partición que le fue asignada. De la misma manera, una zona definida como Retardo de Entrada 2 sigue al Tiempo de Retardo de Entrada 2 de su partición.

P. ejem, si zona 1 se asigna a la Partición 5 y se define como Retardo de Entrada 1, el Tiempo de Retardo de Entrada es el programado en [3511].

Cada partición incluye 2 Tiempos de Retardo de Entrada. Para programar un Tiempo de Retardo de Entrada, entre los 3 dígitos del valor de retardo (001 a 255 segundos) dentro de la sección correspondiente.

Partición 1 Tiempo Retardo Entrada 1: **[3111]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3112]**	**Partición 5** Tiempo Retardo Entrada 1: **[3511]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3512]**
Partición 2 Tiempo Retardo Entrada 1: **[3211]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3212]**	**Partición 6** Tiempo Retardo Entrada 1: **[3611]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3612]**
Partición 3 Tiempo Retardo Entrada 1: **[3311]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3312]**	**Partición 7** Tiempo Retardo Entrada 1: **[3711]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3712]**
Partición 4 Tiempo Retardo Entrada 1: **[3411]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3412]**	**Partición 8** Tiempo Retardo Entrada 1: **[3811]** Tiempo Retardo Entrada 2: **[3812]**

Las zonas de Retardo de Entrada se utilizan habitualmente como puntos de entrada y de salida (p.e. Puerta delantera/trasera o garaje). Usar diferentes Retardos de Entrada es útil cuando un punto de entrada requiere de un tiempo mas prolongado que otro.

Estos son los mismos tiempos usados para las zonas de Retardo En Casa (ver sección 4.3.14).

4.3.3 Zonas de Seguimiento

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 3

Si una zona de Seguimiento armada es abierta, la central genera una alarma. Si una zona de Retardo de Entrada (ver sección 4.3.2) es abierta antes que una zona de Seguimiento, la central espera que termine el Retardo de Entrada antes de generar una alarma. Si más de una zona de Retardo de Entrada es abierta antes de la zona de Seguimiento, la central espera hasta el fin del primer Retardo de Entrada antes de generar una alarma. Esta función se usa generalmente cuando un detector de movimiento esta protegiendo el área ocupada por el teclado de entrada. Esto evitará que el detector de movimiento provoque una alarma cuando un usuario entra a través del punto de entrada para desarmar el sistema.

4.3.4 Zonas Instantáneas

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 4

Cuando una zona Instantánea armada es abierta, la central genera inmediatamente una alarma. Las zonas Instantáneas se usan normalmente en ventanas, puertas de patio, tragaluces y otras zonas de tipo periférico.

4.3.5 Zonas de 24Hr con Zumbador

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 5

Siempre que se abra una zona de 24Hr con zumbador, con la zona armada o desarmada, la central activa el zumbador del teclado para indicar que la zona fue traspasada. La central reportará la alarma sin activar la salida de sirena. Entre un cód. válido en el teclado para parar el zumbador.

Los teclados deben asignarse a la misma partición de la zona de 24Hr con zumbador o sino el zumbador no se activará.

4.3.6 Zonas Antirrobo de 24Hr

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DIGITO = 6

Al abrirse una zona Antirrobo de 24Hr, con el sistema armado o desarmado, la central generará inmediatamente una alarma de robo.

4.3.7 Zonas de Atraco de 24Hr

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 7

Cuando una zona de Atraco de 24Hres abierta, independientemente de que este armada o desarmada, la central generará de inmediato una alarma. El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como una Alarma de Atraco.

*4.3.8 24Hr Zona de Gas de 24Hr**

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 8

Cuando una zona de Gas de 24Hr es abierta, esté armada o desarmada, la central generará de inmediato una alarma. El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como Alarma de Gas.

*4.3.9 Zonas de Calor de 24Hr***

SECCIONES [0101] A [0196]: PRIMER DÍGITO = 9

Cuando una zona de Calor de 24Hr es abierta, independientemente de si está armada o desarmada, la central generará de inmediato una alarma. El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como una Alarma de Calor.

***** Nota UL:** *Los dispositivos compatibles homologados UL deben usarse con sistemas UL. Para sistemas homologados UL, este tipo de zona debe ser programado como una alarma de Fuego pulsada.*

*4.3.10 Zona de Agua de 24Hr**

Secciones [0101] a [0196]: Primer dígito = A

Cuando una zona de Agua de 24Hr es abierta, independientemente de si está armada o desarmada, la central generará de inmediato una alarma. El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como una Alarma de Agua.

*4.3.11 Zonas de Congelación de 24Hr**

Secciones [0101] a [0196]: Primer dígito = B

Cuando una zona de Congelación de 24Hr es abierta, independientemente de si está armada o desarmada, la central generará de inmediato una alarma. El formato de reporte SIA FSK incluye códigos específicos para identificar la alarma como una Alarma de Congelación.

**** Nota UL:** Los dispositivos compatibles homologados UL deben usarse con sistemas UL. Para sistemas homologados UL, este tipo de zona debe ser programado como una alarma silenciosa auxiliar.*

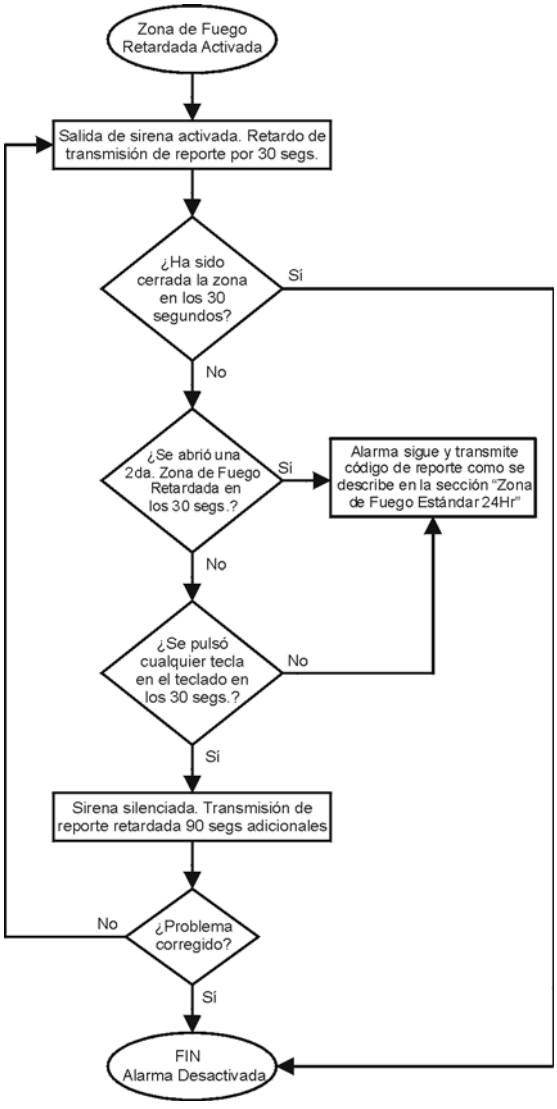
4.3.12 Zona de Fuego Retardada 24Hr (No usar con sistemas UL)

Secciones [0101] a [0196]: Primer Dígito = C

La definición de Zona de Fuego de 24Hr Retardada en la Figura 4-3: en pág. 14 es usada normalmente en viviendas donde un detector de humo genera a menudo falsas alarmas (p.e. humo de cigarrillos, tostadas, etc.). Una zona programada como Fuego cambia a normalmente abierta (no funcionará como normalmente cerrada) y necesita una resistencia RFL.

Los teclados deben asignarse a la misma partición de la zona de Fuego de 24Hr Retardada para que el zumbador se active.

Figura 4-3: Zona de Fuego Retardada de 24Hr


Zona de Fuego Retardada Activada
Salida de sirena activada. Retardo de transmisión de reporte por 30 segs.
¿Ha sido cerrada la zona en los 30 segundos?
Sí
No
¿Se abrió una 2da. Zona de Fuego Retardada en los 30 segs.?
Sí
Alarma sigue y transmite código de reporte como se describe en la sección "Zona de Fuego Estándar 24Hr"
No
¿Se pulsó cualquier tecla en el teclado en los 30 segs.?
No
Sí
Sirena silenciada. Transmisión de reporte retardada 90 segs adicionales
No
¿Problema corregido?
Sí
FIN
Alarma Desactivada

4.3.13Zona de Fuego Estándar de 24Hr

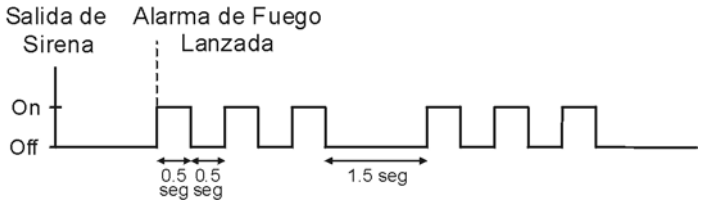
Secciones [0101] a [0196]: Primer dígito = D

Una zona programada como Fuego cambia a normalmente abierta (no funcionará como normalmente cerrada) y necesita una resistencia RFL.

Cuando una Zona de Fuego Estándar de 24Hr, la central puede:

- enviar un código de reporte de *Alarma de Zona* (ver sección 8.2.1 en pág. 24).
- enviar *Reporte de Fallo en Lazo de Fuego* (ver sección 8.2.11 en pág. 25) si ocurre una falla de cableado/antisabotaje en una Zona de Fuego. Un mensaje de "Fallo de Zona" aparecerá en la Pantalla de Fallos del teclado.
- generar una alarma de Fuego, que siempre es audible, independientemente de otros ajustes. Las alarmas de Fuego generan una señal intermitente (ver Figura 4-4).

Figura 4-4: Salida de Sirena Durante Alarma de Fuego



4.3.14 Zona de Retardo En Casa

Secciones [0101] a [0196]: Primer dígito = E y F

Cuando una zona de Retardo En Casa es armada usando los métodos de armado Normal o Forzado, la central procesará la zona como zona Instantánea (ver sección 4.3.4). Cuando una zona de Retardo En Casa es armada usando los métodos de armado En Casa o Instantáneo y la zona es activada, la central no generará una alarma hasta que el Tiempo de Retardo de Entrada termine. Una zona definida como de Retardo En Casa 1 sigue la configuración del Tiempo de Retardo de Entrada 1 de la partición que le fue asignada. Del mismo modo, una zona definida como de Retardo En Casa 2 sigue la configuración del Tiempo de Retardo de Entrada 2 de la partición que le fue asignada. Para programar los Tiempos de Retardo de Entrada, consulte *Retardos de Entrada 1 y 2* en pág. 13.

Por ejemplo, si la zona 1 en la Partición 5 es definida como Retardo En Casa 1, el Tiempo seguirá el valor programado en [3511].

4.4 Asignación de Particiones de Zona

Secciones [0101] a [0196]: Segundo dígito = 1 a 8

Una central puede ser dividida en ocho sistemas completamente independientes (ver sección 11.9 en pág. 33). Asigne cada zona a una partición (ver Figura 4-1 en pág. 12).

4.5 Opciones de Zona

Las opciones de zona en la Figura 4-1 en pág. 12 se describen aquí abajo.

4.5.1 Desactivación Automática de Zona

Secciones [0101] a [0196]: Opción [1]

(De Fábrica = 000) Cuando la opción **[1]** está deshabilitada, la central genera una alarma si una zona armada es traspasada, incluso si la misma zona es abierta varias veces durante la misma alarma, lo cual puede causar múltiples reportes y activaciones repetidas de la salida de sirena. Cuando la opción **[1]** está habilitada, la central dejará de generar alarmas en la zona durante el mismo periodo de armado una vez que el Límite de de Desactivación de Zona sea alcanzado. El Límite de Desactivación de Zona es reinicializado cada vez que se arme la partición asignada a la zona correspondiente. Para programar el contador de Autoexclusión de Zona, introduzca los 3 dígitos del tiempo deseado (000 a 255) en la sección correspondiente a la partición deseada (000 = deshabilitado):

Partición 1: **[3114]**	Partición 5: **[3514]**
Partición 2: **[3214]**	Partición 6: **[3614]**
Partición 3: **[3314]**	Partición 7: **[3714]**
Partición 4: **[3414]**	Partición 8: **[3814]**

4.5.2 Anulación de Zonas

Secciones [0101] a [0196]: Opción [2]

Sólo las zonas con la opción **[2]** habilitada pueden ser Anuladas Manualmente (ver sección 15.7). Las Zonas de Fuego no pueden ser anuladas. De Fábrica = Habilitado.

4.5.3 Zonas En Casa

Secciones [0101] a [0196]: Opción [3]

Sólo las zonas con la opción **[3]** habilitada serán anuladas cuando la partición este Armada En Casa (ver sección 15.2) o Armada Instantáneo (ver sección 15.3). Todas las otras zonas permanecerán activadas. Las zonas de Fuego no pueden ser configuradas como Zonas En Casa.

4.5.4 Zonas Forzadas (No usar con sistemas UL)

Secciones [0101] a [0196]: Opción [4]

Sólo las zonas con la opción **[4]** habilitada pueden ser anuladas cuando la partición está Armada Forzado (ver sección 15.4). Las Zonas de Fuego no pueden ser Zonas Forzadas.

4.5.5 Tipos de Alarma

Secciones [0101] a [0196]: Opciones [5] y [6]

Opción		Función	Descripción
[5]	[6]		
OFF	OFF	Alarma Continua	envía código de reporte y activa la salida de sirena
ON	OFF	Alarma de Pulsaciones	envía cód. de reporte y hace que sirena suene intermitentemente (ver Figura 4-4 en pág. 14)
OFF	ON	Alarma Silenciosa	envía código de reporte, pero la sirena no es activada. La Partición debe ser desarmada.
ON	ON	Sólo Reporte	envía código de reporte. No necesita Desarmar. Zonas de Fuego no pueden ser *Sólo Reporte.*

*4.5.6 Zona Inteligente (Intelizona)**

Secciones [0101] a [0196]: Opción [7]

(De Fábrica = 010) Si una condición de alarma ocurre en una zona con la opción **[7]** habilitada, la central activa el Retardo de Intelizona y pide confirmación de la situación de alarma antes de generar una alarma. Las Zonas de Fuego no pueden configurarse como zonas inteligentes. Sólo se generará una alarma si una de las siguientes condiciones ocurre durante el Retardo de Zona Inteligente:

1) Ocurre una alarma en otra zona definida como Intelizona.
2) Vuelve a ocurrir una alarma luego que la zona se restauró.
3) La zona permanece en alarma durante todo el Retardo de Intelizona.

Para programar el tiempo de Retardo de Intelizona entre los 3 dígitos del tiempo deseado (010 a 255 segundos) en la sección correspondiente a la partición deseada (000 = 10 segundos):

Partición 1: **[3110]**	Partición 3: **[3310]**	Partición 5: **[3510]**	Partición 7: **[3710]**
Partición 2: **[3210]**	Partición 4: **[3410]**	Partición 6: **[3610]**	Partición 8: **[3810]**

***Nota UL:** En sistemas UL, el patrón de detección de ambas zonas debe ser instalado de manera que cada zona tenga la capacidad de proteger el área.*

4.5.7 Retardo de Transmisión de Alarma

Secciones [0101] a [0196]: Opción [8]

(De Fábrica = 000) Cuando una condición de alarma ocurre en una zona con la opción **[8]** habilitada, la central activa la salida de sirena, pero no reportará la alarma a la Receptora hasta el final del Retardo de Transmisión de Alarma. Durante este periodo, si el sistema es desarmado éste anula cualquier reporte originado desde esta zona. Para programar el tiempo de Retardo de Transmisión de Alarma, entre el valor deseado (000 a 255 segundos, 000 = instantáneo) en la sección **[3055]**. Se usa habitualmente esta sección con las zonas de Retardo de Entrada para disminuir las falsa alarmas provocadas por nuevos usuarios que no desarmen el sistema a tiempo.

4.6 Velocidad de la Entrada

(001 a 255 X 30mseg, de fábrica: 600ms)

La velocidad de la Entrada define la rapidez con la que la central responde a una zona abierta detectada en cualquier terminal de entrada cableado (no se aplica a los detectores de movimiento direccionables ni a los contactos de puerta). Todas las otras definiciones y opciones de zona no son efectivas hasta que el tiempo de Velocidad de la Entrada termine. La central no visualizará ni responderá a una zona abierta hasta que la Velocidad de Entrada termine, para evitar alarmas o reportes innecesarios. *Por ejemplo, si la velocidad de la entrada de una zona armada es de 600ms y es abierta y cerrada en menos de 600ms, la central no responderá (i.e. no hay reporte, ni alarma ni visualización en el teclado).*

Ajuste la Velocidad de la Entrada (001 a 255 X 30ms, fábrica. = 600msec.):

Sección	Entrada	Sección	
[0961]	Entrada 01	[0973]	Entrada 13 (ZTA de Entrada 01)
[0962]	Entrada 02	[0974]	Entrada 14 (ZTA de Entrada 02)
[0963]	Entrada 03	[0975]	Entrada 15 (ZTA de Entrada 03)
[0964]	Entrada 04	[0976]	Entrada 16 (ZTA de Entrada 04)
[0965]	Entrada 05	[0977]	Entrada 17 (ZTA de Entrada 05)
[0966]	Entrada 06	[0978]	Entrada 18 (ZTA de Entrada 06)
[0967]	Entrada 07	[0979]	Entrada 19 (ZTA de Entrada 07)
[0968]	Entrada 08	[0980]	Entrada 20 (ZTA de Entrada 08)

Ajuste la Velocidad de Entrada para el Módulo opcional de 4 Zonas Cableadas, DGP2-ZX4:

Sección	Entrada
[0969]	Entrada 09 (Entrada 01 de DGP2-ZX4)
[0970]	Entrada 10 (Entrada 02 de DGP2-ZX4)
[0971]	Entrada 11 (Entrada 03 de DGP2-ZX4)
[0972]	Entrada 12 (Entrada 04 de DGP2-ZX4)
[0981]	Entrada 21 (ZTA de Entrada 01 de DGP2-ZX4)
[0982]	Entrada 22 (ZTA de Entrada 02 de DGP2-ZX4)
[0983]	Entrada 23 (ZTA de Entrada 03 de DGP2-ZX4)
[0984]	Entrada 24 (ZTA de Entrada 04 de DGP2-ZX4)

4.7 RFL en Zonas Cableadas

Sección [3033]: Opción [7]

(De Fábrica = deshabilitado) Si los dispositivos de detección conectados a los terminales de entrada cableados usan resistencias de fin de línea (RFL) de 1kΩ, active la opción **[7]** en la sección **[3033]**. Para detalles respecto al uso de las resistencias RFL, consulte *Conexiones de Zona Direccionables* en pág. 7 y *Conexiones de Zona Direccionables* en pág. 7.

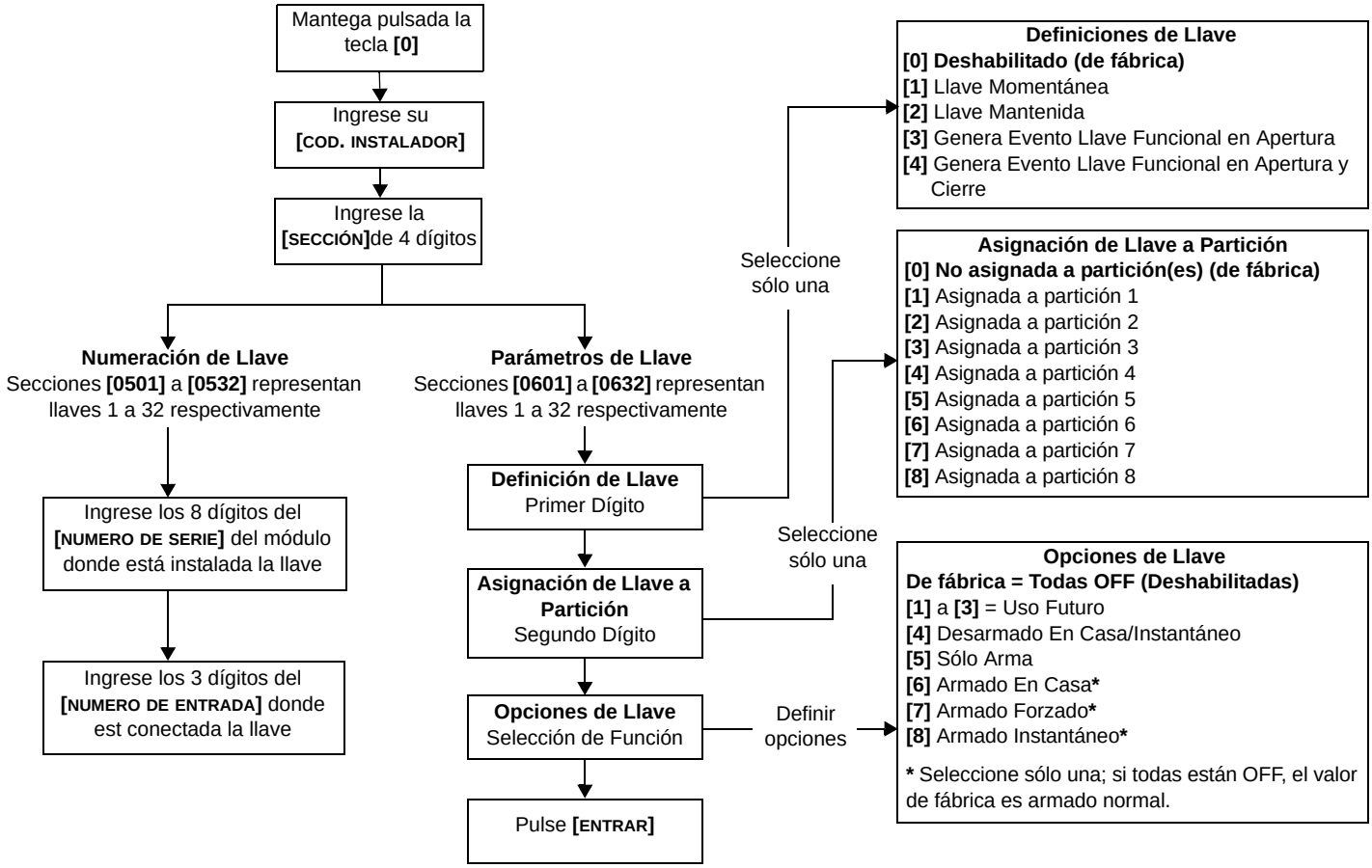
4.8 Numeración de Teclado

Secciones [2801] a [2832]

La Numeración del Teclado se usa únicamente para identificar el teclado en la Memoria de Eventos. Cuando no se usa la Numeración del Teclado, la Memoria de Eventos mostrará todos los eventos relacionados a cualquier teclado como Teclado 00. Cuando la Numeración de Teclado es usada, cada teclado es identificado con un número específico. El teclado es asignado a un Número de Teclado entre 1 y 32 mediante el número de serie del teclado en las secciones **[2801]** a **[2832]**. Introduzca los 8 dígitos del número de serie del teclado en la sección deseada.

La central DigiplexNE puede admitir hasta 32 zonas de llave, que se suman a las 96 zonas estándar. Una llave permite a un usuario armar o desarmar un sistema al presionar una tecla o al accionar una llave. Una llave también puede ser usada para generar un evento de Llave Funcional que puede entonces ser usado para activar o desactivar salidas PGM conectadas al sistema DigiplexNE. Las llaves están conectadas a los terminales de entrada cableados de la central, de los módulos de expansión de zona o del teclado. Para las instrucciones de instalación, ver la sección 2.9 en pág 4. Las llaves deben ser programadas tal como se describe en esta sección (ver Figura 5-1). ***Nota UL:*** *No deben usarse las Llaves en sistemas homologados UL.*

Figura 5-1: Programación de Llave

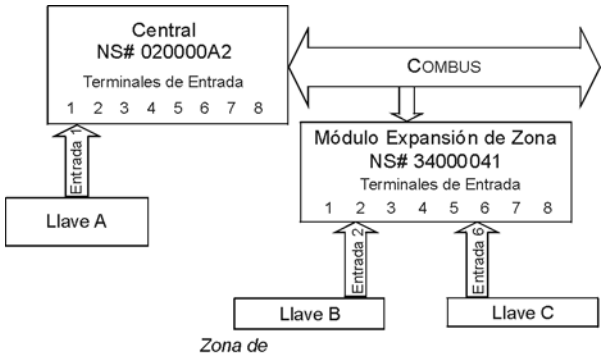

Mantega pulsada la tecla [0]
Ingrese su [COD. INSTALADOR]
Ingrese la [SECCIÓN]de 4 dígitos
Numeración de Llave
Secciones [0501] a [0532] representan llaves 1 a 32 respectivamente
Parámetros de Llave
Secciones [0601] a [0632] representan llaves 1 a 32 respectivamente
Ingrese los 8 dígitos del [NUMERO DE SERIE] del módulo donde está instalada la llave
Ingrese los 3 dígitos del [NUMERO DE ENTRADA] donde est conectada la llave
Definición de Llave
Primer Dígito
Asignación de Llave a Partición
Segundo Dígito
Opciones de Llave
Selección de Función
Pulse [ENTRAR]
Seleccione sólo una
Seleccione sólo una
Definir opciones
Definiciones de Llave
[0] Deshabilitado (de fábrica)
[1] Llave Momentánea
[2] Llave Mantenida
[3] Genera Evento Llave Funcional en Apertura
[4] Genera Evento Llave Funcional en Apertura y Cierre
Asignación de Llave a Partición
[0] No asignada a partición(es) (de fábrica)
[1] Asignada a partición 1
[2] Asignada a partición 2
[3] Asignada a partición 3
[4] Asignada a partición 4
[5] Asignada a partición 5
[6] Asignada a partición 6
[7] Asignada a partición 7
[8] Asignada a partición 8
Opciones de Llave
De fábrica = Todas OFF (Deshabilitadas)
[1] a [3] = Uso Futuro
[4] Desarmado En Casa/Instantáneo
[5] Sólo Arma
[6] Armado En Casa*
[7] Armado Forzado*
[8] Armado Instantáneo*
* Seleccione sólo una; si todas están OFF, el valor de fábrica es armado normal.

5.1 Numeración de Llave

Secciones [0501] a [0532]

La Numeración de Llave permite asignar cualquier entrada cableada del sistema a cualquiera de las 32 zonas del teclado de la central. Ésta función indica dónde está conectada la llave y cuál zona de llave le fue asignada (ver Figura 5-2).

Figura 5-2: Ejemplo de Numeración de Llave



Zona de Llave #	Sección	Serie #	Entrada #
Llave A:	*1 =*	*[0501]*	*020000A2*	*001*
Llave B:	*2 =*	*[0502]*	*34000041*	*002*
Llave C:	*3 =*	*[0503]*	*34000041*	*006*

5.2 Definiciones de Llave

Las Definiciones de Llave determinan la manera como la central reacciona cuando una llave es activada.

5.2.1 Desactivación de Llave

Secciones [0601] a [0632]: Primer dígito = 0

Desactiva la entrada de llave.

5.2.2 Llave Momentánea

Secciones [0601] a [0632]: Primer dígito = 1

Para armar una partición usando una Llave Momentánea, ponga la llave en posición conectado (ON) durante 3 segundos aproximadamente y luego gírela a desconectado (OFF). Repita esta secuencia para desarmar el sistema. La Opción de Llave seleccionada (ver sección 5.4) determina el tipo de armado.

5.2.3 Llave Mantenida

Secciones [0601] a [0632]: Primer dígito = 2

Para armar la partición usando una Llave Mantenida, gire la llave de la posición conectado (ON) a la posición desconectado (OFF). Para desarmar una partición ponga la llave a la posición conectado (ON). La Opción de Llave seleccionada (ver sección 5.4) determina el tipo de armado. Si la opción de llave Sólo Armar está habilitada, la central no ejecutará ninguna acción cuando la llave este en la posición conectado (ON).

5.2.4 Genera un Evento de Llave Funcional en Apertura

Secciones [0601] a [0632]: Primer dígito = 3

Cuando la opción **[3]** es habilitada, un Evento de Llave Funcional será generado siempre que la entrada de llave sea abierta (ver Tabla 10 en pág. 51). Esta opción puede ser usada para activar o desactivar una o más de las salidas PGM de DigiplexNE. Cuando se define una llave con la opción Generar Evento de Llave Funcional en Apertura, la Asignación de Llave a Partición y las Opciones de Llave son deshabilitadas. Para programar una Llave para que genere un Evento de Llave Funcional:

1) Programe el Evento de Activación de una salida de PGM con el Evento de *Llave Funcional* correspondiente a la llave deseada (ver la Tabla de *Programación de PGM* en la Guía de Programación: Grupo de Eventos 048).
2) Habilite la opción [3] en la sección correspondiente a la llave deseada.

5.2.5 Genera un Evento de Llave Funcional en Apertura/Cierre

Secciones [0601] a [0632]: Primer dígito = 4

Cuando la opción **[4]** está habilitada, un Evento de Llave Funcional será generado siempre que la entrada de llave sea abierta o cerrada. En consecuencia, los Eventos de Llave Funcional aumentan de 32 a 64 eventos cuando la opción **[4]** está habilitada; un evento por cada estado (abierto y cerrado). Ver la Tabla 10 en pág. 51.

Esta opción puede ser usada para activar o desactivar una o más salidas PGM de DigiplexNE. Cuando una llave es definida con la Opción de Generar un Evento de Llave Funcional en Apertura y Cierre, la Asignación de Llave a Partición y las Opciones de Llave son deshabilitadas. Para programar una Llave para que genere un Evento de Llave Funcional:

1) Programe el Evento de Activación de salida PGM con el Evento *de Llave Funcional* de la llave deseada (ver la *Tabla de Programación de PGM* en la Guía de Programación: Grupo de Eventos 048).
2) Habilite la opción [4] en la sección correspondiente a la llave deseada.

5.3 Asignación de Llave a Partición

Secciones [0601] a [0632]: Segundo dígito = 1 a 8

La central ofrece la opción de particionar el sistema de seguridad en ocho sistemas completamente independientes. Por lo tanto, cada llave debe ser asignada a una partición como se muestra en la Figura 5-1 en pág. 16. Para detalles acerca de Particiones, ver sección 11.9 en pág 33.

5.4 Opciones de Llave

Cada zona de llave puede ser programada con una o más de las siguientes opciones, tal como se ve en la Figura 5-1 en pág. 16.

5.4.1 Opción de desarmado En Casa/instantáneo (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [4]

Cuando la opción **[4]** es habilitada, la llave sólo puede desarmar las particiones con Armado En Casa o Instantáneo a las que fue asignada. La opción de Solo Armar (ver sección 5.4.2) debe estar deshabilitada para que esta función se active. Cuando la opción **[4]** está deshabilitada, la llave puede desarmar particiones que hayan sido armadas con cualquier método.

5.4.2 Sólo Armar (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [5]

Cuando la opción **[5]** es habilitada, la llave puede armar las particiones a las que fue asignada, pero no puede desarmar ninguna partición. El método de armado es determinado por las otras Opciones de Llave que hayan sido seleccionadas.

5.4.3 Armado Normal (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [6] a [8]

Cuando las opciones **[6]** a **[8]** están deshabilitadas, la opción de armado con llave armará en modo Normal por definición de fábrica (ver sección 15.1).

5.4.4 Armado En Casa (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [6]

Con esta opción, al activar la llave todas las zonas de la partición seleccionada definidas como Zonas En Casa (ver sección 4.5.3) serán anuladas. Todas las otras zonas permanecerán activadas. Para más información acerca de Armado En Casa, consulte la sección 15.2.

5.4.5 Armado Forzado (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [7]

Con esta opción, al activar la llave la zona seleccionada se armará, anulándose en el momento del armado todas las zonas abiertas definidas como Zonas Forzadas (ver sección 4.5.4). Para más información acerca de Armado Forzado, consulte la sección 15.4.

5.4.6 Armado Instantáneo (Llave)

Secciones [0601] a [0632]: Opción [8]

Esta opción es idéntica a Armado En casa con la diferencia que todas las zonas armadas cambiarán a Zonas Instantáneas (ver sección 4.3.4). Para más información acerca de Armado Instantáneo, consulte la sección 15.3.

Sólo se puede seleccionar una de las opciones de armado (En Casa, Forzado, Instantáneo y Normal).

6.1 Armado Sigue a la Partición

(De Fábrica = deshabilitado) Una partición puede configurarse para seguir el estado de armado y desarmado de una o más particiones. Al programar una partición para seguir más de una partición, la partición se armará cuando todas las particiones seleccionadas estén armadas. Sin embargo, la partición se desarmará cuando una de las particiones sea desarmada.
P. ej., si las opciones [2] y [3] están activadas (ON) en la sección [3121], la Partición 1 se armará cuando las particiones 2 y 3 estén armadas. La Partición 1 se desarmará cuando la partición 2 o 3 sea desarmada.

Partición 1: [3121] Partición 1 arma y desarma con: Opción [1] = N/A Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8	**Partición 5: [3521]** Partición 5 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = N/A Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8
Partición 2: [3221] Partición 2 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = N/A Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8	**Partición 6: [3621]** Partición 6 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = N/A Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8
Partición 3: [3321] Partición 3 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = N/A Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8	**Partición 7: [3721]** Partición 7 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = N/A Opción [8] = Partición 8
Partición 4: [3421] Partición 4 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = N/A Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = Partición 8	**Partición 8: [3821]** Partición 8 arma y desarma con: Opción [1] = Partición 1 Opción [2] = Partición 2 Opción [3] = Partición 3 Opción [4] = Partición 4 Opción [5] = Partición 5 Opción [6] = Partición 6 Opción [7] = Partición 7 Opción [8] = N/A

6.2 Impedir el Armado en Pérdida de Supervisión

Sección [3034]: Opción [4]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[4]** es habilitada, la central impide el armado si recibe una señal de pérdida de supervisión del Sistema Inalámbrico Omnia 433MHz OMN-RCV3 (ver sección 7.3). Las Particiones no se armarán hasta que se corrijan todos los fallos supervisión.

6.3 Impedir Armado si Fallo de Antisabotaje

Sección [3034]: Opción [8]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[8]** está habilitada, la central impide el armado si detecta un fallo de antisabotaje en una zona o módulo (ver sección 7.5). Las Particiones no se armarán hasta que se introduzca el Código Instalador y se corrijan las condiciones de fallo de antisabotaje.

6.4 Impedir Armado en Fallo de Alimentación CA

Sección [3035]: Opción [1]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[1]** está habilitada, la central puede impedir el armado si detecta una pérdida de la alimentación CA. Las Particiones no se armarán hasta que se reponga la alimentación.

6.5 Impedir Armado en Fallo de Batería

Sección [3035]: Opción [2]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[2]** está habilitada, la central impide el armado si detecta un fallo de batería o si el voltaje de la misma es menor que 10.5V. La central no se armará hasta que todas las condiciones de fallo de batería sean corregidas.

6.6 Impedir Armado en Fallo de Sirena o de Alim. Aux.

Sección [3035]: Opción [3]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[3]** está habilitada, la central puede impedir el armado si detecta que:
- la sirena está desconectada
- la Salida de Sirena ha sobrepasado sus límites de alimentación CA
- las Salidas Auxiliares han sobrepasado sus límites de alimentación CA

La central no armará ninguna partición hasta que se hayan corregido las condiciones de fallo de sirena o de alimentación auxiliar..

6.7 Impedir Armado en Fallo de SLT

Sección [3035]: Opción [4]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[4]** está habilitada, la central impide el armado si es incapaz de acceder a la línea telefónica. La central no armará ninguna partición hasta que se corrijan todos los fallos de SLT .

6.8 Impedir el Armado en Fallo de Módulo

Sección [3035]: Opción [5]
(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[5]** está habilitada, la central supervisará si los módulos conectados al combus experimentan las mismas condiciones de las opciones de Impedir el Armado seleccionadas para la central (fallos de batería, antisabotaje, supervisión, CA, sirena, alimentación auxiliar y/o SLT). La central impedirá el armado si detecta un fallo equivalente en uno de los módulos.
P. ej., si opciones [1], [2] y [5] están activadas (ON) en la sección [3035], la central impedirá el armado si detecta un fallo de batería o de alimentación CA en la central o en un módulo conectado al combus.

6.9 Autoarmado Programado (Tiempo)

(De Fábrica = deshabilitado) Cuando esta opción está habilitada, la central arma la partición seleccionada cada día a la hora programada por el Tiempo del Autoarmado (ver sección 6.9.1). Un Retardo de Salida de 60 segundos se activa antes que la partición se arme, pero el Autoarmado puede ser cancelado introduciendo in código de acceso válido. La *Opción de Autoarmado* configura el método de armado (ver sección 6.11). Si hay zonas abiertas cuando la partición es armada, la central armará la partición y considerará todas las zonas abiertas como temporalmente anuladas (excepto zonas de 24hr.).

Cuando la partición es autoarmada, la central transmite el código de reporte de *Autoarmado* programado en la sección **[3910]**. Independientemente de si la partición se arme o no, la central siempre transmitirá el código de reporte *Tarde para Cerrar* programado en la sección **[3912]**. Active la opción **[1]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: **[3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

6.9.1 Tiempo del Autoarmado

Si el Autoarmado Programado está habilitado (ver sección 6.9), la central intentará armar el sistema a la hora puesta en el Tiempo del Autoarmado. *P. ej., para autoarmar partición 2 cada día a las 6:15PM, active opción [1] en sección [3222] (Autoarmado Progr.) y entre 18:15 en sección [3201].*
Entre la hora a la cual la partición debería armarse en la sección deseada:

Partición 1: **[3101]**	Partición 3: **[3301]**	Partición 5: **[3501]**	Partición 7: **[3701]**
Partición 2: **[3201]**	Partición 4: **[3401]**	Partición 6: **[3601]**	Partición 8: **[3801]**

6.10 Autoarmado Sin Movimiento

(De Fábrica = deshabilitado) Si no se detecta movimiento en una partición durante el tiempo especificado en Tiempo de No Movimiento (ver sección 6.10.1), la central armará automáticamente dicha partición. La Opción de Autoarmado determina el método de armado (ver sección 6.11). Al efectuar el armado, la central transmitirá el código de reporte *Sin Movimiento* programado en la sección **[3913]**. Independientemente de si la partición fue armada o no, la central transmitirá siempre el código de reporte *Tarde para Cerrar* **[3912]**. Active la opción **[2]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: **[3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

6.10.1 Tiempo de Sin Movimiento

(De Fábrica = 000) Si el *Autoarmado Sin Movimiento* está habilitado (ver sección 6.10), la central intentará armar el sistema si no detecta movimiento durante el periodo de tiempo especificado en el *Tiempo Sin Movimiento*. Seleccione la sección correspondiente a la partición deseada y programe el tiempo que debe transcurrir sin movimiento para que la central proceda al armado y/o envíe el código de reporte de *Sin Movimiento*. La central puede enviar un reporte de código *Sin Movimiento* incluso si la opción de Autoarmado Sin movimiento está deshabilitada.
P. ej., para armar partición 1 si no hay movimiento durante 4 horas, active opción [2] en sección [3122] (Autoarmado Sin Movimiento para la partición 1) y entre 016 (16 x 15min. = 240min. = 4 horas) en sección [3107].
Entre el periodo de tiempo (001 a 255 x 15 minutos, 000 = deshabilitado) cuando la partición deba armarse en la sección deseada:

Partición 1: **[3107]**	Partición 3: **[3307]**	Partición 5: **[3507]**	Partición 7: **[3707]**
Partición 2: **[3207]**	Partición 4: **[3407]**	Partición 6: **[3607]**	Partición 8: **[3807]**

6.11 Opciones de Autoarmado

(De Fábrica = deshabilitado) Al usarse las Funciones de Autoarmado (ver sección 6.9 y sección 6.10), la central puede Armar Forzado (ver sección 15.4) o Armar En Casa (ver sección 15.2) las particiones. Para Autoarmar con Armado En Casa, active la opción **[3]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: [**3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

6.12 Cambiar a Armado En Casa

Si no se abren ni cierran zonas con Retardo de Entrada durante el Retardo de Salida luego de Armar Normal una partición, la central puede cambiar de Armado Normal a En Casa. Active la opción en la sección deseada:

Partición 1: **[3121]** Opción **[1]**	Partición 5: **[3521]** Opción **[5]**
Partición 2: **[3221]** Opción **[2]**	Partición 6: **[3621]** Opción **[6]**
Partición 3: **[3321]** Opción **[3]**	Partición 7: **[3721]** Opción **[7]**
Partición 4: **[3421]** Opción **[4]**	Partición 8: **[3821]** Opción **[8]**

6.13 Siempre Armar Forzado al Armar Normal

(De fábrica = Deshabilitado) Al habilitar la opción **[8]** en una partición, el sistema Armará Forzado la partition whenever Regular or Force arming is activated. Stay and Instant arming are not affected by this feature.

Partition 1: **[3123]** Option **[8]**	Partition 5: **[3523]** Option **[8]**
Partition 2: **[3223]** Option **[8]**	Partition 6: **[3623]** Option **[8]**
Partition 3: **[3323]** Option **[8]**	Partition 7: **[3723]** Option **[8]**
Partition 4: **[3423]** Option **[8]**	Partition 8: **[3823]** Option **[8]**

6.14 Zona de Seguimiento Cambia a Retardo Entrada 2

(De Fábrica = habilitado) Cuando la opción **[8]** es habilitada y una zona de Retardo de Entrada es anulada, una Zona de Seguimiento armada (ver sección 4.3.3) que se abre sin que el Retardo de Entrada sea activado cambiará a Retardo de Entrada 2 de la partición.
Por ejemplo, la zona 1 es un Retardo de Entrada y la zona 2 es una zona de Seguimiento que protege el área donde se encuentra el teclado. La partición está armada, pero la zona 1 ha sido anulada. Cuando la opción [8] está habilitada, la zona 2 lanzará el retardo de Entrada 2 en lugar de una alarma cuando el usuario se acerque al teclado para desarmar la partición.
Active la opción **[8]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: **[3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

6.15 Funciones de Acceso Rápido

(De Fábrica = deshabilitado) Las Teclas de Acceso Rápido pueden armar o desarmar una partición, acceder a la Programación de Anulación, o visualizar la Memoria de Eventos con sólo presionar una tecla determinada durante 2 segundos, en lugar de entrar un código de acceso. Si el teclado ha sido asignado a más de una partición, esta función debe estar habilitada en las particiones respectivas. Seleccione la sección correspondiente a la partición deseada y active o desactive las opciones deseadas:

Partición 1: **[3125]**	Partición 3: **[3325]**	Partición 5: **[3525]**	Partición 7: **[3725]**
Partición 2: **[3225]**	Partición 4: **[3425]**	Partición 6: **[3625]**	Partición 8: **[3825]**

Opción	Función de Acceso Rápido	Tecla de Acceso Rápido
[1]	Armado Normal (ver sección 15.1)	**[ARM]**
[2]	Armado En Casa (ver sección 15.2)	**[EN CASA]**
[3]	Armado Instantáneo (ver sección 15.3)	**[5]**
[4]	Armado Forzado (ver sección 15.4)	**[AUSENTE]**
[5]	Desarmado En Casa/Instantáneo (ver sección 15.6)	**[DESARM]**
[6]	Programación de Anulación (ver sección 15.7)	**[EXC]**
[7]	Pantalla de Memoria de Eventos (ver sección 15.10)	**[7]**

6.16 Retardo de Salida

(De Fábrica = 060) El Retardo de Salida establece el tiempo que tiene un usuario para salir del área protegida antes que la central arme la partición. El Retardo de Salida se aplica a todas las zonas de la partición, excepto las zonas de 24Hr. Programe el tiempo del Retardo de Salida entre 001 y 255 segundos:

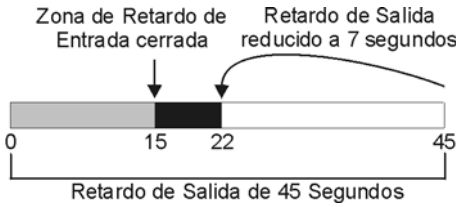
Partición 1: **[3108]**	Partición 3: **[3308]**	Partición 5: **[3508]**	Partición 7: **[3708]**
Partición 2: **[3208]**	Partición 4: **[3408]**	Partición 6: **[3608]**	Partición 8: **[3808]**

6.16.1Fin del Retardo de Salida

(De Fábrica = habilitado) La central puede reducir el tiempo del Retardo de Salida a 7 segundos cuando una zona con Retardo de Entrada (ver sección 4.3.2) es abierta y cerrada durante el Retardo de Salida.

Por ejemplo, han transcurrido 15 segs. del Retardo de Salida de un total de 45 segs. y una zona de Retardo de Entrada es abierta y cerrada. Los 30 segundos restantes se reducirán a 7 segs.

Figura 6-1: Ejemplo de Fin de Retardo de Salida



Active la opción **[4]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: [**3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

6.16.2 Sin Retardo de Salida en Armado Remoto

(De Fábrica = habilitado) Cuando un usuario arma el sistema usando el control remoto del sistema Inalámbrico Omnia (OMN-RCV3), la central cancelará el Retardo de Salida y armará inmediatamente la partición. Active la opción **[8]** en la sección deseada:

Partición 1: **[3125]**	Partición 3: **[3325]**	Partición 5: **[3525]**	Partición 7: **[3725]**
Partición 2: **[3225]**	Partición 4: **[3425]**	Partición 6: **[3625]**	Partición 8: **[3825]**

6.17 Función de Bloqueo del Teclado

(De Fábrica = 000) La central puede ser programado para bloquear el acceso a todos los teclados de la partición, si un número consecutivo de códigos inválidos es introducido en algún teclado durante un periodo determinado. Programe el número de códigos inválidos consecutivos de 001 a 255 (000 = deshabilitado) en la sección deseada:

Partición 1: **[3105]**	Partición 3: **[3305]**	Partición 5: **[3505]**	Partición 7: **[3705]**
Partición 2: **[3205]**	Partición 4: **[3405]**	Partición 6: **[3605]**	Partición 8: **[3805]**

(De Fábrica = 000) Programe la duración del bloqueo del teclado entre 001 y 255 minutos en la sección deseada. Si se programa 000 en estas secciones el teclado no será bloqueado, pero la central transmitirá el código de reporte de *Bloqueo de Teclado* programado en la sección **[3937]**.

Partición 1: **[3106]**	Partición 3: **[3306]**	Partición 5: **[3506]**	Partición 7: **[3706]**
Partición 2: **[3206]**	Partición 4: **[3406]**	Partición 6: **[3606]**	Partición 8: **[3806]**

6.18 Pitido de Sirena

La central puede activar la salida de sirena brevemente para que ésta emita un pitido de información cada vez que una partición sea armada o desarmada, o cada vez que se active un Retardo de Entrada o de Salida. Active o desactive la opción deseada (off = deshabilitada):

partición 1: **[3124]**	partición 3: **[3324]**	partición 5: **[3524]**	partición 7: **[3724]**
partición 2: **[3224]**	partición 4: **[3424]**	partición 6: **[3624]**	partición 8: **[3824]**

Opción	Pitido Sirena en:	Descripción
[1]	Desarmado	Emite 2 pitidos al desarmarse partición (de fábrica = deshabilitado).
[2]	Armado	Emite 1 pitido al armarse partición (de fábrica = deshabilitado).
[3]	Autoarmado	Emite 1 pitido cada segundo durante 60 segundos antes que se Autoarme una partición. 10 segundos antes del armado, la sirena emite 3 pitidos por segundo. (de fábrica = deshabilitado).
[4]	Retardo de Salida	Emite 1 pitido cada segundo durante el Retardo de salida. Emite una serie de 3 pitidos cada segundo durante los 10 últimos segundos del retardo de salida (de fábrica = deshabilitado).
[5]	Retardo de Entrada	Emite 1 pitido cada segundo durante retardo de Entrada (de fábrica = deshabilitado).
[6]	Armado/ Desarmado Remoto	Emite 1 pitido al armar y 2 pitidos al desarmar con un control remoto (si se usa el Sistema Inalámbrico Omnia, OMN-RCV3) (de fábrica = habilitado).

6.19 Timbre de Regreso

Después de desarmar el sistema, la central puede advertir al usuario que ha ocurrido una alarma y que puede ser peligroso entrar al local. El teclado emite entonces 10 tonos y/o la sirena emite 10 pitidos. El usuario debe salir inmediatamente y comunicarse con la Receptora desde un lugar seguro. Seleccione la sección que corresponde a la partición deseada y active o desactive la opción deseada (off = deshabilitada):

partición 1: **[3124]**	partición 3: **[3324]**	partición 5: **[3524]**	partición 7: **[3724]**
partición 2: **[3224]**	partición 4: **[3424]**	partición 6: **[3624]**	partición 8: **[3824]**

Opción	Pitido de Sirena en:	Descripción
[7]	Sirena en Timbre de Regreso	La sirena emite 10 pitidos (de fábrica = deshabilitado)
[8]	Teclado en Timbre de Regreso	El teclado emite 10 tonos (de fábrica = habilitado)

6.20 Numero Máximo de Anulaciones

(De Fábrica = 000) La función de Número Máximo de Anulaciones limita el número de zonas que pueden ser anuladas en cada partición.
Por ejemplo, la sección [3115] ha sido programada con 010. Al entrar a Programación de la Anulación (ver sección 15.7), la central no permitirá que el usuario anule más de 10 zonas en la partición 1.
Entre cualquier valor entre 001 y 096 (000 = no hay límite).

partición 1: **[3115]**	partición 3: **[3315]**	partición 5: **[3515]**	partición 7: **[3715]**
partición 2: **[3215]**	partición 4: **[3415]**	partición 6: **[3615]**	partición 8: **[3815]**

6.21 Visualización de "Anulación" si Sistema Armado

Sección [3033]: Opción [5]

(De Fábrica = habilitado) Cuando la opción **[5]** está habilitada, los teclados no mostrarán las zonas anuladas cuando el sistema esté armado.

7.1 Salida de Sirena en Alarma

(De Fábrica = sólo opción [1] habilitada) Si ocurre una condición de alarma en una partición, la central puede accionar la salida de sirena en placa y activar las sirenas conectadas a ella. En sección **[3032]** habilite la opción para habilitar la salida de sirena en la partición (off = deshabilitada):

Partición 1: Opción **[1]**	Partición 5: Opción **[5]**
Partición 2: Opción **[2]**	Partición 6: Opción **[6]**
Partición 3: Opción **[3]**	Partición 7: Opción **[7]**
Partición 4: Opción **[4]**	Partición 8: Opción **[8]**

7.2 Tiempo de Corte de Sirena

(De Fábrica = 004) Luego de una alarma audible, la sirena dejará de sonar cuando la partición sea desarmada o cuando el Tiempo de Corte de Sirena haya terminado. Entre cualquier valor entre 001 y 255 minutos:

Partición 1: **[3113]**	Partición 3: **[3313]**	Partición 5: **[3513]**	Partición 7: **[3713]**
Partición 2: **[3213]**	Partición 4: **[3413]**	Partición 6: **[3613]**	Partición 8: **[3813]**

7.2.1 Sin Corte de Sirena en Alarma de Fuego

Sección [3030]: Opción [2]

(De Fábrica = deshabilitado) La central puede anular el Tiempo de Corte de Sirena cuando se generan alarmas en zonas definidas como Zonas de Fuego Estándar o Retardadas (ver sección 4.3). La salida de sirena BELL permanecerá activa hasta que un usuario desarme la partición en alarma.

7.2.2 Intervalo de Reactivación de Alarma

(De Fábrica = 000) La central reverifica el estado de la zona durante una alarma según un intervalo programado, al termino del Tiempo de Corte de Sirena y del Retardo de Reactivación. Si aún hay zonas abiertas, la central relanzará la alarma. Ingrese el Nº de veces, de 001 a 255 (000 = sin limite), que la central reverificará el estado de zona en un periodo de armado :

Partición 1: **[3117]**	Partición 3: **[3317]**	Partición 5: **[3517]**	Partición 7: **[3717]**
Partición 2: **[3217]**	Partición 4: **[3417]**	Partición 6: **[3617]**	Partición 8: **[3817]**

7.2.3 Retardo de Reactivación

(De Fábrica = 000) El Retardo de Reactivación determina la cantidad de tiempo que la central esperará luego del Corte de Sirena, antes de volver a verificar el estado de la zona. Programe el retardo de Reactivación entre 001 y 255 minutes (000 = deshabilitado):

Partición 1: **[3116]**	Partición 3: **[3316]**	Partición 5: **[3516]**	Partición 7: **[3716]**
Partición 2: **[3216]**	Partición 4: **[3416]**	Partición 6: **[3616]**	Partición 8: **[3816]**

7.3 Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico

Sección [3034]: Opciones [1] y [2]

Cuando la central detecta una Pérdida de Supervisión (el receptor inalámbrico ya no recibe señales del transmisor inalámbrico), la central puede generar una alarma y/o fallo, como muestra la tabla de abajo, a menos que la Opción de Supervisión del Transmisor Inalámbrico esté deshabilitada.

La función Supervisión debe habilitarse en el Sistema Inalámbrico Omnia (OMN-RCV3) para que esta función sea operacional.

Opción		Descripción
[1]	[2]	
OFF	**OFF**	**Deshabilitado (De fábrica):** Muestra la zona abierta en los teclados, pero no generará una alarma o fallo. *No se permite en sistemas UL.*
OFF	**ON**	**Genera Sólo Fallo (si está armado o desarmado):** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos y transmite el código de reporte definido (ver sección 8.2).
ON	**OFF**	**Si desarmado: Genera Sólo Fallo** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos y transmite el código de reporte definido (ver sección 8.2). **Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona** Central sigue tipo alarma de zona (ver sección 4.5.5 en pág. 15)
ON	**ON**	**Si desarmado: Genera Alarma Audible** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos, transmite el código de reporte definido, (ver sección 8.2), y genera una alarma audible. **Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona** Central sigue tipo alarma de zona (ver sección 4.5.5 en pág. 15)

7.3.1 Opciones de Supervisión de la Anulación

Sección [3034]: Opción [3]

(De Fábrica = deshabilitado) Con la opción **[3]** habilitada en la sección **[3034]**, las Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico seguirán la definición de anulación de la zona. Es decir, la central no realizará ninguna acción de ocurrir una pérdida de supervisión en una zona anulada. Con la opción **[3]** deshabilitada, la central obviará la definición de anulación y seguirá la opción definida en la sección 7.3 si una pérdida de supervisión ocurre en una zona anulada.

7.4 Tiempo de Código de Policía

(De Fábrica = 000) Si una condición de alarma ocurre en una zona, la central genera una alarma y activa el Tiempo de Código de Policía. El Tiempo de Código de Policía requiere una confirmación de la situación de alarma en un tiempo determinado antes de enviar el Código de Policía programado en **[3934]**. El Código de Policía sólo será enviado si una de las condiciones siguientes ocurre durante este tiempo:

1) Una alarma ocurre en otra zona.
2) La zona en alarma es restaurada y ocurre otra alarma.

Entre los tres dígitos del tiempo deseado (001 a 255 minutos, 000 = deshabilitado) dentro de la sección correspondiente a la partición deseada:

Partición 1: **[3118]**	Partición 3: **[3318]**	Partición 5: **[3518]**	Partición 7: **[3718]**
Partición 2: **[3218]**	Partición 4: **[3418]**	Partición 6: **[3618]**	Partición 8: **[3818]**

7.5 Opciones de Reconocimiento Antisabotaje

Sección [3034]: Opciones [5] y [6]

Cuando la central detecta un fallo de cableado o de antisabotaje en una zona o en un módulo de expansión, la central puede generar una alarma y/o fallo, como se muestra en la tabla de abajo, a menos que la opción Reconocimiento Antisabotaje esté deshabilitada.

Opción		Descripción
[5]	[6]	
OFF	**OFF**	**Deshabilitado (De fábrica):** Muestra la zona abierta en los teclados, pero no generará una alarma o fallo. *No se permite en sistemas UL.*
OFF	**ON**	**Genera Sólo Fallo (si está armado o desarmado):** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos y transmite el código de reporte definido (ver sección 8.2).
ON	**OFF**	**Si desarmado: Genera Sólo Fallo** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos y transmite el código de reporte definido (ver sección 8.2). **Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona** Central sigue tipo alarma de zona (ver sección 4.5.5 en pág. 15)
ON	**ON**	**Si desarmado: Genera Alarma Audible** La central muestra *Fallo de Zona* en la Pantalla de Fallos, transmite el código de reporte definido, (ver sección 8.2), y genera una alarma audible. **Si armado: Sigue Tipo de Alarma de Zona** Central sigue tipo alarma de zona (ver sección 4.5.5 en pág. 15)

7.5.1 Opciones de Anulación de Sabotaje

Sección [3034]: Opción [7]

(De Fábrica = Habilitado) Con la opción **[7]** habilitada en la sección **[3034]**, la central obviará la definición de anulación de zona y seguirá la opción configurada en la sección 7.5 si ocurre un fallo de cableado o de antisabotaje en una zona anulada. Con la opción **[7]** deshabilitada, el Reconocimiento Antisabotaje sigue la definición de anulación de zona. Esto significa que la central no ejecutará ninguna acción si un fallo de cableado o de antisabotaje ocurre en una zona anulada.

7.6 Opciones de Pánico del Teclado

(De Fábrica = deshabilitado) La central puede generar una alarma (audible, de fuego o sólo reporte) al presionar la(s) tecla(s) de Pánico del teclado. En los teclados LCD, se mantienen pulsadas simultáneamente dos teclas durante 2 segundos. En teclados Gráfica, debe mantenerse pulsada la tecla de Pánico adecuada durante 2 segundos. Consulte en la tabla más abajo cuáles son las teclas de Pánico del teclado. En la sección que corresponda a la partición deseada, habilite o deshabilite las opciones **[1]** a **[6]** según sus necesidades:

Partición 1: **[3123]**	Partición 3: **[3323]**	Partición 5: **[3523]**	Partición 7: **[3723]**
Partición 2: **[3223]**	Partición 4: **[3423]**	Partición 6: **[3623]**	Partición 8: **[3823]**

Opción	Función	Mantenga Pulsada:
[1]	Pánico 1*****	**Teclados LCD:** Teclas **[1]** y **[3]** simultáneamente **Teclados Grafica:** La tecla
[2]	Pánico 2*****	**Teclados LCD:** Teclas **[4]** y **[6]** simultáneamente **Teclados Grafica:** La tecla
[3]	Pánico 3	**Teclados LCD:** Teclas **[7]** y **[9]** simultáneamente **Teclados Grafica:** La tecla

Opción	Tipo de Alarma	
[4]	Pánico 1:*****	ON = Audible OFF = Sólo Reporte
[5]	Pánico 2:*****	ON = Audible OFF = Sólo Reporte
[6]	Pánico 3:	ON = Fuego OFF = Sólo Reporte

Sólo Reporte

El teclado emite un único Tono de Confirmación y transmite el código de reporte apropiado (ver sección 8.2.10).

Alarma Audible

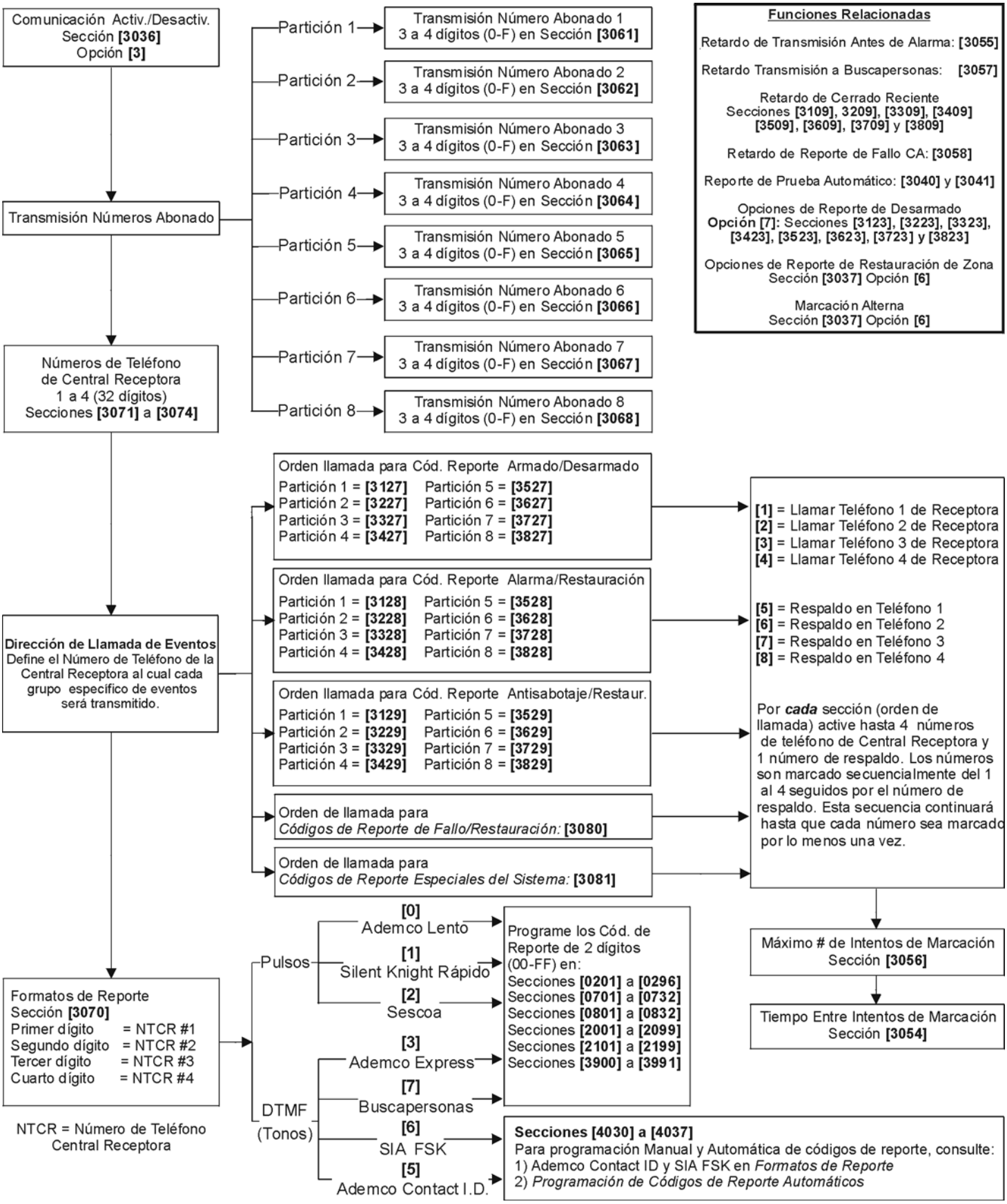
La central activa la salida de sirena (BELL) hasta que un usuario cancele la alarma con un Código de Acceso de Usuario válido o cuando termine el Tiempo de Corte de Sirena (ver sección 7.2).

Alarma de Fuego

Lo mismo que alarma audible, con la diferencia que la salida de sirena será intermitente como se muestra en la Figura 4-4 en pág. 14.

**** Nota UL:** En sistemas UL, todas las alarmas de pánico de urgencia no médicas y auxiliares deben ser de sólo reporte.*

Figura 8-1: Reporte de Eventos


Comunicación Activ./Desactiv.
Sección [3036]
Opción [3]
Transmisión Números Abonado
Números de Teléfono de Central Receptora 1 a 4 (32 dígitos) Secciones [3071] a [3074]
Dirección de Llamada de Eventos
Define el Número de Teléfono de la Central Receptora al cual cada grupo específico de eventos será transmitido.
Formatos de Reporte
Sección [3070]
Primer dígito = NTCR #1
Segundo dígito = NTCR #2
Tercer dígito = NTCR #3
Cuarto dígito = NTCR #4
NTCR = Número de Teléfono Central Receptora
Partición 1
Transmisión Número Abonado 1 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3061]
Partición 2
Transmisión Número Abonado 2 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3062]
Partición 3
Transmisión Número Abonado 3 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3063]
Partición 4
Transmisión Número Abonado 4 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3064]
Partición 5
Transmisión Número Abonado 5 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3065]
Partición 6
Transmisión Número Abonado 6 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3066]
Partición 7
Transmisión Número Abonado 7 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3067]
Partición 8
Transmisión Número Abonado 8 3 a 4 dígitos (0-F) en Sección [3068]
Funciones Relacionadas
Retardo de Transmisión Antes de Alarma: [3055]
Retardo Transmisión a Buscapersonas: [3057]
Retardo de Cerrado Reciente Secciones [3109], 3209], [3309], [3409] [3509], [3609], [3709] y [3809]
Retardo de Reporte de Fallo CA: [3058]
Reporte de Prueba Automático: [3040] y [3041]
Opciones de Reporte de Desarmado Opción [7]: Secciones [3123], [3223], [3323], [3423], [3523], [3623], [3723] y [3823]
Opciones de Reporte de Restauración de Zona Sección [3037] Opción [6]
Marcación Alterna Sección [3037] Opción [6]
Orden llamada para Cód. Reporte Armado/Desarmado
Partición 1 = [3127] Partición 5 = [3527]
Partición 2 = [3227] Partición 6 = [3627]
Partición 3 = [3327] Partición 7 = [3727]
Partición 4 = [3427] Partición 8 = [3827]
Orden llamada para Cód. Reporte Alarma/Restauración
Partición 1 = [3128] Partición 5 = [3528]
Partición 2 = [3228] Partición 6 = [3628]
Partición 3 = [3328] Partición 7 = [3728]
Partición 4 = [3428] Partición 8 = [3828]
Orden llamada para Cód. Reporte Antisabotaje/Restaur.
Partición 1 = [3129] Partición 5 = [3529]
Partición 2 = [3229] Partición 6 = [3629]
Partición 3 = [3329] Partición 7 = [3729]
Partición 4 = [3429] Partición 8 = [3829]
Orden de llamada para Códigos de Reporte de Fallo/Restauración: [3080]
Orden de llamada para Códigos de Reporte Especiales del Sistema: [3081]
[1] = Llamar Teléfono 1 de Receptora
[2] = Llamar Teléfono 2 de Receptora
[3] = Llamar Teléfono 3 de Receptora
[4] = Llamar Teléfono 4 de Receptora
[5] = Respaldo en Teléfono 1
[6] = Respaldo en Teléfono 2
[7] = Respaldo en Teléfono 3
[8] = Respaldo en Teléfono 4
Por cada sección (orden de llamada) active hasta 4 números de teléfono de Central Receptora y 1 número de respaldo. Los números son marcado secuencialmente del 1 al 4 seguidos por el número de respaldo. Esta secuencia continuará hasta que cada número sea marcado por lo menos una vez.
Máximo # de Intentos de Marcación Sección [3056]
Tiempo Entre Intentos de Marcación Sección [3054]
Pulsos
[0] Ademco Lento
[1] Silent Knight Rápido
[2] Sescoa
DTMF (Tonos)
[3] Ademco Express
[7] Buscapersonas
[6] SIA FSK
[5] Ademco Contact I.D.
Programe los Cód. de Reporte de 2 dígitos (00-FF) en:
Secciones [0201] a [0296]
Secciones [0701] a [0732]
Secciones [0801] a [0832]
Secciones [2001] a [2099]
Secciones [2101] a [2199]
Secciones [3900] a [3991]
Secciones [4030] a [4037]
Para programación Manual y Automática de códigos de reporte, consulte:
1) Ademco Contact ID y SIA FSK en Formatos de Reporte
2) Programación de Códigos de Reporte Automáticos

8.1 Habilitar Reporte de Eventos

Sección [3036]: Opción [3]

(De Fábrica = deshabilitado) Con la opción **[3]** habilitada (ON) en la sección **[3036]**, el reporte de Eventos se activará. Cuando un evento ocurre en el sistema (p.e. alarma en una zona), la central verifica si un cód. de reporte fue programado en la sección correspondiente al evento. Si se programó un cód. de reporte, la central marca el número de teléfono de la Receptora definido en la Dirección de Llamada de Eventos. Cuando la Receptora responde, la central transmite el número de abonado del sistema, seguido por el cód. de Reporte programado.

8.2 Códigos de Reporte

Un Código de reporte es un valor hexadecimal de 1 o 2 dígitos, que van de 0 a F. Para una lista completa de los eventos y de sus secciones pertinentes, sírvase consultar la *Guía de Programación de DigiplexNE*. Solo los formatos Ademco Lento, Silent Knight, Sescoa y de buscapersonas admiten códigos de reporte de 1 dígito.

Cuando ocurre un evento, la central envía el código de reporte a la Receptora. El método de transmisión es definido según los siguientes puntos: **Formatos de Reporte** (ver sección 8.7) y **Dirección de Llamada de Eventos** (ver sección 8.8). Estos puntos definen cómo y dónde son transmitidos los cód. de reporte. Si se usan los formatos Ademco CID o SIA, la función de Programación de Código de Reporte Automático es disponible (ver sección 8.16). Las siguientes subsecciones describen los eventos que pueden ser reportados por la central:

8.2.1 Códigos de Reporte de Alarma y Restauración de Alarma

Secciones [0201] a [0296]: Primer y Segundo Corchetes

Un cód. de reporte puede programarse para cada una de las 96 zonas disponibles. Cada sección de **[0201]** a **[0296]** corresponde a una zona de 01 a 96. El 1er par de dígitos de las secciones corresponde a los Cód. de Reporte de Alarma enviados a la Receptora para identificar las zonas con alarma. El 2do par de dígitos de las secciones corresponde a los Cód. de Reporte de Restauración de Alarma enviados a la Receptora cuando se cierra una zona o cuando la sirena es cortada luego de generar una alarma (ver sección 7.2). Ver también Opciones de Reporte de Restauración de Zona en la sección 8.15.

8.2.2 Cód. Reporte Antisabotaje y Restaur. de Antisabotaje

Secciones [0201] a [0296]: Tercer y Cuarto Corchetes

Un cód. de reporte puede programarse para cada una de las 96 zonas disponibles. Cada sección de **[0201]** a **[0296]** corresponde a una zona de 01 a 96. El 3er par de dígitos corresponde a los Cód. de Reporte de Antisabotaje que se envían a la Receptora para identificar la zona que experimenta un fallo de cableado o antisabotaje. Si las opciones de Reconocimiento de Antisabotaje (ver sección 7.5) están deshabilitadas, la central no comunicará estos fallos. El 4to. par de dígitos corresponde a los Cód. de Reporte de Restauración de Antisabotaje que se envían a la Receptora para identificar la zona restaurada.

8.2.3 Armado con Llave

Secciones [0701] a [0732]

Puede programarse un cód. de reporte para cada una de las 32 zonas de llave. Cada sección de **[0701]** a **[0732]** corresponde a una llave de 1 a 32. Al armar una partición con una llave, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora indicando la llave usada. La central no enviará cód. de reporte para llaves definidas en la definición de Activación de PGM.

8.2.4 Desarmado con Llave

Secciones [0801] a [0832]

Puede programarse un cód. de reporte para cada una de las 32 zonas de llave. Cada sección de **[0801]** a **[0832]** corresponde a una llave de 1 a 32. Al desarmar una partición con una llave, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora indicando la llave usada. La central puede enviar los cód. de reporte cada vez que una partición es desarmada o sólo cuando ésta es desarmada tras una alarma. Ver también Opciones de Reporte de Desarmado en sección 8.14. La central no enviará códigos de reporte para llaves definidas en la definición de Activación de PGM.

8.2.5 Armado con Códigos de Acceso

Secciones [2001] a [2099]

Se puede programar un cód. de reporte individualmente para cada Cód. de Acceso de Usuario de 01 a 98 en secciones **[2001]** a **[2098]**. Los Cód. de Acceso de 99 a 999 usan un cód. de reporte común en la sección **[2099]**. Cuando un código de acceso arma una partición, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora identificando el cód. de acceso usado.

8.2.6 Desarmando con Códigos de Acceso

Secciones [2101] a [2199]

Un cód. de reporte puede programarse individualmente para cada Cód. de Acceso de Usuario de 01 a 98 en las secciones **[2101]** a **[2198]**. Códigos de Acceso de Usuarios de 99 a 999 usan un cód. de reporte común programado en la sección **[2199]**. Cuando se usa un cód. de acceso para desarmar una partición, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora identificando el cód. de acceso utilizado. El cód. de reporte puede enviarse cada vez que una partición sea desarmada o sólo cuando ésta es desarmada tras una alarma. Ver también la sección 8.14.

8.2.7 Códigos de Reporte Especiales

Cuando el sistema genera uno de los siguientes eventos, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora identificando el evento:

Sección	Evento	Descripción
[3900]	Arranque Frío	central se reinicia tras corte total de CA.
[3901]	Arranque Templado	la central se reinicializa debido a un problema repentino excepto corte de CA
[3902]	Reporte de Prueba	reporte generado automáticamente (ver sección 8.13)
[3903]	Uso Futuro	Uso Futuro
[3904]	Solicitud de Conexión WinLoad	la central estableció conexión con WinLoad
[3905]	Desconexión de WinLoad	la central terminó comunicación con WinLoad
[3906]	Instalador en Prog.	instalador accede a modo programación
[3907]	Instalador sale	instalador sale de modo programación
[3908] a [3909]		Uso Futuro

8.2.8 Códigos Especiales de Reporte de Armado

Si se arma una partición usando una función especial de armado, la central puede enviar un cód. de reporte identificando cómo se armó el sistema.

Sección	Evento	Descripción
[3910]	Autoarmado	al Autoarmar (ver sección 6.9)
[3911]	Armado con PC	sistema armado usando WinLoad o NEware
[3912]	Tarde para Cerrar	al Autoarmar (ver sección 6.9)
[3913]	Sin Movimiento	al Autoarmar Sin Movim. (ver sección 6.10)
[3914]	Armado Parcial	cuando las particiones armadas En Casa, Instant. o Forzado; o con zonas anuladas
[3915]	Armado Rápido	particiones armadas con una Función de Acceso Rápido (ver sección 6.15)
[3916]	Temprano para Cerrar	partición armada antes del Horario de Reporte de Armado (ver sección 8.3.2)
[3917]	Tarde para Cerrar	partición armada después del Horario de Reporte de Armado (ver sección 8.3.2)
[3918]	Armado Remoto	partición armada con módulo de Arm/Desar Activado con Voz InTouch (APR3-ADM2)
[3919]	Fallo Sin Cierre	Partición no fue armada dentro del Tiempo de Fallo de Sin Cierre (ver sección 8.17)

8.2.9 Códigos Especiales de Reporte de Desarmado

Al usar una de las funciones especiales de desarmado listados abajo, la central puede enviar el cód. de reporte a la Receptora indicando cómo se desarmó el sistema. La central puede transmitir los cód. de reporte cada vez que se desarma una partición o sólo si se desarma tras una alarma. Ver también Opciones de Reporte de Desarmado en la sección 8.14.

Sección	Evento	Descripción
[3920]	Cancelar Autoarmado	partition desarmada durante el Retardo de 60 seg. del Autoarmado (ver sección 6.9)
[3921]	Desarmado Rápido	partición desarmada con una Funcion de Acceso Rápido (ver sección 6.15)
[3922]	Desarmado con PC	sistema desarm. con WinLoad o NEware
[3923]	Desarmado con PC después de Alarma	sistema desarmado con WinLoad o el software NEware después de alarma
[3924]	Alarma Anulada	indica que se anuló una alarma aunque el sistema no estaba armado al ocurrir alarma
[3925]	Uso Futuro	Uso Futuro
[3926]	Temprano para Abrir	partición desarmada antes del Horario de Desarmado (ver sección 8.3.2)
[3927]	Tarde para Abrir	partición desarmada después del Horario de Desarmado (ver sección 8.3.2)
[3928]	Desarmado Remoto	partición desarmada con el módulo de Armado/Desarmado Activado con Voz InTouch (APR3-ADM2)

8.2.10 Códigos Especiales de Reporte de Alarma

Cuando una alarma es generada, la central puede enviar el código de reporte a la Receptora identificando el tipo de alarma.

Sección	Evento	Descripción
[3930]	Pánico (no médico)	teclas pánico [1] y [3] pulsadas (ver sección 7.6)
[3931]	Auxiliar	teclas pánico [4] [6] pulsadas (ver sección 7.6)
[3932]	Fuego	teclas pánico [7] [9] pulsadas (ver sección 7.6)
[3933]	Cierre Reciente	una alarma se genera durante el *Retardo de Cierre Reciente* (ver sección 8.11)
[3934]	Código de Policía	Confirmación de alarma occurrida durante el Tiempo del Cód. de Policía (ver sección 7.4).
[3935]	Autoexclusión de Zona	central deja de regenerar alarmas en una zona en mismo tiempo de armado (ver sección 4.5.1)
[3936]	Coacción	Cód. Coacción habilitado entrado en teclado (ver Manual de Instalación y Consulta del Teclado LCD de Digiplex/DigiplexNE)
[3937]	Bloqueo Teclado	demasiados códigos inválidos fueron ingresados (ver sección 6.17)

8.2.11 Códigos de Fallos del Sistema

Cuando un fallo es detectado, la central puede enviar un código de reporte a la Receptora identificando el tipo de fallo.

Sección	Evento	Descripción
[3940]	Fallo de SLT1	Fallo de SLT en línea telefónica principal
[3941]	Fallo de AC	No se detecto alimentación CA. Ver también Retardo de Reporte de Fallo en Alimentación CA sección 8.12
[3942]	Fallo de Batería	la batería está desconectada o su voltaje es menor o igual a 10.5V
[3943]	Alimentación Auxiliar	la corriente de la alimentación auxiliar es mayor o igual a 1.1A
[3944]	Salida de Sirena	la salida de sirena está desconectada o la corriente es mayor o igual a 3A
[3945]	Pérdida de Hora	hora perdida en central (ver sección 11.16)
[3946]	Fallo Lazo de Fuego	sabotaje en zona fuego (ver sección 4.3)
[3947] A [3949]		Uso Futuro
[3950]	Fallo de combus	un módulo fue retirado del combus
[3951]	Antisabotaje en Módulo	fallo de cableado/antisabotaje en módulo (no en detector de movimiento) en combus
[3952]	Error ROM	Fallo en la Memoria ROM integrada
[3953]	Módulo SLT	Fallo de SLT detectado en el módulo de Armado/Desarmado Activado con Voz InTouch (APR3-ADM2)
[3954]	Fallo de Módulo al Comunicar	Error de DGP2-DVAC al comunicar con la Central Receptora
[3955]	Fallo de Impresora	Módulo de Impresora detectó un error
[3956]	Fallo CA en Módulo	no se detectó alimentación CA en módulo
[3957]	Fallo de Batería en Módulo	la batería en un módulo está desconectada o su voltaje está bajo
[3958]	Fallo en Alim. AUX de Módulo	la salida AUX excede los límites de corriente
[3959]		Uso Futuro
[3960]	Baja Batería en Trans. Inalámbrico	el voltaje de la batería esta bajo en un transmisor inalámbrico
[3961]	Fallo Supervisión Trans. Inalámbrico	Este código de reporte es global a menos de usar los códigos de reporte de Contact ID o SIA
[3962] a **[3964]**		Uso Futuro
[3965]	Fallo al Com 1	Fallo al comunicar* del Teléfono 1
[3966]	Fallo al Com 2	Fallo al comunicar* del Teléfono 2
[3967]	Fallo al Com 3	Fallo al comunicar* del Teléfono 3
[3968]	Fallo al Com 4	Fallo al comunicar* del Teléfono 4
* No “Fallo al Comunicar” por números de teléfono de Buscapersonas		

8.2.12Códigos de Restauración de Fallos del Sistema

Cuando un fallo descrito en las secciones **[3940]** a **[3961]** es corregido, la central puede enviar el código de reporte a la Receptora**.**

Sección	Evento	Sección	Evento
[3970]	SLT1 Restaurada	**[3981]**	Antisabotaje Módulo Restaurado
[3971]	CA Restaurada	**[3982]**	Error Verificación ROM Restaur.
[3972]	Batería Restaurada	**[3983]**	Módulo SLT Restaurado
[3973]	Alimentación Auxiliar Restaurada	**[3984]**	Fallo de Módulo al Comunicar Restaurado
[3974]	Salida Sirena Restau.	**[3985]**	Fallo de Impresora Restaurado
[3975]	Pérdida de Hora	**[3986]**	Fallo CA en Módulo Restaurado
[3976]	Restaur. Lazo Fuego	**[3987]**	Batería en Módulo Restaurada
[3977]	Uso Futuro	**[3988]**	Alim. AUX de Módulo Restaur.
[3978]	Uso Futuro	**[3989]**	Uso Futuro
[3979]	Uso Futuro	**[3990]**	Batería en Transmisor Inalámbrico Restaurada
[3980]	Fallo de Combus Restaurado	**[3991]**	Supervisión Transmisor Inalámbrico restaurada

Si la Supervisión de Línea Telefónica (ver sección 9.1) está deshabilitada, la central no transmitirá el código de reporte de SLT.

8.3 Reporte de Armado y Desarmado

Las dos funciones siguientes se combinan para identificar cuándo una partición debería ser armada y desarmada y permitir que la central comunique desvíos de la programación normal a la Receptora.

8.3.1 Activar Horarios de Reporte de Armado y Desarmado

(De Fábrica = deshabilitado) Si la partición es armada o desarmada en horas no programadas en los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado (ver sección 8.3.2), la central transmitirá el correspondiente código de reporte Temprano para Cerrar **[3916]**, Tarde para Cerrar **[3917]**, Temprano para Abrir **[3926]** o Tarde para Abrir **[3927]**. Active las opciones **[5]** y **[6]** en la sección deseada para activar los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado:

Partición 1: **[3122]**	Partición 3: **[3322]**	Partición 5: **[3522]**	Partición 7: **[3722]**
Partición 2: **[3222]**	Partición 4: **[3422]**	Partición 6: **[3622]**	Partición 8: **[3822]**

Opción	Función
[5]	Horario de Reporte de Armado
[6]	Horario de Reporte de Desarmado

8.3.2 Horarios de Reporte de Armado y Desarmado

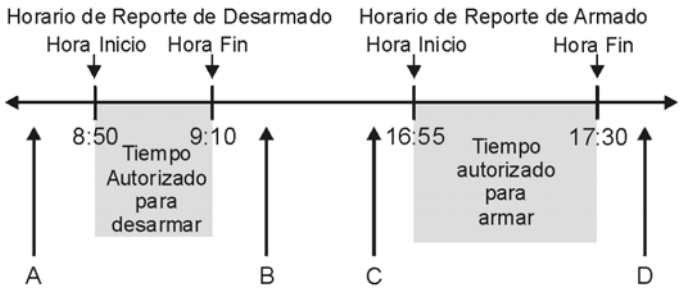
Los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado identifican los días y las horas en los cuales una partición debe ser armada y desarmada. cada partición incluye un Horario de Reporte de Armado y un Horario de Reporte de Desarmado. Cada horario está compuesto de 2 periodos de tiempo programables llamados Intervalos que determinan el periodo de tiempo y los días en los cuales la partición debe ser armada o desarmada (ver Figura 8-2). Para activar los horarios, consulte la sección 8.3.1.

Figura 8-2: Ejemplo de Horario de Reporte de Armado y Desarmado

Sección [3102]: Horario de Armado (partición 1)
Intervalo 1: Hora Inicio 16:55 Hora Fin 17:30 Opciones 2, 3, 4, 5 & 6

Sección [3103]: Horario de Desarmado (partición 1)
Intervalo 1: Hora Inicio 08:50 Hora Fin 09:10 Opciones 2, 3, 4, 5, 6

El Lunes, Martes, Miércoles, Jueves y Viernes:



A = Si partición desarmada, cód. reporte Temprano para Abrir es enviado
B = Si partición desarmada, cód. reporte Tarde para Abrir es enviado.
C = Si partición armada, cód. reporte Temprano para Cerrar es enviado.
D = Si partición armada, cód. reporte Tarde para Cerrar es enviado.

En la sección correspondiente a la partición deseada, programe las Hora de Inicio y de Fin en formato 24 hrs. y active las opciones que representan los días deseados. Cuando la opción [8] es habilitada, el acceso es permitido durante los días festivos programados (ver sección 13.8).

Horario de Reporte de Armado

Partición 1: **[3102]**	Partición 3: **[3302]**	Partición 5: **[3502]**	Partición 7: **[3702]**
Partición 2: **[3202]**	Partición 4: **[3402]**	Partición 6: **[3602]**	Partición 8: **[3802]**

Horario de Reporte de Desarmado

Partición 1: **[3103]**	Partición 3: **[3303]**	Partición 5: **[3503]**	Partición 7: **[3703]**
Partición 2: **[3203]**	Partición 4: **[3403]**	Partición 6: **[3603]**	Partición 8: **[3803]**

Opción	Día	Opción	Día
[1]	Domingo (D)	**[5]**	Jueves (T)
[2]	Lunes (L)	**[6]**	Viernes (F)
[3]	Martes (M)	**[7]**	Sábado (S)
[4]	Miércoles (M)	**[8]**	Festivos (F)

8.3.3 Horario de Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado

(De Fábrica = 000) El Horario de Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado prolonga el Horario de Armado/Desarmado de la partición para ciertos usuarios. Los Cód. de Acceso de con la función *Añadir Ventana de Tolerancia a Horarios* habilitada (consulte el Manual de Usuario de Sistema) ven aumentar el número de minutos programados en estas secciones antes y después del horario correspondiente a la partición. Esto da a ciertos usuarios mayor flexibilidad sin modificar todos los horarios.
P. ej., según la Figura 8-2 en la sección 8.3.2, si 015 es programado en la sección [3104], los usuarios con la función Añadir Ventana de Tolerancia al Horario habilitada en sus tarjetas, pueden desarmar entre 8:35 y 9:25 y armar entre 16:40 y 17:45 sin que la central envíe códigos de reporte.
Entre cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el tiempo en minutos del Horario de Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado.

Partición 1: **[3104]**	Partición 3: **[3304]**	Partición 5: **[3504]**	Partición 7: **[3704]**
Partición 2: **[3204]**	Partición 4: **[3404]**	Partición 6: **[3604]**	Partición 8: **[3804]**

El Horario de Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado se aplica solamente a los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado (sección 8.3.1 y sección 8.3.2). El Horario de Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado no se aplica a los Horarios de Acceso (sección 13.6).

8.4 Numero de Teléfono de Receptora

Secciones [3071] a [3074]

La central puede marcar hasta 4 números diferentes de la Receptora. Las secciones **[3071]** a **[3074]** representan los números de la Central del 1 al 4. Entre cualquier dígito del 0 a 9 y cualquier tecla especial o función (ver Tabla 3) hasta un máximo de 32 dígitos. Consulte la Dirección de Llamada de Eventos en la sección 8.8 y los Formatos de Reporte en la sección 8.7 para detalles sobre la utilización de estos números de teléfono.

Tabla 3: Teclas Especiales de Números de Teléfono

Función	LCD	Gráfica
*	[EN CASA]	[#] (Pulse la tecla hasta que la letra/símbolo deseado aparezcas)
#	[AUSENTE]	
Cambia a Marcado por Tono (T)	[ARM]	
Espera 2do. tono de marcado (W)	[DISARM]	
Pausa de 4 segundos (P)	[EXC]	
Insertar	[MEM]	—
Borrar	[FALLO]	—
Borrar del cursor hasta el final	[ACC]	Tecla acción central (**Borrar**)

8.5 Numero de Abonado

Secciones [3061] a [3068]

(De Fábrica = 000) Todos los códigos de reporte son precedidos por un Número de Abonado de 3 o 4 dígitos para asegurar la correcta identificación de los eventos del sistema. El Número de Abonado que es transmitido con el código de reporte puede corresponder a la parición o al número de teléfono de la central receptora. Los Números de Abonado pueden ser cualquier valor hexadecimal de 0 a F.

Tabla 4: Números de Abonado

Sección	Número de Abonado	Sección [3035], opción [6] = deshab.	Sección [3035], opción [6] = habilit.
[3061]	Nº Abonado 1	Partición 1	NTCR 1
[3062]	Nº Abonado 2	Partición 2	NTCR 2
[3063]	Nº Abonado 3	Partición 3	NTCR 3
[3064]	Nº Abonado 4	Partición 4	NTCR 4
[3065]	Nº Abonado 5	Partición 5	N/A
[3066]	Nº Abonado 6	Partición 6	N/A
[3067]	Nº Abonado 7	Partición 7	N/A
[3068]	Nº Abonado 8	Partición 8	N/A

P. ej., si la Transmisión de Número de Abonado corresponde a la Partición y una zona genera una alarma en partición 1, la central enviará el Número de Abonado definido en la sección [3061] seguido de un código de reporte.

Sólo el formato SIA admite el [0] = dígito 0 en sus números de abonado. Los Nos. de abonado que usan otros formatos de reporte no admiten el [0] = digito 0. Entre el dígito A = [EN CASA] en su lugar. Cuando se usa el Formato SIA, y la Transmisión de Nº de Abonado (ver sección 8.6 en pág. 27) corresponde a la partición, la central sólo usa el No. de Abonado de Partición 1 programado en sección* [3061]*, pero el código de reporte incluye el Nº de partición.

8.6 Transmisión de Numero de Abonado

Sección [3035]: Opción [6]

(De fábrica = Nº de Abonado de Partición) Opción **[6]** determina si el número de abonado enviado a la central receptora corresponde a una partición o al número de teléfono de la central receptora (NTCR).

Si la opción **[6]** está habilitada, el número de abonado enviado a la central receptora corresponde al NTCR que fue marcado. Sin importar en qué partición fue originado el reporte, el número de abonado del NTCR correspondiente será transmitido en lugar del número de abonado de partición correspondiente. *Por ejemplo, un reporte originado en la partición 8 es transmitido al NTCR 1. Aunque el reporte se originó en la partición 8, el Nº de Abonado 1 (ver Tabla 4 en pág. 27) es transmitido con el reporte.*

Si la opción **[6]** está deshabilitada, el número de abonado enviado a la central receptora corresponde a la partición donde se origino el evento, sin importar cual NTCR fue marcado. *Por ejemplo, un reporte originado en la partición 8 es transmitido al NTCR 1. El número de abonado transmitido al NTCR 1 es el Número de Abonado 8 (ver la Tabla 4 en pág. 27).*

8.7 Formatos de Reporte

Sección [3070]

La central puede usar diferentes formatos de reporte, pero cada uno de lso cuatro números de teléfono de la Receptora (ver sección 8.4) deben ser programados con el mismo formato de reporte a menos que estén combinados con un formato Buscapersonas. El primer dígito ingresado en la sección **[3070]** representa el formato de reporte (ver Tabla 5) usado para comunicar con el número de teléfono 1 de la Receptora, el segundo dígito representa el número de teléfono 2, etc.

Table 5: Formatos de Reporte*

0 = Ademco lento (1400Hz, 1900Hz, 10BPS)	**4** = Busca. Contact ID
1 = Silent Knight rápido (1400Hz, 1900Hz, 20BPS)	**5** = Ademco Contact ID
2 = Sescoa (2300Hz, 1800Hz, 20BPS)	**6** = SIA FSK
3 = Ademco Express (DTMF 4+2)	**7** = Buscapersonas

Receptores Comunicación de Alarma Digital (DACRs) compatibles:*

- Sur-Gard DRL2A
- Ademco 685
- Osborne Hoffman Quick Alert II

** Nota UL: El Instalador debe verificar la compatibilidad del DACR. Use DACRs compatibles homologados.*

8.7.1 Formatos de Pulso Estándar

La central puede usar los formatos de reporte de pulso estándar Ademco lento, Silent Knight rápido y Sescoa (ver Tabla 5).

8.7.2 Ademco Express

Ademco Express es un formato de reporte de alta velocidad que comunica códigos de reporte de 2 dígitos (00 a FF). A diferencia de otros formatos Ademco, el Ademco Express no emplea Cód. de Reporte de Contact ID.

8.7.3 Buscapersonas Contact ID

Al usar este formato, la central transmitirá un reporte de Contact ID al buscapersonas en lugar de un código numérico generado por un usuario. El código de reporte de Contact ID provendrá de la Lista de Códigos de Reporte Automáticos en pág. 52 o de la Lista de Códigos de reporte de Contact ID en pág. 56

8.7.4 Ademco Contact ID

Ademco Contact ID es un formato de comunicación rápido que usa el reporte por tonos en lugar del reporte por pulsos. Usa también una lista predefinida de mensajes estándar de la industria y códigos de reporte que cubren la mayoría de las necesidades básicas de una instalación. Para programar manualmente los cód. de reporte, use valores hexadecimales de 2 dígitos de la *Lista de Códigos de Reporte de Contact ID* de la *Guía de Programación*. Entre 00 para desactivar el reporte o FF para usar el código de reporte de fábrica de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* de la *Guía de Programación*. Para programar automáticamente un conjunto de códigos de fábrica de Contact ID, vea la sección 8.16.

8.7.5 SIA FSK

SIA FSK es un formato de comunicación rápido que usa el reporte por tonos en lugar de por pulsos. Este formato usa una lista predefinida de mensajes estándar de la industria y códigos de reporte que cubren la mayoría de las necesidades básicas de una instalación. Para programar manualmente los cód. de reporte, entre 00 para desactivar el reporte o cualquier otro valor para usar el cód. de reporte de fábrica de la *Lista de Códigos de Reporte Automáticos* que figuran en la *Guía de Programación*. Para programar automáticamente un conjunto de cód. de fábrica SIA FSK, consulte la sección 8.16.

8.7.6 Formato de Reporte de Buscapersonas

Este formato permite a la central transmitir códigos de reporte a un buscapersonas. El símbolo "#" es automáticamente generado después del código de reporte. Vea también Retardo de Buscapersonas en sección 8.9 y Repetir Transmisión de Código de Reporte a Buscapersonas en la sección 8.10.

8.8 Dirección de Llamada de Eventos

Como se muestra en la Figura 8-1 en pág. 23, los eventos de la central son divididos en tres grupos de eventos para cada partición y dos grupos de evento globales. Cada grupo de eventos puede ser programado para marcar hasta cuatro números de teléfono de la Receptora sirviéndose de uno como respaldo. Los números son marcados secuencialmente empezando por el 1, saltándose cualquier número que haya sido deshabilitado y deteniéndose cuando todos los números seleccionados hayan sido marcados. Si después de haber alcanzado el Máximo de Intentos de Marcación (ver sección 8.8.1) la central aún no puede enviar el reporte a cualquiera de los números de la Receptora, la central marcará el número de teléfono de respaldo a menos que Opción de Marcado Alternado esté habilitada (ver sección 8.8.3). Cuando la Opción de Marcado Alternado esté habilitada, la central marcará el número de respaldo luego de cada intento fallido de comunicación. Active o desactive las opciones para cada sección:

Secuencia de marcado para: Fallos y Restauración de Fallos: **[3080]**
Secuencia de marcado para: Reporte Especial de Sistema, de Armado, Desarmado y de Alarma: **[3081]**

Secuencia marcado para: Armado y Desarmado con Llave y Cód. Acceso

Partición 1: **[3127]**	Partición 3: **[3327]**	Partición 5: **[3527]**	Partición 7: **[3727]**
Partición 2: **[3227]**	Partición 4: **[3427]**	Partición 6: **[3627]**	Partición 8: **[3827]**

Secuencia marcado para: Restauración Alarma de Zona y Rest. Alarma

Partición 1: **[3128]**	Partición 3: **[3328]**	Partición 5: **[3528]**	Partición 7: **[3728]**
Partición 2: **[3228]**	Partición 4: **[3428]**	Partición 6: **[3628]**	Partición 8: **[3828]**

Secuencia de marcado para: Antisabotaje y Restauración Antisabotaje

Partición 1: **[3129]**	Partición 3: **[3329]**	Partición 5: **[3529]**	Partición 7: **[3729]**
Partición 2: **[3229]**	Partición 4: **[3429]**	Partición 6: **[3629]**	Partición 8: **[3829]**

(De Fábrica = sólo la opción [1] está habilitada)

Opción	Llama:	Opción	Llama (selec. sólo uno):
[1]	Número Teléfono 1	**[5]**	Respaldo en Número 1
[2]	Número Teléfono 2	**[6]**	Respaldo en Número 2
[3]	Número Teléfono 3	**[7]**	Respaldo en Número 3
[4]	Número Teléfono 4	**[8]**	Respaldo en Número 4

*8.8.1 Máximo de Intentos de Marcación***

Sección [3056]

(De Fábrica = 008) El número (001 a 255; 000 = 8 intentos) programado en la sección **[3056]** determina cuántas veces la central marcará el mismo número de teléfono de la Receptora antes de pasar al número siguiente. Consulte también la sección 8.8.3.

**** Nota UL:** En sistemas UL, el máximo de intentos de marcación debe ser establecido de 5 a 10 intentos entre las dos líneas telefónicas de DGP-NE96.*

8.8.2 Retardo Entre Intentos de Marcado

Sección [3054]

(De Fábrica = 020) Este retardo determina el tiempo que la central esperará entre los intentos de marcación. Este retardo puede ser establecido de 001 a 127 segundos.

8.8.3 Opción de Marcado Alternado

Sección [3037]: Opción [6]

(De Fábrica = deshabilitado) Con la opción **[6]** habilitada en la sección **[3037]**, la central marcará el número de teléfono de respaldo seleccionado luego de cada intento fallido de comunicación con un número de teléfono de la Receptora. De lo contrario (opción [6] off), la central sólo marcará el número de respaldo luego de haber alcanzado el Máximo de Intentos de Marcación (ver sección 8.8.1) y todos hayan fallado.

8.9 Retardo de Buscapersonas

Sección [3057]

(De Fábrica = 060) Al usar el Formato de Reporte de Buscapersonas (ver sección 8.7.6), la central esperará por el periodo de retardo programado en la sección **[3057]** antes de enviar los códs. de reporte al buscapersonas. Esto da tiempo al buscapersonas para dar tono o para saltar el mensaje de bienvenida antes de enviar la información. Entre cualquier valor entre 001 y 127 para determinar el Retardo de Buscapersonas en segundos.

8.10 Repetir Transmisión de Código de Reporte a Buscapersonas

Sección [3059]

(De Fábrica = 000) Esta opción determina cuantas veces un código de reporte a Buscapersonas (ver sección 8.7.6), será enviado nuevamente luego de la primera transmisión. Una vez enviado el código de reporte, esta opción lo vuelve a enviar el número de veces definido en la sección **[3059]**. *Ejemplo, si se ingresa 003 en la sección **[3059]** y se transmitió un código de reporte de buscapersonas, la central enviará el código 3 veces más*.

8.11 Retardo de Cierre Reciente

(De Fábrica = 000) Si, después de haber armado una partición, se genera una alarma al interior del periodo programado, la central transmitirá el código de reporte de Cierre Reciente programado en la sección **[3933]**. Entre cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el Retardo de Cierre reciente en segundos.

Partición 1: **[3109]**	Partición 3: **[3309]**	Partición 5: **[3509]**	Partición 7: **[3709]**
Partición 2: **[3209]**	Partición 4: **[3409]**	Partición 6: **[3609]**	Partición 8: **[3809]**

8.12 Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación CA

Sección [3058]

(De Fábrica = 030) La central retardará la transmisión del código de reporte de *Fallo de CA* programado en la sección **[3941]** por el tiempo establecido en la sección **[3058]**. Entre cualquier valor entre 001 y 255 para determinar el tiempo del Retardo de Reporte de Fallo CA en minutos.

8.13 Opciones de Transmisión de Prueba Automática de Reporte

Sección [3037]: Opción [3] y [4] y
Secciones [3040], [3041], [3042] y [3043]

La central puede transmitir el código de reporte de prueba programado en la sección **[3902]** cada hora (Transmisión de Prueba por Hora) o después de un periodo de tiempo (Periodo de Prueba Automática de Reporte).

Opción		Función	Descripción
[3]	**[4]**		
OFF	**OFF**	Periodo de Prueba Automática de Reporte (de fábrica)	Luego que el número de días (000 a 255; de fábrica = 000) programado en la sección **[3040]** pase, la central puede transmitir el código de reporte a la hora (00:00 a 23:59, de fábrica = 00:00) programada en la sección **[3041]**.
ON	**ON**	Transmisión de Prueba Programada si Armado/ Desarmado	**Si armado**: La central transmite el código de reporte de prueba a intervalos regulares si la partición está armada. Programe el Nº de minutos (000 a 255; de fábrica 005) entre cada transmisión en la sección **[3042]**. **Si desarmado**: La central transmite el código de reporte de prueba a intervalos regulares cuando la partición este desarmada. Programe el Nº de minutos (000 a 255; de fábrica 060) entre cada transmisión en la sección **[3043]**.
ON	**OFF**	Transmisión de Prueba por Hora	La central transmite el código de reporte de prueba cada hora en el minuto programado en la sección **[3041]** (los dos últimos dígitos). Note que los primeros dos dígitos de la sección **[3041]** serán obviados. *Por ejemplo, si se programó 10:25 en la sección **[3041]** el código de reporte de prueba será transmitido en el minuto 25 de cada hora, i.e. 11:25, 12:25, etc.*.
ON	**ON**	Transmisión de Prueba por Hora y Programada	El código de reporte de prueba será transmitido cuando se reúnan cualquiera de las condiciones de la segunda o tercera opción explicadas aquí arriba (opciones **[3]** = OFF y **[4]** = ON / opciones **[3]** = ON y **[4]** OFF)

8.14 Opciones de Reporte de Desarmado

(De Fábrica = deshabilitado) Si la opción **[7]** está deshabilitada, la central envía los Códigos de Reporte de Desarmado (ver sección 8.2) cada vez que la partición sea desarmada. Si la opción **[7]** es habilitada, la central envía los Códigos de Reporte de Desarmado a la Receptora solo cuando la

partición es desarmada luego de una alarma. Seleccione la sección correspondiente a la partición deseada y active o desactive la opción **[7]**:

Partición 1: **[3123]**	Partición 3: **[3323]**	Partición 5: **[3523]**	Partición 7: **[3723]**
Partición 2: **[3223]**	Partición 4: **[3423]**	Partición 6: **[3623]**	Partición 8: **[3823]**

8.15 Opciones de Reporte de Restauración de Zonas

Sección [3037]: Opción [8]

(De Fábrica = deshabilitado) Si la opción **[8]** está deshabilitada, la central envía los códigos de reporte de *Restauración de Alarma de Zona* a la Receptora cuando el Tiempo de Corte de Sirena termine (ver sección 7.2) o cuando la alarma sea desarmada. Cuando la opción **[8]** es habilitada, la central envía los códigos de reporte de *Restauración de Alarma de Zona* (ver sección 8.2) a la Receptora tan pronto como la zona vuelva a normal (cierre de zona) o se desarme el sistema.

8.16 Programación de Códigos de Reporte Automáticos

Al usar los Formatos de Reporte Contact ID o SIA (ver sección 8.7), la central puede programar automáticamente un conjunto de códigos de reporte de fábrica. Sin embargo, el Formato de Reporte Contact ID puede ser modificado usando el método de programación manual (ver sección 8.7.4 y sección 8.7.5) para programar los códigos de reporte restantes o para cambiar algunos de los códigos de fábrica. A partir del modo de programación (ver sección 3.4) entre a cualquiera de las secciones siguientes para configurar los códigos de reporte indicados con los valores de fábrica (FF) de la Lista de Códigos de Reporte Automáticos en la *Guía de Programación*:

Sección	Descripción
[4030]	Reinicializa todas las secciones de códigos de reporte a 00 (Borrar).
[4031]	Configura todas las secciones de códigos de reporte a FF (de fábrica).

Sección	Configura a Valores de Fábrica (FF)	Secciones a Reinicializar
[4032]	Cód. Rep. Alarma y Rest de Alarma en Zona Cód. Rep. Antisabotaje y Rest. Antisabotaje	**[0201]** a **[0296]**
[4033]	Cód. de Reporte de Armado con Llave Cód. de Reporte de Desarmado con Llave Cód. de Reporte de Armado con Cód. Acceso Cód. de Reporte Desarmado con Cód. Acceso	**[0701]** a **[0732]** **[0801]** a **[0832]** **[2001]** a **[2099]** **[2101]** a **[2199]**
[4034]	Cód. de Reporte Especiales del Sistema	**[3900]** a **[3909]**
[4035]	Cód. Especiales de Reporte de Armado Cód. Especiales de Reporte de Desarmado	**[3910]** a **[3919]** **[3920]** a **[3929]**
[4036]	Cód. Especiales de Reporte de Alarma	**[3930]** a **[3939]**
[4037]	Cód. Especiales Reporte Fallo y Restauración	**[3940]** a **[3991]**

8.17 Fallo de Sin Cierre

(De Fábrica = 000; Deshabilitado) Cuando se desarma una partición en el sistema, la central iniciará el correspondiente Tiempo de Fallo sin Cierre de la partición. Este tiempo es programado para cada partición. Si el Tiempo de Fallo de Sin Cierre transcurre antes que la partición sea armada nuevamente, DigiplexNe transmitirá un código de reporte de "Fallo Sin Cierre" a la Receptora. Ingrese un valor de 001 a 255 en la sección apropiada. Entre 000 para deshabilitar el Tiempo de Fallo de Sin Cierre.

Ejemplo: El Tiempo de Fallo Sin Cierre para la partición 1 (sección [3119] es programado para 005 días. Cuando el sistema es desarmado, DigiplexNE iniciará el Tiempo de Fallo Sin Cierre para la partición 1. Si la partición no fue armada al interior de los cinco días, DigiplexNE transmitirá un código de reporte de "Fallo Sin Cierre" a la Receptora.

Partición 1: **[3119]**	Partición 3: **[3319]**	Partición 5: **[3519]**	Partición 7: **[3719]**
Partición 2: **[3219]**	Partición 4: **[3419]**	Partición 6: **[3619]**	Partición 8: **[3819]**

9.1 Supervisión de Línea Telefónica

Sección [3036]: Opciones [1] y [2]

Cuando esta opción esta habilitada, el sistema verifica la existencia de la línea telefónica principal una vez cada segundo. Después de cada prueba satisfactoria, la luz LED de Estado de la central parpadea brevemente. Un fallo en la prueba de línea ocurre cuando la SLT detecta menos de 3 voltios por un periodo definido en el Tiempo de Fallo de SLT (ver sección 9.1.1). Si falla la prueba de línea, la central generará una o más condiciones definidas según la configuración de STL indicadas aquí abajo, hasta que detecte la línea telefónica nuevamente. Cuando el marcador detecta un ring telefónico, la prueba de SLT se detiene durante 1 minuto.

Opción		Función	Si falla la prueba de linea
[1]	[2]		
OFF	OFF	Deshabilitada	SLT deshabilitada (de fábrica).
ON	OFF	Sólo Fallo	El fallo de *Comunicador* aparece en la Pantalla de Fallos.
OFF	ON	Alarma si Sistema está Armado	El Fallo de *Comunicador* aparece en la pantalla de Fallos. Si la partición está armada, la central genera una alarma.
ON	ON	Alarma Silenciosa cambia a Audible	El fallo de *Comunicador* aparece en la Pantalla de Fallos. La central cambia cualquier zona con *Alarma Silenciosa* o alarmas de pánico *Silenciosas* en una alarma audible.

9.1.1 Tiempo de Fallo de SLT

Sección [3053]

(De Fábrica = 016) Si la SLT no detecta la existencia de la línea telefónica principal durante el tiempo programado en esta sección, la central generará la(s) condicione(s) definidas en las opciones de SLT (ver sección 9.1). Introduzca cualquier valor entre 016 y 255 (valor es X2 segundos) en la sección **[3053]**. Al introducir un valor entre 000 y 016 el Tiempo de Fallo de SLT será establecido a 32 segundos.

9.2 Marcación por Tonos/por Pulsos

Sección [3036]: Opción [4]

(De Fábrica = habilitado) Si la opción **[4]** está habilitada, la central puede marcar usando el formato de tono/DTMF. Cuando la opción **[4]** es deshabilitada, la central usa el formato de marcación por pulsos. Consulte la sección 9.3 para configurar el coeficiente de pulsos.

Opción		Función
[4]	ON	Formato de Tonos/DTMF
[4]	OFF	Formato de marcación por pulsos

9.3 Coeficiente de Pulsos

Sección [3036]: Opción [5]

(De Fábrica = habilitado) Cuando se usa la marcación por Pulsos (ver sección 9.2), seleccione uno de los dos coeficientes de Pulsos. Aunque la mayoría de países Europeos usan el coeficiente de pulso 1:2, el coeficiente 1:1.5 podría brindar mejores resultados en algunos casos. Si el coeficiente de pulso 1:1.5 no ofrece los resultados deseados en Norteamérica, se debe usar el coeficiente 1:2.

Opción		Función
[5]	ON	Coeficiente de pulso en Norteamerica de 1:1.5
[5]	OFF	Coeficiente de pulso en Europa de 1:2

9.4 Detección de Tono Ocupado

Sección [3036]: Opción [6]

(De Fábrica = habilitado) Cuando la opción **[6]** está habilitada, la centralcuelga inmediatamente si recibe una señal de ocupado cuando marca un número exterior.

9.5 Cambiar a Pulso

Sección [3036]: Opción [7]

(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[7]** está habilitada, la central cambia de marcación por tonos a marcación por pulsos al quinto intento de reportar eventos a la Receptora. La central continúa a usar la marcación por pulsos hasta que establezca comunicación. Si la central cambia a otro número de teléfono de la Receptora, entonces retoma la marcación por tonos y vuelve a cambiar a marcación por pulsos al quinto intento.

9.6 Sirena en Fallo de Comunicación

Sección [3036]: Opción [8]

(De Fábrica = deshabilitado) Si la opción **[8]** está habilitada y la central falla al comunicarse con la Receptora cuando la partición está armada, la central puede activar la salida de sirena (BELL).

9.7 Tono de Teclado en Reporte de Armado o Desarmado Exitoso

Sección [3037]: Opción [5]

(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[5]** está habilitada y un usuario arma o desarma una partición, el teclado emite un tono para confirmar que la Receptora recibió el código de reporte de armado o desarmado.

9.8 Retardo de Marcación por Tonos

Sección [3037]: Opción [7]

(De Fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[7]** está habilitada, el marcador cuelga si no recibe el tono de marcado luego de 32 segundos. Si la opción **[7]** es deshabilitada, el marcador continuará marcando incluso si no recibe tono luego de 3 segundos. Si se requiere de más tiempo, inserte una pausa de 4 segundos en la secuencia del número de teléfono deseado (ver sección 8.4).

Opción		Función
[7]	ON	Si no hay tono para marcar, el marcador cuelga.
[7]	OFF	Si no hay tono para marcar, se forzará el marcado.

Una PGM es una salida programable que pasa al estado opuesto (i.e. una PGM normalmente abierta se cerrará) si ocurre un evento específico en el sistema.
P. ej., se puede usar una PGM para reinicializar detectores de humo, activar luces estroboscópicas, abrir/cerrar puertas de garaje y mucho más.
Cuando una PGM se cierra, la central pone a tierra la PGM activando cualquier dispositivo o relé conectado a ella. Cuando una PGM se abre, el circuito se abre desde tierra, por lo tanto no provee ninguna alimentación CA a los dispositivos conectados a ella. La central provee un máximo de 100mA a la PGM1 y 5A a las PGM2 y PGM3. La PGM1 es una salida de transistor normalmente abierta y las PGM2 y PGM3 son relés de 5A normalmente abiertos o cerrados. Para detalles sobre cómo conectar un rélé a una PGM, consulte la sección 2.8 en pág 4.

10.1 Evento de Activación de PGM

El Evento de Activación de PGM determina qué evento activará la PGM. El Grupo de Eventos especifica el evento, el Grupo de Funciones identifica la fuente, e Inicio # y Fin # definen los límites dentro del Grupo de Funciones (ver la Tabla de programación de PGMs en la *Guía de Programación*).
P. ej., la central puede activar la PGM1 cuando la partición es armada por los Cód. de Acceso de Usuario de 256 a 260. En consecuencia:
La sección de Grupo de Eventos [0910] = 010 "Armado con Cód. Usuario"
La sección de Grupo de Funciones [0911] = 001 " Códigos de 256 a 511"
La sección de Inicio # [0912] = 000
La sección de Fin # [0913] = 004
Entre las secciones que corresponden al Grupo de Eventos, al Grupo de Funciones, al Inicio # y Fin # de la PGM deseada y entre el número de 3 dígitos deseado a partir de Tabla de Programación de PGM:

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	Inicio #	Fin #
PGM 1:	**[0910]**	**[0911]**	**[0912]**	**[0913]**
PGM 2:	**[0920]**	**[0921]**	**[0922]**	**[0923]**
PGM 3:	**[0930]**	**[0931]**	**[0932]**	**[0933]**

10.2 Opción de Desactivación de PGM

Una vez las PGMs activadas (ver sección 10.1), ellas pueden ser desactivadas cuando ocurre otro evento o luego de un periodo de tiempo. La Opción de Desactivación de PGM define el método a usarse: el Evento de Desactivación de PGM (ver sección 10.4) o el Tiempo de PGM (ver sección 10.5). Entre la sección correspondiente a la PGM deseada y active o desactive la opción **[1]** (de fábrica = Evento de Desactivación de PGM):

PGM 1: **[0919]**
PGM 2: **[0929]**
PGM 3: **[0939]**

Opción		Función
[1]	**ON**	Tiempo de PGM
[1]	**OFF**	Evento Desactivación PGM

10.3 Opción Flexible de Desactivación de PGM

La Opción de Desactivación de PGM (ver sección 10.2) debe estar configurada como *Tiempo de PGM* para que pueda usarse esta función. La Opción Flexible de Desactivación de PGM aprovecha las ventajas del Evento de Desactivación de PGM (ver sección 10.4) y del Tiempo de PGM (ver sección 10.5). Cuando la opción **[3]** está habilitada y la PGM está activada (ver sección 10.1), ésta se desactivará cuando ocurra **una de las dos** condiciones siguientes: un Evento de Desactivación de PGM **o** el tiempo del Tiempo de PGM termine, lo primero que ocurra primero.
Por ejemplo, la PGM se activa y el Tiempo de PGM está ajustado a 5 minutos. Sin embargo, el Evento de Desactivación de PGM ocurre antes que los 5 minutos terminen y en consecuencia la PGM es desactivada.
Entre la sección correspondiente a la PGM y active la opción **[3]** (de fábrica = deshabilitada):

PGM 1: **[0919]**	PGM 2: **[0929]**	PGM 3: **[0939]**

10.4 Evento de Desactivación de PGM

El Evento de Desactivación de PGM determina el evento que devolverá a la PGM a su estado original. El Grupo de Eventos especifica el evento, el Grupo de Funciones identifica la fuente, e Inicio # y Fin # determinan los límites al interior del Grupo de Funciones. La completa Tabla de Programación de PGM aparece en la Guía de Programación.
Por ejemplo, para desactivar la PGM1 cuando la zona 3 se abre, programe:
La sección de Grupo de Eventos [0914] = 001 "Zona está Abierta"
La sección de Grupo de Funciones [0915] = 000 "Números de Zona"
La sección de Inicio # [0916] = 003
La sección de Fin # [0917] = 003
Entre las secciones que corresponden al Grupo de Eventos, Grupo de Funciones, Inicio # y Fin # de la PGM deseada y entre el número de 3 dígitos a partir de la Tabla de Programación de PGM.

	Grupo de Eventos	Grupo de Funciones	Inicio #	Fin #
PGM 1:	**[0914]**	**[0915]**	**[0916]**	**[0917]**
PGM 2:	**[0924]**	**[0925]**	**[0926]**	**[0927]**
PGM 3:	**[0934]**	**[0935]**	**[0936]**	**[0937]**

10.5 Tiempo de PGM

Cuando la Opción de Desactivación de PGM (ver sección 10.2) es habilitada, el Tiempo de PGM indica los segundos o minutos (ver sección 10.5) la PGM permanecerá activada antes de volver al estado original.

Entre la sección de la PGM deseada y entre un valor entre 001 y 255 (de fábrica = 005). El valor será en segundos o minutos, según lo determinado en la Selección del Tiempo de Base de la PGM (ver sección 10.5.1).

PGM 1: **[0918]**	PGM 2: **[0928]**	PGM 3: **[0938]**

10.5.1 Selección del Tiempo de Base de la PGM

La Selección del Tiempo de Base de la PGM determina si los Tiempos de PGM en secciones [0918], [0928] y [0938] están en minutos o segundos (de fábrica = segundos). Entre la sección de la PGM deseada y habilite o deshabilite la opción **[2]**:

PGM 1: **[0919]**
PGM 2: **[0929]**
PGM 3: **[0939]**

Opción		Función
[2]	**ON**	Minutos
[2]	**OFF**	Segundos

10.6 PGM1 Cambia a Entrada de Detector de Humo de 2 Cables*

Sección [3030]: Opción [1]
(De Fábrica = deshabilitado) Activar la opción **[1]** en sección **[3030]** configura la PGM1 para que sirva como entrada de zona para detectores de humo de 2 cables. Al programar la Numeración de Zonas (ver sección 4.1), la central reconocerá la PGM1 como el número de entrada 255. Para las conexiones de detectores de humos de 2 cables, sírvase consultar la sección 2.17.1 en pág 9.

**** Nota UL:** No verificado por UL.*

10.7 Modo de Prueba de PGM

Entrar las secciones **[0901]** a **[0903]** activa la PGM correspondiente por 8 segundos para verificar si la PGM está funcionando como se requiere.

PGM 1: **[0901]**	PGM 2: **[0902]**	PGM 3: **[0903]**

11.1 Reinicialización (Reset) del Hardware

El reset del Hardware configura las secciones **[0001]** a **[3991]** con los valores de fábrica, incluyendo Códigos de Instalador y Códigos Maestros del Sistema. Solo el Identificador de la Central, la contraseña de PC, el número de teléfono de PC y la memoria de eventos no serán reinicializados. Un Reset de Hardware no puede efectuarse en una central con el Código de Bloqueo del Instalador habilitado (ver sección 11.3).

1) Verifique que el Código de Bloqueo del Instalador esté deshabilitado.
2) Quite la batería y la alimentación CA de la central.
3) Ponga el puente de Reinicialización RESET en los pines de reset de la central.
4) Re-conecte la alimentación CA y la batería a la central.
5) Espere 10 segundos y quite el puente.

11.2 Reinicialización (Reset) del Software

El reset del software definirá ciertos parámetros con los valores de fábrica o programará ciertas secciones con un conjunto de valores de fábrica. Para ello:

1) Ponga el puente de RESET en los pines de reset de la central.
2) Entre al Modo de Programación de la Central (ver sección 3.4).
3) Entre los 4 dígitos de la **[Sección]** de la reinicialización de software que desea efectuar:

Sección	Descripción
[4040]	Entrar esta sección reinicializa las secciones programables del **[0001]** al **[3991]** a los valores de fábrica (incluso si el Código de Bloqueo del Instalador está habilitado). La Memoria de Eventos, el identificador de la Central, la Contraseña de PC, el Número de Teléfono del PC y los identificadores de Puerta, Partición y de Usuarios (ver sección 12.4) no serán reinicializados.
[4041]	Entrar la sección repone el Cód. Maestro de Sistema a 123456.
[4042]	Entrar esta sección repone todas las secciones de Programación de Zona de **[0001]** a **[0196]**, **[0201]** a **[0296]** y **[0961]** a **[0984]** a los valores de fábrica.
[4043]	Entrar esta sección repone las secciones de Control de Acceso, excepto los Identificadores de Puerta (ver sección 11.24), de **[2201]** a **[2712]** los valores de fábrica.
[4044]	Entrar esta sección repone todas las secciones de Programación de Cód. de Acceso de Usuario de **[1001]** a **[1999]** y **[2001]** a **[2199]** a valores de fábrica. Los Identificadores de Usuario (ver sección 12.4) no serán reinicializados.
[4045]	Entrar esta sección reestablece todas las configuraciones de la central de **[3020]** a **[3043]** y de **[3900]** a **[3991]** y todas las secciones del Marcador de **[3051]** a **[3081]** a los valores de fábrica.
[4046]	Entrar esta sección restablece todas las Configuraciones de las Particiones, excepto los Identificadores de Partición (ver sección 11.24), de **[3101]** a **[3829]** a los valores de fábrica.
[4047]	Entrar esta sección repone todas las secciones de Programación de Llave de **[0501]** a **[0832]** y todas las secciones de Salidas Programables de **[0901]** a **[0939]** a los valores de fábrica.
[4048]	Entrar esta sección repone los Identificadores de Usuario de los Cód. de Acceso de Usuario, los Identificadores de Zona de **[0301]** a **[0396]**, Identificadores de Puerta de **[2301]** a **[2332]**, Identificadores de Partición **[3100]**, **[3200]**, **[3300]**, **[3400]**, **[3500]**, **[3600]**, **[3700]** y **[3800]** a los valores de fábrica.

No quite la alimentación CA de la central.

11.3 Código de Bloqueo de Instalador

Sección [3001]

(De Fábrica = 000) Entrar 147 en la sección **[3001]** impide toda programación. Si 147 es programado, efectuar una reinicialización del hardware como se explica en la sección 11.1 no afectará la configuración actual de la central. Para quitar el Bloqueo, entre 000 en la sección **[3001]**.

11.4 Horario de Ahorro Luz Diurna (verano/invierno)

Sección [3030]: Opción [3]

(De Fábrica = habilitado) Al habilitar la opción **[3]**, la central ajusta el reloj del sistema (Hora) para los cambios de ahorro de luz diurna. A las 2:00AM del 1er domingo del primer fin de semana completo de Abril, la central añadirá una hora en el reloj. A las 2:00AM del último domingo del último fin de semana completo de octubre, la central restará una hora del reloj.

11.5 Carga de Corriente de Batería

Sección [3030]: Opción [5]

Cuando la opción **[5]** es habilitada, la carga de corriente de la batería es 850mA (min. transformador de 40VA). Cuando la opción **[5]** es deshabilitada, la carga de corriente es de 350mA. Dependiendo de la capacidad de la batería, habilite o deshabilite esta opción:

Se requiere un transformador de 40VA si se selecciona la carga de batería de 850mA. Usar un transformador de 20VA con una carga de batería de 850mA podría causar daños al sistema.

Opción		Función
[5]	**ON**	850mA
[5]	**OFF**	350mA (de fábrica)

11.6 Velocidad del Combus

Sección [3030]: Opción [8]

Esta función define la velocidad de comunicación entre la central y los módulos en Velocidad Normal o Alta. En instalaciones extensas con muchos módulos donde se necesita una rápida respuesta de comunicación, ponga la velocidad a Alta. Si se experimentan problemas de comunicación, ponga la velocidad a Normal o instale un Concentrador (APR3-HUB2) en el combus. Los módulos detectarán la velocidad establecida en la central y ajustarán sus parámetros internos en consecuencia. Al efectuarse un cambio de velocidad del combus, la central se relanzará en el espacio de un minuto para permitir que los módulos se ajusten al cambio.

Opción		Función
[8]	**ON**	Alta Velocidad
[8]	**OFF**	Velocidad Normal (de fábrica)

Sírvase notar que al cambiar la velocidad del combus ocurrirá lo siguiente, que es parte del funcionamiento normal:

- *El mensaje PROBLEMA COMM. LLAMADA SERVICIO aparecerá en los teclados conectados al combus.*
- *Las luces Led de CA y LISTO (Estado) empezarán a parpadear a intervalos y toda operación del sistema se suspenderá por un minuto aproximadamente mientras el sistema se reconfigura.*

11.7 Transmitir el Estado de Zona en el Puerto Serie

Sección [3035]: Opción [7]

Al habilitar la opción **[7]**, la central transmitirá la información sobre el estado de zona (*zona abierta*, *zona cerrada*, *zona saboteada* y *lazo de fuego*) a través del puerto serie. Use esta función cuando hay dispositivos o software conectado al puerto serie de la central que requieren información acerca del estado de zona, como WinLoad y el módulo de impresora APR3-PRT1.

11.8 Velocidad en Baudios del Puerto Serie

Sección [3035]: Opción [8]

Cuando la opción **[8]** es habilitada, la velocidad de transmisión del puerto serie es de 38,400.Cuando la opción **[8]** es deshabilitada, la velocidad es de 19,200 baudios. Dependiendo de la velocidad en baudios configurada en WinLoad o NEware, habilite o deshabilite la opción **[8]**:

Opción		Función
[8]	**ON**	38,400 baudios
[8]	**OFF**	19,200 baudios (de fábrica)

Si se experimentan problemas de comunicación entre la central y la computadora a una velocidad de 38,400 baudios, especialmente en grandes distancias, deshabilite la opción [8] y reduzca la velocidad de transmisión del software a 19,200 baudios.

11.9 Particiones

Sección [3031]: Opciones [1] a [8]

(De fábrica = sólo partición 1 está habilitada) La central puede proveer hasta 8 particiones completamente independientes. La mayoría de las funciones y opciones pueden configurarse independientemente para cada partición, como el Reporte de Eventos, Retardo de Entrada/Salida, sirena, Armado con Acceso Rápido, Alarmas de Pánico y mucho más. Todas las zonas, zonas de llave, códigos de usuario y módulos del sistema son asignados a particiones específicas, haciendo de éste un verdadero sistema con particiones. Habilite la opción(s) de la partición deseada(s):

Opción	Descripción	Opción	Descripción
[1]	partición 1	**[5]**	partición 5
[2]	partición 2	**[6]**	partición 6
[3]	partición 3	**[7]**	partición 7
[4]	partición 4	**[8]**	partición 8

11.9.1 Asignación de Particiones en la Central

Sección [3020]

(De fábrica = 00) La central reportará los eventos del sistema como originados en una o todas las particiones habilitadas. Los Fallos del Sistema (i.e. Fallo de CA, Fallo de SLT, etc.) solo pueden ser visualizados mediante las particiones habilitadas en esta sección. Ingrese un número decimal de 2 dígitos de 01a 08 que representan las particiones 1 a 8. Ingrese 00 para deshabilitar esta función.

11.10 Función de Shabbat

Sección [3030]: Opción [4]

(De fábrica = deshabilita) Cuando la opción **[4]** es habilitada, los detectores y los teclados del sistema dejan de mostrar el estado del sistema a través de la pantalla LCD y/o de los LEDs, del mediodía (12:00PM) del viernes a la medianoche (12:00AM) del sábado. La operación Normal se reestablece la madrugada del domingo a la 12:00:01AM. De ser necesario, un usuario puede acceder a los comandos y funciones habituales durante el periodo de Shabbat pulsando una tecla o entrando su código de acceso (esto dependiendo de si el Modo Confidencial fue habilitado y cómo en el teclado). Si no se efectúan acciones durante un lapso de dos minutos, la Función de Shabbat se reactivará. Durante el periodo de Shabbat:

- los teclados LCD sólo muestran la fecha y la hora
- la luz de fondo es deshabilitada
- los indicadores LED de los módulos son deshabilitados

11.11 Teclas Funcionales del Instalador

Pulse y mantenga la tecla **[0]** y entre el **[Código de instalador]** para tener acceso a las siguientes teclas funcionales y después...

En teclados LCD: Pulse la tecla indicada en la lista más abajo que corresponda a la función que desea activar.

En teclados Gráfica: Pulse la tecla de acción central (**Opciones**), resalte la función deseada y pulse la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

Teclas	Descripción
[En Casa]	REPORTE DE PRUEBA: Envía el código de reporte *Reporte de Prueba* programado en la sección **[3902]** a la Receptora.
[Ausente]	LLAMAR A WINLOAD: Marca el número de teléfono de PC programado en sección **[3010]** para comunicarse con PC que usa WinLoad.
[Arm]	RESPONDER A WINLOAD: Obliga a la central a contestar una llamada hecha por la Receptora que usa WinLoad.
[Desarme]	CANCELAR COMUNICACIÓN: Anula toda comunicación con la Receptora o WinLoad hasta el próximo evento reportable.
[Mem]	MODO DE PRUEBA DEL INSTALADOR: Pruebe el sistema caminando. La sirena sonará una vez al abrise una zona y dos veces al cerrarse. Pulse **[Mem]** nuevamente para salir. Las particiones no pueden ser armadas si el Modo de Prueba del Instalador está habilitado.
[Fallo]	INICIAR VERIFICACIÓN DE MÓDULOS: Verifica el estado de los módulos del combus. El teclado LCD mostrará el número de serie de cada módulo conectado al combus
[Acc]	INICIAR LECTURA DE VOLTÍMETRO: Verifica si el combus provee suficiente energía en la ubicación del teclado (ver el Manual de Instalación y Consulta del Teclado LCD).

11.12 Reinicialización del Módulo

Sección [4001]

Para reinicializar a sus valores de fábrica un módulo conectado al combus, entre el número de serie del módulo en la sección **[4001]**.

11.13 Localizar un Módulo

Sección [4002]

Para localizar un módulo específico en el combus, entre el número de serie del módulo en la sección **[4002]**. La luz verde LOCATE del módulo parpadeará hasta que se reingrese el número de serie en la sección, se pulse el interruptor antisabotaje o el de UNLOCATE del módulo.

11.14 Programación de Módulos

Sección [4003]

Todos los módulos conectados al combus son programados mediante la central. Para programar un módulo, entre la sección **[4003]** para acceder al *Modo de Programación de Módulos* (ver sección 3.5), introduzca el número de serie del módulo y siga las indicaciones de programación que figuran en la *Guía de Programación de Módulos de DigiplexNE*. Para salir de este modo, pulse la tecla **[Borrar]** hasta que se vea Modo Normal en la pantalla LCD.

11.15 Difusión de Módulos y de Identificadores

Sección [4004]

Difusión de Módulo

Para copiar los contenidos de las secciones de programación de un módulo a uno o más de la misma clase, introduzca el número de serie del módulo de origen en la sección **[4004]**, ingrese los números de serie de todos los módulos de destino y pulse **[Acc]** si se usa un teclado LCD, o la tecla de acción central (**Iniciar**) si se usa un teclado Gráfica.

Difusión de Identificadores

Copia los Identificadores de Usuario, de Zona (secciones **[0301]** a **[0396]**), de Puerta (secciones **[2301]** a **[2332]**) y de Partición (secciones **[3100]**, **[3200]**, **[3300]**, **[3400]**, **[3500]**, **[3600]**, **[3700]** y **[3800]**) a todos los módulos del sistema que aceptan estos identificadores. Para transmitirlos, en la sección **[4004]** entre el número de serie de la central. En la pantalla de Destino, no entre un número de serie y pulse la tecla **[Acc]** si usa un teclado LCD o la tecla de acción central (**Iniciar**) si usa un teclado Gráfica.

La Difusión de Módulo y de Identificadores sólo funcionará cuando un módulo copia sus datos a un módulo o módulos del mismo tipo y Nº de modelo. Por ejemplo, un APR-PRT1 (Módulo de Impresora) no puede copiar a un módulo APR3-PRT1. Asimismo, un módulo DGP no puede copiar a un DGP2

Ejemplo de Difusión de Módulo:
Para programar dos Módulos de Expansión de Zonas (NS#34540075 y NS#34412100) con las mismas configuraciones y opciones del módulo de expansión de zona NS#34540033:

1) *Pulse y mantenga la tecla* **[0]**
2) *Ingrese el* ***[CÓDIGO DE INSTALADOR]*** *y luego la sección* ***[4004]***
3) *Ingrese 34540033, 34540075, y 34412100 y pulse luego* ***[ACC].***

La central copia automáticamente los contenidos del 34540033 en los dos otros módulos de expansión de zonas..

Ejemplo de Difusión de Identificadores
Usando un teclado Gráfica, para copiar los identificadores de la central (NS#020000A2) a todos los módulos que aceptan identificadores:

1) *Mantenga pulsada la tecla* ***[0]***
2) *Ingrese el* ***[CÓDIGO DE INSTALADOR]*** *y luego la sección* ***[4004]***
3) *Entre 020000A2*
4) *Desde la pantalla de Destino, pulse la tecla de acción central* ***[Iniciar]***

La central copiará automáticamente sus identificadores a todos los módulos que los aceptan.

11.16 Fecha y Hora del Sistema

La Fecha y Hora del Sistema se programan mediante el Menú del Usuario, por favor consulte Pérdida de Hora en la sección 15.12.

11.17 Valor de Compensación de Hora

Sección [3050]
(De fábrica = Deshabilitado) Cuando la hora de la central DigiplexNE es incorrecta, un valor de compensación de hora puede ser entrado en la sección **[3050]** para corregir la diferencia de tiempo. Al inicio de cada hora, la central aumentará o restará el valor de compensación de hora a/de su reloj. Cada valor de 001 a 125 añadirá 0.008 segundos y cada valor de 128 a 253 restará 0.008 segundos del reloj. (000 = Deshabilitado)

Aumento de Valores:

001 a 125 = *[valor]* x *[.008]* (+0.008 a 1 segundo)

Restando Valores:

128 a 253 = *[valor]* - *[127]* x *[-.008]* (-0.008 a -1.008 segundos)

Ejemplo: Entrar un valor de ***100*** *añadirá* ***.800*** *(****[100]*** *x* ***[.008]****) segundos al reloj al inicio de cada hora. Igualmente, entrar un valor de* ***200*** *restará* ***-0.584*** *(****[200]*** *-* ***[127]*** *x* ***[-.008]****) segundos del reloj al inicio de cada hora.*

11.18 Eliminar Módulo

Sección [4005]
Después de entrar la sección **[4005]**, la central verifica por todos los módulos del combus. Si hay módulos que faltan (i.e. el módulo fue quitado) durante esta verificación, la central borra el número de serie del módulo y lo saca de la memoria de la central.

11.19 Visualización del Numero de Serie

Sección [4000]
Entre la sección **[4000]** para visualizar el número de serie de la central así como los números de serie de todos los módulos en el combus.

En Teclados LCD: Luego de ingresar la sección **[4000]**, el teclado mostrará el Nº de serie de 8 dígitos de la central. Use las teclas **[▲]** y **[▼]** para recorrer los números de serie de cada módulo conectado al combus.

En Teclados Gráfica: Luego de ingresar la sección **[4000]**, el teclado mostrará el Nº de serie de 8 dígitos de la central. Pulse la tecla de acción central (**Siguiente**) para recorrer por el número de serie de cada módulo conectado al combus.

11.20 Modo de Ahorro de Energía

Sección [3033]: Opciones [4]
(De fábrica = habilitada) Cuando la opción **[4]** es habilitada y la central funciona sólo con la batería de respaldo (sin CA), la central puede poner todos los teclados en "modo dormido" o Modo de Ahorro de Energía. En el Modo de Ahorro de Energía la luz de fondo del teclado y las luces LED son deshabilitadas hasta que se pulse una tecla, ocurra una alarma o un Retardo de Entrada haya sido iniciado.

11.21 Desactivación de Transmisión de Fallos

Sección [3021]
(De fábrica = 00) Si, en un periodo de 24 horas, un fallo ocurre mas veces de las programadas en la sección **[3021]**, la central deja de reportar el fallo. Entre un valor (01 a 15, 00 = deshabilitado) en la sección [3021]. Cada fallo tiene su propio contador, el mismo que es repuesto a cero cada día a la medianoche.

11.22 Sin Visualización de Fallo de CA

Sección [3030]: Opción [6]
(De fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[6]** es habilitada, la central no mostrará el Fallo de CA como un problema. Cuando ocurra un Fallo de CA y esta opción esté habilitada:

- la luz LED de CA se apagará
- el código de reporte de CA será enviado
- el problema no se verá en la Pantalla de Fallos
- el teclado no sonará para señalar el fallo

11.23 Función de Acción Multiple

Sección [3033]: Opción [1]
(De fábrica = deshabilitada) Cuando se habilita la opción **[1]**, los usuarios permanecerán en el Menú de Usuario después de haber entrado su código de acceso. Esto permite a los usuarios efectuar más de una acción sin tener que re-ingresar su código de acceso. Con la opción **[1]** apagada, la central saldrá del Menú de Usuario después de cada opción.

11.24 Identificadores del Sistema

El identificador actual que se muestra en la pantalla LCD puede ser modificado para ajustarse a las necesidades de la instalación. Cada identificador contiene un máximo de 16 caracteres.
Por ejemplo, cambie sección [0301] "ZONA 01" a "PUERTA PRINCIPAL".
Cuando los Identificadores del Sistema son modificados, el identificador es cambiado a través de todo el sistema. Los Identificadores pueden ser cambiados para reflejar la ubicación del dispositivo o área para permitir a los usuarios e instaladores una rápida comprensión de la información exhibida en la pantalla LCD. Para reprogramar el Identificador del Sistema, entre la sección deseada y use la Tabla 6, Tabla 8 y Tabla 7 para modificar el identificador:

For instructions on how to enter letters and special characters for the Grafica keypad, refer to Grafica's Online Manual. Un completo Manual en Pantalla de Gráfica está disponible en nuestro sitio web www.paradox.ca.

Identificadores de Zona: Secciones **[0301]** a **[0396]** representan Zonas 01 a 96.
Identificadores de Puerta: Secciones **[2301]** a **[2332]** representan Puertas 01 a 32.

Identificadores de Partición:			
Partición 1: **[3100]**	Partición 3: **[3300]**	Partición 5: **[3500]**	Partición 7: **[3700]**
Partición 2: **[3200]**	Partición 4: **[3400]**	Partición 6: **[3600]**	Partición 8: **[3800]**

Tabla 6: Teclas

Pulsar	Función	Descripción
[EN CASA]	Inserte Espacio	Inserta un espacio en blanco en la posición del cursor
[AUSENTE]	Borrar	Borra el carácter o el espacio en blanco que se encuentra en la posición del cursor
[ARM]	Borrar Hasta el Fin	Borra todos los caracteres y espacios a partir del cursor hacia la derecha
[DESARME]	Numérica o Alfanumérica	Cambia de teclas numéricas a alfanuméricas y viceversa (ver Tabla 7)
[EXC]	Minúsculas o Mayúsculas	Cambia de letras minúsculas a mayúsculas y viceversa
[MEM]	Caracteres Especiales	El cursor se convertirá en un cuadro negro parpadeante. Usando la Tabla 8 en pág. 35, ingrese el número de 3 dígitos que representa el símbolo deseado

Tabla 7: Teclas Numéricas y Alfanuméricas

Tecla	Numéricas	Alfanuméricas		
	Pulse tecla una vez	Pulse tecla una vez	Pulse tecla dos veces	Pulse tecla tres veces
[0]	0	---	---	---
[1]	1	A	B	C
[2]	2	D	E	F
[3]	3	G	H	I
[4]	4	J	K	L
[5]	5	M	N	O
[6]	6	P	Q	R
[7]	7	S	T	U
[8]	8	V	W	X
[9]	9	Y	Z	

Tabla 8: Catálogo de Caracteres Especiales

032	048 0	064 ∂	080 P	096 `	112 p	128 Û	144 Ê	160 –	176 °	192 Ø	208 ·
033 !	049 1	065 A	081 Q	097 a	113 q	129 Ù	145 È	161 Î	177 ±	193 ⊾	209
034 "	050 2	066 B	082 R	098 b	114 r	130 Ú	146 É	162 Ì	178 ij	194 ↻	210 °
035 #	051 3	067 C	083 S	099 c	115 s	131 Ü	147 Ë	163 í	179 ↑	195 ↺	211 ·
036 $	052 4	068 D	084 T	100 d	116 t	132 û	148 ê	164 Ï	180 ↓	196 ˅	212 ·
037 %	053 5	069 E	085 U	101 e	117 u	133 ù	149 è	165 ì	181 ↵	197 ω	213
038 &	054 6	070 F	086 V	102 f	118 v	134 ú	150 é	166 Ñ	182 ∫	198 ˄	214 ÷
039 '	055 7	071 G	087 W	103 g	119 w	135 Ô	151 ë	167 ñ	183 Σ	199 ⌶	215
040 (	056 8	072 H	088 X	104 h	120 x	136 Ò	152 Å	168 Ñ	184 ⇥	200 ˠ	216
041)	057 9	073 I	089 Y	105 i	121 y	137 Ó	153 Ä	169 –	185 ↡	201 ↺	217 ▌·
042 *	058 :	074 J	090 Z	106 j	122 z	138 ˇ	154 å	170 ˬ	186 ↟	202 ˯	218 \
043 +	059 ;	075 K	091 [	107 k	123 {	139 ◊	155 â	171 ˙	187 ↓	203 Å	219 ˣ
044 ,	060 <	076 L	092 *	108 l	124 |	140 ◊	156 à	172 –	188 ¶	204 ˠ	220 ®
045 -	061 =	077 M	093]	109 m	125 }	141 ◊	157 á	173 ¨	189 ½	205 a	221 ©
046 .	062 >	078 N	094 ^	110 n	126 →	142 ◊	158 ä	174 Ω	190 ⅟	206 Ó	222 T
047 /	063 ?	079 O	095 _	111 o	127 ←	143 ¿	159 A	175 ˬ	191 ¼	207 o	223 ☰

12.1 Código de Instalador

Sección [1000]

(De fábrica: 000000) El Código de Instalador se usa para entrar al modo de programación de la central, lo que permite programar todas las funciones, opciones y comandos de la central y de cualquier módulo del combus. El Código de Instalador tiene seis dígitos y cada dígito puede tener un valor de 0 a 9. Para cambiar el Código de Instalador:

1) Pulse y mantenga **[0]**
2) Entre **[CÓDIGO DE INSTALADOR]**
3) Introduzca **[1000]**
4) Entre los 6 dígitos del nuevo **[CÓDIGO DE INSTALADOR]**

El Código de Instalador puede programar las Opciones de Códigos de Usuario y la asignación de Particiones, pero no puede programar números de identificación personal.

12.2 Longitud del Código de Acceso

Sección [3033]: Opciones [2] y [3]

Los cód. de acceso pueden ser de 1 a 1 6 dígitos. Al programar cód. de acceso de menos de 6 dígitos, pulse **[ENTRAR]** después de haber ingresado el último dígito. La central borrará automáticamente los dos últimos dígitos del Código de Acceso de Usuario si la longitud ha cambiado de 6 a 4 dígitos. En cambio, si el Código de Acceso de Usuario cambia de 4 a 6 dígitos, la central añade 2 dígitos al final, usando los dos primeros dígitos. *Por ejemplo, si el Código de Acceso de Usuario es 1234 y usted cambia a 6 dígitos, el nuevo código será 123412.*

Opción		Descripción
[2]	[3]	
OFF	OFF	Código de Acceso de Usuario de 4 dígitos (De fábrica)
OFF	ON	Código de Acceso de Usuario de 6 dígitos
ON	ON	Código de Acceso de Usuario Flexible

12.3 Código Maestro del Sistema

Sección [1001]

(De fábrica: 123456) El Cód. de Instalador puede cambiar las Opciones del Cód. de Usuario, la Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso, pero no puede cambiar el número de identificación personal (NIP). Cada dígito del Cód. Maestro del Sistema puede tener un valor entre 0 y 9. Para reponer el Cód. Maestro al valor de fábrica vea la sección 11.2 en pág 32. Con el Cód. Maestro del Sistema, un usuario puede utilizar cualquiera de los métodos de armado disponibles con acceso a todas las particiones y puede programar todos los Cód. de Acceso de Usuarios, las Opciones de Usuario, Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso.

12.4 Programando Códigos de Acceso

Secciones [1002] a [1999]

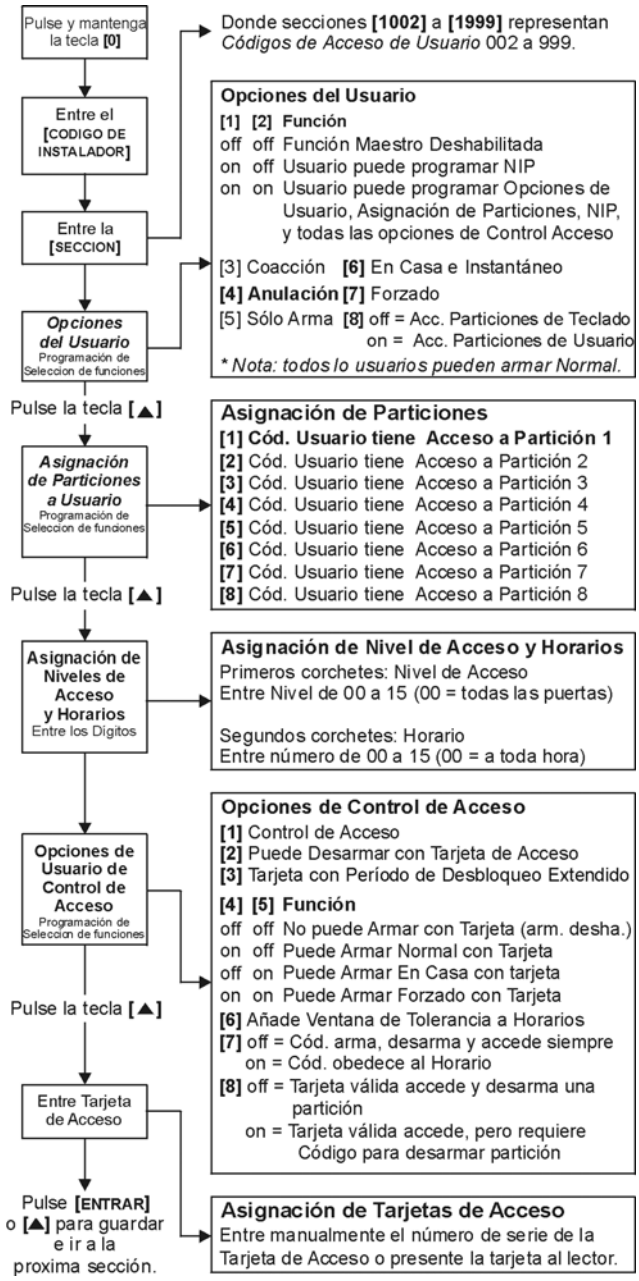
(De fábrica = todas las opciones desactivadas) La central acepta 998 Códigos de Acceso de Usuarios. En las secciones **[1002]** a **[1999]**, el Código de Instalador puede programar las Opciones de Código de Usuarios, la Asignación de Particiones y las Opciones de Control de Acceso, pero no puede programar los números de identificación personal (NIP). Para programar los NIPs, refiera los usuarios al *Manual del Usuario del Sistema*. El Código Maestro del Sistema o un usuario con la función Maestro habilitada puede programar las Opciones de Código de Usuario, la Asignación de Particiones, las Opciones de Control de Acceso y los Identificadores de Usuario usando un método distinto de programación.

*Si no hay asignación de partición seleccionada, el Código de Acceso de Usuario **sólo** podrá activar PGMs.*

Un usuario sin partición asignada, pero con opción de "Control de Acceso" habilitada en las opciones de control de acceso de usuario (opción [1]), puede ahora tener acceso a una puerta de control de acceso al entrar un cód. # (NIP) o pulsar luego la tecla [ACC].

Para programar identificadores de usuario, ver Manual de Usuario del Teclado LCD o la ayuda en pantalla del teclado Grafica .

Figura 12-1: Programando Códigos de Acceso de Usuarios


Pulse y mantenga la tecla [0]
Donde secciones [1002] a [1999] representan Códigos de Acceso de Usuario 002 a 999.
Entre el [CODIGO DE INSTALADOR]
Entre la [SECCION]
Opciones del Usuario
[1] [2] Función
off off Función Maestro Deshabilitada
on off Usuario puede programar NIP
on on Usuario puede programar Opciones de Usuario, Asignación de Particiones, NIP, y todas las opciones de Control Acceso
[3] Coacción [6] En Casa e Instantáneo
[4] Anulación [7] Forzado
[5] Sólo Arma [8] off = Acc. Particiones de Teclado
on = Acc. Particiones de Usuario
* Nota: todos lo usuarios pueden armar Normal.
Opciones del Usuario Programación de Seleccion de funciones
Pulse la tecla [▲]
Asignación de Particiones a Usuario Programación de Seleccion de funciones
Asignación de Particiones
[1] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 1
[2] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 2
[3] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 3
[4] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 4
[5] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 5
[6] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 6
[7] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 7
[8] Cód. Usuario tiene Acceso a Partición 8
Pulse la tecla [▲]
Asignación de Niveles de Acceso y Horarios Entre los Digitos
Asignación de Nivel de Acceso y Horarios
Primeros corchetes: Nivel de Acceso
Entre Nivel de 00 a 15 (00 = todas las puertas)
Segundos corchetes: Horario
Entre número de 00 a 15 (00 = a toda hora)
Opciones de Usuario de Control de Acceso Programación de Seleccion de funciones
Opciones de Control de Acceso
[1] Control de Acceso
[2] Puede Desarmar con Tarjeta de Acceso
[3] Tarjeta con Período de Desbloqueo Extendido
[4] [5] Función
off off No puede Armar con Tarjeta (arm. desha.)
on off Puede Armar Normal con Tarjeta
off on Puede Armar En Casa con tarjeta
on on Puede Armar Forzado con Tarjeta
[6] Añade Ventana de Tolerancia a Horarios
[7] off = Cód. arma, desarma y accede siempre
on = Cód. obedece al Horario
[8] off = Tarjeta válida accede y desarma una partición
on = Tarjeta válida accede, pero requiere Código para desarmar partición
Pulse la tecla [▲]
Entre Tarjeta de Acceso
Pulse [ENTRAR] o [▲] para guardar e ir a la proxima sección.
Asignación de Tarjetas de Acceso
Entre manualmente el número de serie de la Tarjeta de Acceso o presente la tarjeta al lector.

12.5 Opciones del Usuario

Seccs. [1002] a [1999]:Pantalla Opciones Usuar., Opciones [1] a [8]

Las Opciones del Usuario definen como cada Código de Acceso de Usuario puede armar o desarmar las particiones. Todos los usuarios pueden Armar Normal (ver sección 15.1) las particiones que le fueron asignadas, pero solo aquellos con la opción de Sólo Arma deshabilitada pueden desarmar sus particiones asignadas.

Habilite o deshabilite las opciones como sea necesario para cada Código de Acceso de Usuario como se ve en la Figura 12-1.

Opción		Función	Descripción
[1]	[2]		
OFF	OFF	Maestro deshabilitado	Usuario no puede crear o modificar otros Códigos de Usuario.
ON	OFF	Maestro habilitado	Usuario puede crear Códigos de Acceso sólo con opciones de fábrica, puede programar NIPs e identificadores de Usuar.
ON	ON	Plenas Facultades de Maestro habilitadas	Usuario puede crear o modificar Cód. de Acceso de la misma partición asignada y programar Opciones del Usuario, Asign. de Particiones (sólo asigna particiones a las que el Maestro tiene acceso), funciones de Control Acceso, NIPs e Identif. de Usuarios.
[3]		Coacción	Un Cód. de Acceso con la función Coacción habilitada puede armar o desarmar la partición y transmitir inmediatamente una alarma silenciosa a la Receptora.
[4]		Anulación	Usuario puede programar la anulación de zonas como se describe en sección 15.7.
[5]		Sólo Armar	Usuario puede armar las particiones asignadas, pero no puede desarmar.
[6]		Armado En Casa o Instantáneo	Usuario puede armar En Casa o Instan. (ver sección 15.2) las particiones asignadas.
[7]		Armado Forzado	Usuario puede Armar Forzado las particiones asignadas (ver sección 15.4)
[8]		Acceso a Menú de Usuario	Opción **[8]** ON = Usuario puede acceder a todas las particiones asignadas, sin importar la partición asignada al teclado. Opción **[8]** OFF = Usuario sólo puede acceder a las particiones asignadas a ambos él mismo y el teclado.

12.6 Asignación de Particiones

Secciones [1002] a [1999]: pantalla asig. áreas, Opciones [1] a [8]

Cada uno de los 998 Cód. de Acceso de Usuarios puede asignarse a una o más particiones. Los Usuarios sólo pueden armar, desarmar y ver el estado de las particiones asignadas a su Cód. de Acceso. Seleccione una partición o más por cada Cód. de Acceso como en Figura 12-1 en pág. 36.

*Al no seleccionar una partición, Cód. de Acceso **sólo** activa PGMs.*

12.7 Control de Acceso

Secciones [1002] a [1999]

Además de las opciones de Cód. de Acceso de Usuarios, las siguientes opciones pueden ser programadas cuando el Control de Acceso es habilitado: Nivel de Acceso, Horario, Opciones de Acceso y Tarjeta de Acceso. Para detalles sobre Control de Acceso, ver sección 13 en pág 38.

El Cód. Maestro del Sistema y el Cód. de Acceso de Usuario con la función Plenas Facultades de Maestro habilitada, puede también programar el Nivel de Acceso, Horario, las Opciones de Acceso, y las Tarjetas de Acceso usando otro método de programación.

El Cód. Maestro tiene acceso a todas las puertas todo el tiempo. Sólo el número de serie de la tarjeta y el método de armado pueden cambiarse. Si se cambian otras opciones, el Cód. Maestro regresará a su programación original.

12.7.1 Asignación de Nivel de Acceso

Secciones [1002] a [1999]: Pantalla de Nivel + Horario

Los Cód. de Acceso de Usuarios sólo pueden abrir las puertas incluidas en su Nivel de Acceso asignado (ver sección 13.5 en pág. 38). En el primer par de corchetes, entre el número de dos dígitos del Nivel de Acceso (00 a 15, 00 = sin restricciones) a asignar a ese Cód. de Acceso de Usuario.

12.7.2 Asignación de Horario

Secciones [1002] a [1999]: Pantalla de Nivel + Horario

Los Horarios definen las horas, días y días festivos en que un Código de Acceso puede abrir puertas en su Nivel de Acceso asignado (ver sección 13.6). En el 2do. par de corchetes, entre el No. de dos dígitos del Horario Primario (00 a 15, 00 = sin restricciones) a asignarse a un Cód. de Acceso.

12.7.3 Opciones de Control de Acceso

Secciones [1002] a [1999]: Pantalla Opción. Acces, Opc. [1] a [8]

Definen cómo cada Tarjeta de Acceso puede armar / desarmar particiones. Para armar la partición asignada a la puerta, una tarjeta válida debe ser presentada al lector 2 veces en 5 segundos, con la puerta cerrada. Para que la tarjeta sea válida, debe presentarse en el Horario asignado, en su Nivel de Acceso y debe asignarse a las particiones asignadas al teclado de acuerdo al Modo de Acceso de Puerta (ver sección 13.10). Habilite o deshabilite las opciones de cada Tarjeta como se ve en Figura 12-1.

Un usuario sin partición asignada, pero tiene habilitada la opción [1] de control de acceso de usuario ("Control de Acceso"), puede ahora tener acceso a una puerta de control de acceso al entrar un cód. # (NIP) o pulsar luego la tecla [ACC].

Opción		Función	Descripción
[1]		Control de Acceso	**ON** = Tarjeta asignada al Cód. de Acceso está activada y puede usarse cuando el Control de Acceso es habilitado. **OFF** = Tarjeta deshabilitada, pero el Cód. de Acceso no es afectado. Éste sólo puede utilizarse para deshabilitar una tarjeta robada o perdida **sin** borrar el Cód. de Acceso.
[2]		Tarjeta puede Desarmar	Tarj. desbloquea Puerta y desarma particiones asignadas. Opción de Usuario [5]: Sólo Armar debe deshabilitarse para usar esta función.
[3]		Tarjeta con de Desbloqueo Extendido	Tarj. usa la función de Periodo de Desbloqueo Extendido (vea el Manual de Instalación y Consulta del DGP2-ACM1P).
[4]	[5]		
OFF	OFF	Arm. Deshab.	No puede armar particiones.
ON	OFF	Armado Normal	Tarjeta puede Armar Normal.
OFF	ON	Arm. En Casa	Tarjeta puede Armar En Casa.
ON	ON	Arm. Forzado	Tarjeta puede Armar Forzado.
[6]		Añadir Ventana de Tolerancia al Horario	Tarjeta y Código usan Ventana de Tolerancia de Horario (ver sección 8.3.3 en pág 26 y sección 13.9 en pág 39).
[7]		Código Sigue Horario	**ON** = Código sólo válido en Horario Asignado (ver sección 12.7.2). **OFF** = Código es válido siempre.
[8]		Tarjeta para Desbloquear y Código para Desarmar	**ON** = Contacto de puerta debe ser instalado en la Puerta, ésta debe ser asignada a la zona (sección 4.1) y la zona definida como Retardo de Entrada. Una Tarjeta válida puede desbloquear la Puerta, pero no desarmar la partición. Si la partición es armada, el Retardo de Entrada se activa y **debe** entrarse un Cód. de Acceso para desarmar el área. Opción de Usuario [5]: Sólo Armar y Opción de Control de Acceso [2]: Tarjeta puede Desarmar deben deshabilitarse para poder utilizar esta función. **OFF** = Una Tarjeta válida puede desbloquear la Puerta y desarmar la partición.

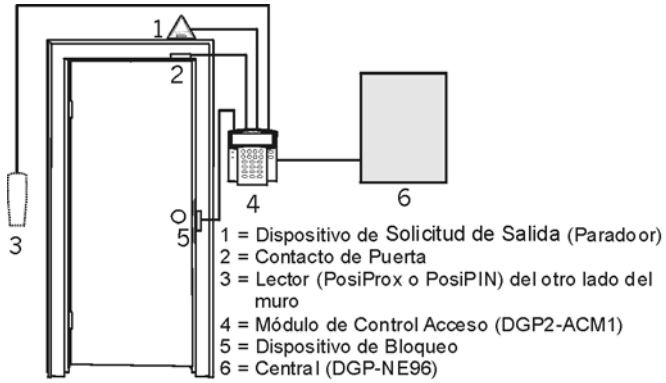
12.7.4 Asignación de Tarjetas de Acceso

Secciones [1002] a [1999]: Pantalla de Tarjeta de Acceso

La Tarjeta de Acceso se activa al asignar su Nº de serie al Cód. de Acceso. Digiplex NE acepta tarjetas de proximidad y lectores Wiegand de 26 bits (recomendado: lector CR-R880-A y Tarjetas de la serie CR-R700 de Position Technology). Entre el Nº de serie manualmente o presente la Tarjeta de Acceso al lector del Teclado y su número de serie se registrará automáticamente.

El Control de Acceso define los días y horas en que las personas pueden entrar o salir de un local. Una puerta de Control de Acceso usa un lector, un Módulo de Control de Acceso, un detector de movimiento de "Solicitud de Salida", un contacto de puerta y un cerrojo electrónico para desbloquear la puerta para el personal autorizado en las horas autorizadas. Ver los detalles de la conexión de estos dispositivos en el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso de Digiplex/DigiplexNE.

Figura 13-1: Instalación Típica del Control de Acceso



Toda persona autorizada a acceder un área protegida recibe una tarjeta. La tarjeta es asignada un Cód. de Acceso de Usuario programado con un Nivel de Acceso (ver sección 13.5) y un Horario (ver sección 13.6). Cuando una tarjeta es presentada al lector, la central determina si debe o no desbloquear la puerta, dependiendo de si a esa tarjeta le es permitido abrir dicha puerta y si es autorizado en esa hora y fecha determinados.

**** Nota UL:*** *Para sistemas Homologados UL, el teclado DGP2-641AC debe ser usado para los sistemas de Control de Acceso. El teclado sólo es compatible con el lector PosiProx (CR-R880-A).*

13.1 Términos Comunes en Control de Acceso

Alarma de Acceso: Aviso audible o silencioso producido por el lector para indicar que una Puerta de Acceso es abierta después del tiempo programado o que fue abierta sin señal de "Acceso Permitido" o "Solicitud de Salida". Este evento es registrado en Memoria de Eventos, pero no puede ser reportado.

Tarjeta de Acceso: Etiqueta asignada al Código de Acceso de Usuario que se usa para identificar el usuario en el Sistema de Control de Acceso. Al presentar la etiqueta al lector, el sistema verifica si la etiqueta es válida.

Acceso Negado: Término empleado en el Control de Acceso para indicar que el sistema niega la admisión a través de una Puerta de Acceso.

Acceso Permitido: Término empleado en el Control de Acceso para indicar que el sistema acepta la entrada a través de una Puerta de Acceso.

Alarma Antirrobo: Aviso audible o silencioso enviado a la central indicando que una zona armada del sistema de seguridad DigiplexNE ha sido violada. Este evento es registrado en la Memoria de Eventos y puede ser enviado a la Receptora.

Puerta Abierta: Cada Puerta de Acceso es programada con un periodo de tiempo en el cual puede permanecer abierta. Si la puerta continúa abierta cuando este tiempo límite ha pasado, una Alarma de Acceso se activará.

Puerta Forzada: Una Puerta de Acceso fue abierta sin señal de "Acceso Permitido" o "Solicitud de Salida", una Alarma de Acceso silenciosa o audible puede ser activada.

Lector: Dispositivo de Control de Acceso (Posiprox CR-R880-A) normalmente localizado cerca de una Puerta de Acceso que sirve como relé de información entre una Tarjeta de Acceso presentada a ella y la central.

Solicitud de Salida: Cuando un dispositivo REX (Paradoor 460) instalado sobre una Puerta de Acceso dentro de un área protegida detecta movimiento, éste envía una señal de solicitud de salida a la central.

Tarjeta Válida: Una Tarjeta de Acceso presentada al lector durante su Horario asignado al interior de su Nivel de Acceso asignado.

13.2 Vista General de la Programación

Varias funciones y opciones del Control de Acceso son disponibles en el sistema DigiplexNE. Algunas son programadas a través de la Central y son explicadas en este manual. Otras funciones y opciones son explicadas en el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso de Digiplex/DigiplexNE. A continuación se explican los requisitos **MÍNIMOS** para programar el Control de Acceso:

Paso 1:Habilite el Control de Acceso en la sección **[3038]** opción **[1]**
Paso 2:Asigne las Puertas en las secciones **[2201]** a **[2232]**
Paso 3:Crear los Niveles de Acceso en las secciones **[2601]** a **[2615]**
Paso 4:Crear los Horarios en las secciones **[2401]** a **[2432]**
Paso 5:Configure los días Festivos en las secciones **[2701]** a **[2712]**
Paso 6:Programe los Cód. Acceso de Usuario (ver sección 12 en pág. 36)
Paso 7:Programe los Módulos de Control de Acceso (ver la Guía de Programación de Módulos)

13.3 Habilitar el Control de Acceso

Sección [3038]: Opción [1]

(De fábrica = deshabilitar) Cuando la opción **[1]** está habilitada, la función de Control de Acceso es activada. La central y las puertas deben ser programadas (ver sección 13.2).

13.4 Numeración de Puertas

Secciones [2201] a [2232]

Cada puerta que será supervisada y controlada requiere de un Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1). El teclado o módulo es asignado a la puerta mediante su número de serie en las secciones **[2201]** a **[2232]**. DigiplexNE acepta hasta 32 Puertas.

13.5 Niveles de Acceso

Secciones [2601] a [2615]

Los Niveles de Acceso determinan las puertas a las que un usuario puede acceder. Cada Nivel de Acceso es una combinación de las Puertas de las secciones [2201] a [2232] (ver sección 13.4). Los Niveles de Acceso son asignados a los usuarios mediante sus Códigos de Acceso de Usuario (consulte el Manual del Usuario del Sistema).

Por ejemplo, si las opciones [1], [2] y [3] están habilitadas en la Primera Pantalla de la sección [2601], cualquier Usuario que tenga asignado el Nivel 01 sólo tendrá acceso a las puertas 01, 02, y 03.

Los Niveles de Acceso del 01 al 15 son programados en las secciones **[2601]** a **[2615]** respectivamente. Cada sección contiene cuatro pantallas de 8 opciones representando las 32 Puertas. El Nivel 00 permite al usuario acceder a todas las Puertas. Por cada Nivel de Acceso Habilite o deshabilite las opciones como sea necesario:

Sección	**Opciones [1] a [8] representan:**			
	1era Pantalla Puertas	**2da Pantalla Puertas**	**3ra Pantalla Puertas**	**4ta Pantalla Puertas**
Nivel 01: **[2601]**	01 a 08	09 a 16	17 a 24	25 a 32
a				
Nivel 15: **[2615]**	01 a 08	09 a 16	17 a 24	25 a 32

13.6 Horarios de Acceso

Secciones [2401] a [2432]

Los Niveles de Acceso descritos en la sección 13.5 determinan las puertas a las cuales el usuario tiene acceso y los Horarios determinan cuando el usuario puede acceder dichas puertas.

Cada Horario consiste de dos periodos programables de tiempo llamados Intervalo A e Intervalo B. Determine cuándo los usuarios tendrán acceso por cada Intervalo, programando la Hora de Inicio en la primera pantalla y la Hora de Fin en la segunda pantalla según el formato de 24hrs. (i.e. 9PM = 21:00). Los Intervalos sólo son válidos durante los días programados en la tercera pantalla. Opción [8] en la tercera pantalla representa los días festivos programados (ver sección 13.8). Cuando la opción [8] está habilitada, los usuarios tienen acceso entre la Hora de Inicio y la Hora de Fin en los días festivos. Un Intervalo no puede cruzarse con otro día (po la noche). Los Horarios son asignados a los usuarios mediante sus Códigos de Acceso de Usuario (consulte el Manual del Usuario del Sistema).

Por ejemplo, programe el Horario 001 en la sección [2401]:
*A = Hora Inicio **09:00**, Hora Fin **17:00**, opciones **2**, **3**, **4**, **5**, y **6** habilitadas*
*B = Hora Inicio **10:00**, Hora Fin **17:00**, opciones **1**, **7**, y **8** habilitadas*
Entonces, cualquier Código de Acceso de Usuario con este Horario asignado tendrá acceso de Lunes a Viernes de 9AM a 5PM y el Sábado, Domingo y días Festivos de 10AM a 5PM.

Los Horarios Primarios 001 a 015 son programados en las secciones **[2401]** a **[2415]** respectivamente. Los Horarios Secundarios 016 a 032 son programados en las secciones **[2416]** a **[2432]** respectivamente. Para cada Horario entre la Hora de Inicio, Hora de Fin y habilite o deshabilite las opciones como sea necesario para cada intervalo. El Horario 000 permite al usuario el acceso a toda hora. Sólo los Horarios Primarios pueden ser asignados a Códigos de Acceso de Usuario. Los Horarios Secundarios son usados como Horarios de Respaldo (ver sección 13.7).

Sección		Hora Inicio 1ra Pantalla	Hora Fin 2da Pantalla	Días 3ra Pantalla
Horario 001: **[2401]** a Horario 032: **[2432]**	**A**:	Ajuste como reloj 24hr.	Ajuste como 24hr. clock	**[1]** = Domingo (D) **[2]** = Lunes (L) **[3]** = Martes (M) **[4]** = Miércoles (M) **[5]** = Jueves (J) **[6]** = Viernes (V) **[7]** = Sábado (S) **[8]** = Festivos (F)
	B:	Ajuste como reloj 24hr.	Ajuste como reloj 24hr.	

13.7 Horarios de Respaldo

Sección [2501] a [2532]

Cuando se usa una Tarjeta de Acceso o un Código de Acceso de Usuario en una Puerta de Acceso, la central verifica si esta fue usada durante su Horario Primario asignado. Si el Horario Primario esta vinculado a otro Horario, éste verificara el Horario vinculado y cualquier otro Horario vinculado a él. La central verificará hasta 8 Horarios vinculados, uno tras otro, hasta que determine si es válida la tarjeta o el código. Cada Horario (Primario o Secundario) de 001 a 032 puede ser vinculado a otro Horario en las secciones **[2501]** a **[2532]** respectivamente. En cada sección entre el número de Horario de 3 dígitos del Horario a ser vinculado con él.

Por ejemplo, Si el Horario 001 está vinculado al Horario 005 y el Horario 005 está vinculado al Horario 030, entonces la central verificará los Horarios 001, 005 y 030.

13.8 Programación de Días Festivos

Secciones [2701] a [2712]

La Programación de Días festivos identifica los días que son considerados festivos en los Horarios. Cuando la opción [8] está habilitada en las secciones [2401] a [2432], el acceso está permitido durante los días festivos. Cada sección de **[2701]** a **[2712]** representa un mes de Enero a Diciembre respectivamente. Cada sección incluye cuatro grupos de cinco u ocho opciones que representan los días del mes. Habilite las opciones que representan los días festivos.

Por ejemplo, si [1] y [2] están habilitados en la primera pantalla en la sección [2701], entonces el 1 y 2 de Enero son designados como días festivos.

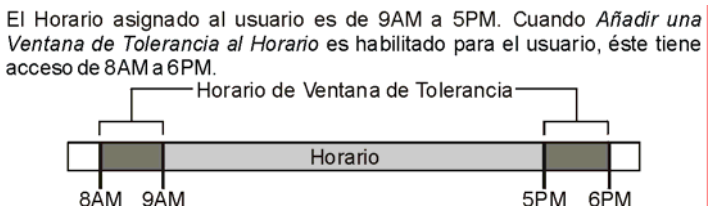
13.9 Horario de Ventana de Tolerancia

Sección [3039]

El Horario de Ventana de Tolerancia prolonga el Horario asignado de ciertos usuarios. Los Cód. de Acceso de Usuario con *Añadir Ventana de Tolerancia al Horario* habilitada tienen el número de minutos programado en **[3039]** añadido antes y después de su Horario. Esta función puede ser usada en lugar de crear Horarios por cada turno y cada supervisor de turnos al asignar los supervisores a sus respectivos Horario de Turno y habilitando la función *Añadir Ventana de Tolerancia al Horario* en sus Cód. de Acceso de Usuario. Entre un valor entre 001 y 255 (de fábrica = 000) para determinar el Horario de la Ventana de Tolerancia en minutos.

Ejemplo: si 060 es programado en sección [3039], los usuarios con Añadir Ventana de Tolerancia al Horario habilitada verán su Horario prolongado de 1 hora antes y 1 hora después de su Horario asignado (ver Figura 13-2).

Figura 13-2: Ejemplo de un Horario de Ventana de Tolerancia


El Horario asignado al usuario es de 9AM a 5PM. Cuando Añadir una Ventana de Tolerancia al Horario es habilitado para el usuario, éste tiene acceso de 8AM a 6PM.
Horario de Ventana de Tolerancia
Horario
8AM
9AM
5PM
6PM

El Horario de Ventana de Tolerancia sólo se aplica a los Horarios de Acceso (sección 13.6). El Horario de Ventana de Tolerancia no se aplica a los Horarios de Reporte de Armado y Desarmado (sección 8.3.1 y sección 8.3.2).

13.10 Modo de Acceso de Puerta

Sección [2251] a [2282]: Opción [1]

Cada Puerta de Acceso puede ser asignada a una o más particiones del sistema de seguridad y cada usuario puede ser asignado a una o más particiones. Es decir, las acciones efectuadas por el usuario estarán directamente vinculadas a la partición(s) asignada a esa puerta. Puertas 01 a 32 se programan en las secciones **[2251]** a **[2282]** respectivamente. Por cada puerta habilite o deshabilite la opción como sea necesario:

Opción		Función
[1]	**ON**	**Puerta de Acceso "O"** La Puerta de Acceso autoriza el acceso o permite el armado o desarmado a los usuarios asignados a **por lo menos una** de las particiones de la puerta. Una puerta "O" armará o desarmará sólo las particiones que tiene en común con los usuarios.
[1]	**OFF**	**Puerta de Acceso "Y"** La Puerta de Acceso autoriza el acceso o permite el armado **sólo** a los usuarios asignados a **todas** las particiones asignadas a la puerta.

13.11 Acceso con Código

Sección [2251] a [2282]: Opción [2]

El Acceso con Código puede permitir el acceso a una Puerta de Acceso al entrar un Cód. de Acceso válido y presionar la tecla **[ACC]** en un Teclado LCD DGP2-641 en lugar de usar una Tarjeta de Acceso. La central verificará la validez del Cód. de Acceso de la misma manera que lo haría con la Tarjeta de Acceso (i.e. según el Horario y Nivel de Acceso asignados). Puertas 01 a 32 se programan en secciones **[2251]** a **[2282]** respectivamente. Habilite o deshabilite en cada puerta la opción como sea necesario:

Opción		Función
[2]	**ON**	Tecla **[ACC]** habilitada
[2]	**OFF**	Acceso con Tarjeta solamente

Esta opción no es disponible en Teclados LED ni Gráfica.

13.12 Acceso con Tarjeta y Código

Sección [2251] a [2282]: Opción [3]

Para áreas de alta seguridad, la Puerta de Acceso puede ser programada para solicitar al usuario la presentación de una Tarjeta de Acceso válida para luego entrar el mismo código de acceso válido antes que el acceso sea autorizado. La Tarjeta de Acceso debe ser presentada a un Lector de Proximidad con Teclado PosiPIN™ (CR-R885-BL). El código de usuario también debe ser ingresado en el lector PosiPIN™, el mismo que debe estar conectado a un Módulo de Control de Acceso (DGP2-ACM1P). PosiPIN y el Módulo de Control de Acceso deben ser configurados para permitir un acceso de esta naturaleza. Consulte las instrucciones de Instalación y Operación de PosiPIN, y el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso para las instrucciones de programación. Las Puertas 01 a 32 se programan respectivamente en secciones **[2251]** a **[2282]**. En cada puerta habilite o deshabilite la opción como sea necesario:

Opción		Función
[3]	ON	Tarjeta de Acceso Y Cód. Acceso de Usuario requeridos
[3]	OFF	Tarjeta de Acceso O Código de Acceso de Usuario

*Cuando la opción [3] está habilitada, la Tarjeta de Acceso debe ser presentada **antes** de ingresar el Código de Acceso de Usuario.*

13.13 Saltar Retardo de Salida al Armar Con Tarjeta de Acceso

Sección [3038]: Opción [6]

(De fábrica = deshabilitado) Cuando una Tarjeta de Acceso es presentada al lector dos veces durante aproximadamente 5 segundos con la puerta cerrada, algunas o todas las particiones (ver sección 13.10) asignadas a la Puerta de Acceso pueden armar con o sin el Retardo de Salida. Esta función es útil cuando el lector está fuera de la partición de manera que la partición puede ser armada inmediatamente.

Opción		Al Armar con una Tarjeta de Acceso:
[6]	ON	El Retardo de Salida es Cancelado
[6]	OFF	El Retardo de Salida es activado

13.14 Impedir el Armado en Puerta

Sección [2251] a [2282]: Opción [4]

Con la opción **[4]** ON, la central puede impedir a una Tarjeta de Acceso armar la partición(es) asignada a la puerta incluso cuando la Tarjeta de Acceso ha sido programada para permitirle el armado.

13.15 Impedir el Desarmado en Puerta

Sección [2251] a [2282]: Opción [5]

Con la opción **[5]** ON, la central puede impedir a una Tarjeta de Acceso desarmar la partición(es) asignada a la puerta incluso si la Tarjeta de Acceso ha sido programada para permitirle el desarmado.

13.16 Acceso de Puerta Durante Pérdida de Hora

Sección [3038]: Opción [8]

(De fábrica = deshabilitado) Si el sistema detecta un Fallo de Pérdida de Hora, la central ya no reconocerá los Horarios. Sólo el Código Maestro del Sistema y los Códigos de Acceso de Usuarios con la función *Maestro* habilitada pueden reajustar la hora cuando la opción [8] está habilitada. Para evitar la Pérdida de Hora, un Módulo de Tiempo está incorporado en la central. Habilite o deshabilite la opción como sea necesario

Opción		Hasta que se reponga el reloj, acceso autorizado a:
[8]	ON	El Cód. Maestro del Sistema o Cód. de Acceso de Usuario con Maestro Pleno u Horario 00 habilitado
[8]	OFF	Todos los usuarios sin importar de sus Horarios programados

13.17 Alarma Antirrobos En Puerta Forzada o Abierta

Sección [3038]: Opción [5] (puerta forzada)

Sección [3038]: Opción [7] (Puerta Abierta)

(De fábrica = deshabilitado) Cuando la opción **[5]** y/o **[7]** es habilitada y una Puerta de Acceso es abierta a la fuerza o fue dejada abierta, ésta puede enviar una señal a la central para que sea lanzada la alarma antirrobos y para informar del incidente a la Receptora. La alarma antirrobos es generada instantáneamente sin importar la definición de la zona (p.e. el retardo de entrada es obviado). También, ver “Registrar Restauración de Puerta Forzada en Memoria de Eventos” en pág. 40 y ver “Registrar Restauración de Puerta Abierta en Memoria de Eventos” en pág. 40.

Para que estas funciones sean efectivas, se debe efectuar lo siguiente:

- Instale un contacto de puerta y conéctelo al Módulo de Control de Acceso de la puerta.
- Asigne el Módulo de Control de Acceso a una zona (ver “Programación de Zonas” en pág. 12)
- Habilite opción **[5]** sección **[3038]**: Alarma Antirrobos en Puerta Forzada
- Habilite opción **[7]** sección **[3038]**: Alarma Antirrobos en Puerta Abierta

13.18 Registrando Eventos de Control de Acceso

13.18.1 Registrar Solicitud de Salida en Memoria de Eventos

Sección [3038]: Opción [2]

(De fábrica = deshabilitado) Cuando un dispositivo de Solicitud de Salida (REX) detecta movimiento en la puerta, un evento de REX es generado (ver sección 13.1). Cuando la opción **[2]** es habilitada, la central puede registrar los eventos de REX generados en todas las puertas en la Memoria de Eventos, pero no puede reportar estos eventos a la Receptora. Los eventos pueden ser visualizados mediante la *Pantalla de Memoria de Eventos* (ver sección 15.10).

En vista que los eventos REX pueden ocurrir con frecuencia, la Memoria de Eventos puede llenarse rápidamente.

13.18.2 Registrar Restauración de Puerta Abierta en Memoria de Eventos

Sección [3038]: Opción [3]

(De fábrica = deshabilitado) Restauración de Puerta Abierta significa que una Puerta de Acceso fue cerrada después de haber estado abierta por más tiempo que el programado en el Intervalo de Puerta Abierta de su teclado (consulte el Manual de Instalación y Consulta del Módulo de Control de Acceso de Digiplex/DigiplexNE). Cuando la opción **[3]** está habilitada, el evento de Restauración de Puerta Abierta puede ser grabado en la Memoria de Eventos. Estos eventos no pueden ser enviados a la Receptora, pero pueden ser visualizados mediante la *Pantalla de Memoria de Eventos* (ver sección 15.10).

13.18.3 Registrar Restauración de Puerta Forzada en Memoria de Eventos

Sección [3038]: Opción [4]

(De fábrica = deshabilitado) Restauración de Puerta Forzada significa que el contacto de una Puerta de Acceso se cerro después que fue abierto sin una Tarjeta de Acceso válida, sin un Cód. de Acceso de Usuario o sin recibir una señal de Solicitud de Salida. Cuando la opción **[4]** está habilitada, el evento de Restauración de Puerta Forzada puede ser grabado en la Memoria de Eventos. Este evento no puede ser enviado a la Receptora, pero puede ser visualizado mediante la *Pantalla de Memoria de Eventos* (ver sección 15.10).

14.1 Identificador de la Central

Sección [3011]

(De fábrica = 0000) El Identificador de la Central identifica la central en WinLoad antes de iniciar la carga (upload) o descarga (download). La central verificará si el Identificador de la Central en WinLoad es el mismo. Si los códigos no se corresponden, la central no establecerá la comunicación. Por consiguiente, programe el mismo Identificador de la Central en la central y en WinLoad. Entre el número hexadecimal deseado de 4 dígitos en la sección **[3011]**.

14.2 Contraseña de PC

Sección [3012]

(De fábrica = 0000) La Contraseña de PC identifica la computadora que ejecuta el software WinLoad en la central antes de empezar el proceso de descarga. Programe la misma contraseña de PC en la central y en WinLoad. Si las contraseñas no corresponden, WinLoad no establecerá comunicación. Entre el deseado numero hexadecimal de cuatro dígitos en la sección **[3012]**.

14.3 Numero de Teléfono de PC

Sección [3010]

La central marca este número para comunicarse con una computadora que usa WinLoad. Entre cualquier dígito de 0 a 9 y cualquier tecla especial o función (ver la Tabla 3, *Teclas Especiales de Números de Teléfono,* en pág 26) hasta un máximo de 32 dígitos en la sección **[3010]**.

14.4 Función de Retrollamada

Sección [3037]: Opción [1]

(De fábrica = deshabilitado) La Función de Retrollamada brinda seguridad adicional. Cuando la opción **[1]** está habilitada y una PC que usa WinLoad intenta comunicarse con la central, la central corta la comunicación y llama de regreso a la computadora para reverificar los códigos de identificación y reestablece la comunicación. Cuando la central corta, WinLoad se pone automáticamente en *Modo de Espera de Llamada (ver la Ayuda En Pantalla de WinLoad)*, listo para responder cuando la central devuelva la llamada. El Nº de Teléfono de PC debe ser programado (ver sección 14.3).

14.5 Llamar a WinLoad

Marque el Nº de Teléfono de PC programado en la sección **[3010]** para comunicarse con WinLoad. La central y Winload verifican si el Identificador de Central y la contraseña de PC coinciden antes de iniciar comunicación.

WinLoad debe estar en Modo Espera de Llamada (ver la Ayuda En Pantalla de WinLoad).

En Teclados LCD: Mantenga pulsada la tecla **[0]**, ingrese su **[Código de instalador]** y luego pulse **[Ausente]**.

En Teclados Gráfica: Mantenga pulsada la tecla **[0]**, ingrese su **[Codigo de instalador]**, pulse la tecla de acción central (**Opciones**), resalte **Llamar a WinLoad** y pulse la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

14.6 Responder a WinLoad

Para realizar localmente una carga/descarga, conecte la computadora directamente a la central mediante un adaptador de línea ADP-1. Configure en WinLoad la *Condición de Marcado* en *Marcado a Ciegas*. Programe el número de teléfono de PC en WinLoad y siga las instrucciones del adaptador ADP-1. Cuando la computadora haya marcado...

En Teclados LCD: pulse y mantenga la tecla **[0]**, entre el **[Código de instalador]** y presione **[Arm]** para responder manualmente a WinLoad desde la central. Pulse **[Desarme]** para cortar la comunicación.

En Teclados Gráfica: Mantenga pulsada la tecla **[0]**, ingrese el **[Código de instalador]**, pulse la tecla de acción central (**Opciones**), resalte **Responder a WinLoad** y pulse luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Para colgar, resalte **Anular Comunicación** y pulse la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**).

14.7 Retardo Anulación de Contestador Automático

Sección [3052]

(De fábrica = 008) Si WinLoad será usado para comunicarse con una instalación que utiliza un contestador automático, programe el Retardo de Anulación de Contestador Automático. Si se vuelve a llamar a la instalación durante el periodo de tiempo programado, el Retardo de Anulación de Contestador Automático evitará el contestador automático contestando la llamada al primer ring. Vea también la sección 14.8.

En la sección **[3052]** programe un valor (00 a 15 X 4 segundos, 00 = deshabilitado) representando el periodo de tiempo que la central esperará entre la primera y segunda llamada.

Para usar:

Paso 1: Usando WinLoad, llame a la instalación y al segundo ring pulse la tecla **[Entrar]** en el teclado para cortar o corte manualmente.

Paso 2: Después de haber cortado, WinLoad llamará inmediatamente a la instalación o llame Vd. manualmente.

Por ejemplo, un contestador automático es configurado para contestar después del tercer ring y la sección [3052] está programada con 10 (10 x 4 = 40 segundos). En la primera llamada con WinLoad, espere dos rings y pulse [ENTRAR]*. WinLoad volverá a llamar automáticamente a la instalación. Si la segunda llamada es hecha durante los primeros 40 segundos, la central responderá la llamada al primer ring. Si se tarda más de 40 segundos, la central no responderá al primer ring y el contestador automático lo hará después del tercer ring.*

14.8 Contador de Rings

Sección [3051]

(De fábrica = 008) El Contador de Rings representa el número de rings que la central esperará antes de responder una llamada. Si la llamada no es contestada después del número de rings programado, la central responde la llamada. Si pasan más de 10 segundos entre cada ring, el Contador de Rings es reinicializado (reset). ver también la sección 14.7. Entre cualquier valor entre 01 y 15 (00 = deshabilitado) para determinar el número de rings.

14.9 Transmisión de la Memoria de Eventos

Sección [3037]: Opción [2]

(De fábrica = deshabilitado) Cuando la Memoria de Eventos contenga 1998 eventos desde la última descarga, la central intenta dos veces establecer comunicación con una computadora que usa WinLoad, llamando al Número de Teléfono de PC programado en la sección **[3010]**. WinLoad debe estar en *Modo de Espera de Llamada*. Cuando la comunicación se establezca, la central carga el contenido de la Memoria de Eventos en WinLoad. Si se interrumpe la comunicación antes de haber completado la transmisión o si no se establece comunicación después de dos intentos, la central esperará hasta que la Memoria de Eventos reciba otros 1998 eventos antes de intentar la Transmisión de la Memoria de Eventos. Cuando la Memoria de Eventos esté llena, cada nuevo evento borrará el más antiguo de la memoria. La Memoria de Eventos puede contener 2048 Eventos.

15.1 Armado Normal

Se usa este método para el armado cotidiano del sistema. Todas las zonas en la partición deben estar cerradas para armar el sistema. El sistema también puede Armarse Normal con la función de Acceso Rápido (ver sección 6.15) o una Llave (ver sección 5.4.3). Todo usuario puede Armar Normal la partición asignada a su Código de Acceso. Consulte *Cómo Armar* en pág. 42 para información sobre cómo Armar Normal el sistema.

15.2 Armado En casa

Este modo arma parcialmente la partición y permite al usuario permanecer en la partición. Las *Zonas En Casa* (ver sección 4.5.3) no se armarán al Armar En Casa. Las particiones también pueden armarse En Casa con la Función de Acceso Rápido (ver sección 6.15) o una Llave (ver sección 5.4.4). Sólo los Códigos de Acceso con la opción de *Armado En Casa e Instantáneo* habilitada pueden Armar En Casa una partición.
Por ejemplo, armar puertas y ventanas pero no detectores de movimiento. Consulte *Cómo Armar en pág. 42* pará informaciones sobre cómo Armar En Casa el sistema.

15.2.1 Armado En Casa con Retardo

El *Armado En Casa con Retardo* funciona como el Armado En Casa excepto que las zonas armadas se programan con un *Tiempo de Retardo de Entrada* (ver sección 4.3.14). Al abrirse una zona, el Retardo empieza y da tiempo al usuario para desarmar la partición(es).

15.3 Armado Instantáneo

Como el *Armado En Casa*, este modo arma parcialmente la partición y permite al usuario permanecer en ella, pero todas las zonas con retardo cambian a Instantáneas. Las particiones también pueden Armarse Instantáneo con la Función de Acceso Rápido (sección 6.15) o una Llave (sección 5.4.6). Sólo los Cód. de Acceso con *Armado En Casa e Instantáneo* habilitado pueden Armar Instantáneo una partición. Vea *Cómo Armar* en pág. 42 para detalles sobre el Armado Instantáneo del sistema.

15.3.1 Armado Instantáneo con Retardo

Funciona como el Armado Instantáneo excepto que las zonas armadas se programan con un *Tiempo de Retardo de Entrada* (ver sección 4.3.14). Al abrirse una zona, el Retardo empieza y da tiempo al usuario para desarmar la partición(es).

15.4 Armado Forzado (Ausente)

Este modo permite al usuario armar una partición cuando hay zonas Forzadas abiertas (ver sección 4.5.4). Cuando una zona abierta en una partición armada se cierra, el sistema también armará la zona. Esta función se usa en general si un detector protege el área ocupada por un teclado. También puede Armarse Forzado con una Función de Acceso Rápido (ver sección 6.15) o una Llave (ver sección 5.4.5). Sólo los Cód. de Acceso con *Armado Forzado* habilitado pueden Armar Forzado una partición.

P. ej, al Armar Forzado el detector de movimiento permanecerá desarmado hasta que el usuario salga del área. El sistema armará luego el detector.

Consulte *Cómo Armar en pág. 42* pará informaciones sobre cómo Armar Forzado el sistema.

15.5 Cómo Armar

La siguiente sección explica cómo armar el sistema mediante un teclado LCD o Gráfica.

En Teclados LCD: Para armar, los usuarios deben:
1) Ingresar su **[Código de acceso]**.
2) Pulsar la tecla que corresponda al método de armado deseado (ver la Tabla 9 en pág. 42). Si los usuarios tienen acceso a más de una partición, pueden pulsar la tecla(s) que corresponda a la partición(es) deseada o pulsar **[0]** para armar todas las particiones asignadas.

En Teclados Gráfica: Para armar, los usuarios deben...
1) Ingresar su **[Código de acceso]**.
2) Mediante las teclas de recorrido, resaltar el método de armado deseado (ver la Tabla 9 en pág. 42) y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si los usuarios tienen acceso a más de una paritición, avanzar al paso 3.
3) Resaltar **Armar Todas Áreas** o **Seleccionar Área(s)** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si el usuario(s) seleccionó el método Seleccionar Área(s), hay que seguir los pasos 4 y 5.
4) Resaltar una partición que se desea armar y luego pulsar la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Repetir este paso para cualquier partición adicional.
5) Pulsar la tecla de acción central (**Armar**).

Tabla 9: Métodos de Armado

Métodos de Armado	LCD	Gráfica
Normal	[ARM]	(Armar Normal)
En Casa	[EN CASA]	(Armar En Casa)
Instantáneo	[5]	(Armado Instantáneo)
Forzado	[AUSENTE]	(Armado Forzado)

15.6 Desarmado

Todos los usuarios pueden desarmar, **excepto** aquellos con la opción Sólo Armar (ver sección 12.5) habilitada en sus Cód. de Acceso. Los usuarios sólo pueden desarmar particiones asignadas a sus Cód. de Acceso. Las particiones Armadas En Casa o Instantáneo también pueden Desarmarse con una Función de Acceso Rápido. **Para desarmar,** los usuarios deben:

En Teclados LCD:
1) Ingresar por una entrada designada. El Tiempo de Retardo de Entrada empezará.
2) Ingresar su **[Código de acceso]**.
3) Pulsar la tecla **[Desarmar]**. Si los usuarios tienen acceso a más de una partición, pueden pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada o pulsar **[0]** para desarmar todas sus particiones asignadas.

En Teclados Gráfica:
1) Ingresar por una entrada designada. El Tiempo de Retardo de Entrada empezará.
2) Ingresar su **[Código de acceso]**.
3) Mediante las teclas de recorrido, resaltar **Desarmar** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si se tiene acceso a más de una partición, avanzar al paso 4.
4) Resaltar **Desarmar Todas las Áreas** o **Seleccionar Área(s)** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**). Si se seleccionó el método Seleccionar Área(s), siga los pasos 5 y 6.
5) Resaltar el área que se desea desarmar y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Seleccionar**). Repetir este paso para cualquier área adicional.
6) Pulse la tecla de acción central (**Desarmar**).

15.7 Programación de Anulación

Esta función permite a los usuarios programar el sistema para que obvie zonas específicas la próxima vez que se arme la partición. Para anular una zona su opción de *Anulación* debe habilitarse; esta opción también debe habilitarse en el Cód. de Acceso, y la zona debe estar en la asignación de particiones del Cód. de Acceso. **Para Anular**, el usuario debe:

En Teclados LCD:
1) Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Pulsar la tecla **[EXC]**.
3) Ingresar el número de zona de 2 dígitos o use las flechas [▲] y [▼] y pulse la tecla **[EXC]** cuando las zonas aparezcan en la pantalla.
4) Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para salir.

En Teclados Gráfica:
1) Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Con las teclas de recorrido, resaltar **Anular** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resaltar la zona que se desea anular y pulsar luego la tecla de acción izquierda (**Anular**). Repita este paso para anular zonas adicionales.
4) Pulsar la tecla de acción derecha (**Volver**) para guardar los datos.

Los usuarios también pueden activar la *Memoria de Anulación.* La Memoria de Anulación reinstaura todas las zonas que fueron anuladas la última vez que se armó la partición(es) asignada al Código de Acceso. Para activar la Memoria de Anulación, los usuarios deben:

En Teclados LCD:
1) Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Pulsar la tecla **[EXC]**.
3) Pulsar la tecla **[MEM]**.
4) Pulsar **[ENTRAR]** para salir.

En Teclados Gráfica:
1) Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Con las teclas de recorrido, resaltar **Anular** y pulsar luego la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resaltar **Memoria de Anulación** y pulse luego la tecla de acción central (**Ok**).

15.8 ZONAS C. AVISADOR (NOTA UL NO USARSE PARA PROTEGER PERÍMETRO)

Los teclados pueden emitir tonos rápidos e intermitentes cada vez que se abran las zonas designadas en sus particiones asignadas o al ser abiertas en un periodo de tiempo definido. Las instrucciones que siguen son para los teclados LCD. Para los teclados Gráfica, vea el Manual En Pantalla de Gráfica, que se puede descargar de nuestro sitio Web en www.paradox.ca.

En Teclados LCD:
Para programar una Zona con Avisador, los usuarios deben:
1) Ingresar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Pulsar la tecla **[9]**.
3) Pulsar la tecla **[1]**.
4) Ingresar el número de zona de 2 dígitos o usar las flechas [▲] y [▼] para recorrer la lista y pulsar **[ACC]** al aparecer la zona en la pantalla.
5) Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar.

Para programar un periodo de tiempo en el que se activen las zonas con avisador, los usuarios deben:
1) Entrar su **[CÓDIGO DE ACCESO]**
2) Pulsar la tecla **[9]**
3) Pulsar la tecla **[2]**
4) Poner la hora en que los teclados **empezarán** a emitir tonos cuando las Zonas con Avisador sean abiertas según el reloj de 24 horas (i.e. 9PM es 21:00).
5) Poner la hora en que los teclados **dejarán** de emitir tonos cuando las Zonas con Avisador sean abiertas según el reloj de 24 horas (i.e. 9PM es 21:00).
6) Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar.

15.9 CONFIGURACIÓN DEL TECLADO

La configuración del teclado puede modificarse para adaptarla a las necesidades del usuario. Las siguientes instrucciones son para los teclados LCD y LED solamente. Para los teclados Gráfica, consulte el Manual en Pantalla de Gráfica que puede ser descargado gratuitamente desde nuestro sitio Web en www.paradox.ca.

En Teclados LCD:
- **La** velocidad de recorrido es el tiempo que los mensajes permanecen en la pantalla LCD antes de pasar al siguiente mensaje.
- La luz de fondo es la iluminación detrás de las teclas y de la pantalla.
- El contraste es la intensidad de los caracteres que aparecen en pantalla.

Para cambiar la configuración:
1) Ingresar el **[CÓDIGO DE ACCESO DE USUARIO]**.
2) Pulsar **[6]**.
3) Pulsar **[1]**: Velocidad de Recorrido de 0 a 10 (10 = lo más lento)
   Pulsar **[2]**: Luz de Fondo de 0 a 7 (7 = lo más brillante)
   Pulsar **[3]**: Contraste de 0 a 4 (4 = mayor contraste)
4) Use las flechas **[▲]** y **[▼]** para aumentar o disminuir los números.
5) Pulse **[ENTRAR]**.
6) Pulse **[BORRAR]** para salir o **[▼]** para ir a la configuración siguiente.

En Teclados LED:
Modificar sólo la Luz de Fondo:
1) Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Pulse la tecla **[6]**.

Use las flechas [▲] y [▼] para aumentar o disminuir la iluminación. El márgen está entre cero y siete. Siete es lo más brillante (**[10]** LED = cero).

15.10 PANTALLA DE MEMORIA DE EVENTOS

La Pantalla de Memoria de Eventos muestra los eventos que ocurrieron en el sistema, originados por los usuarios, así como cualquier alarma o fallo. Los eventos de todas las particiones pueden ser recorridos en la pantalla LCD o pueden ser vistos una partición a la vez. Los más recientes eventos serán mostrados primero. La Pantalla de Memoria de Eventos sólo puede ser vista mediante un teclado LCD o Gráfica. Para ver los eventos:

En Teclados LCD:
1) Ingrese un Código de Acceso de Usuario
2) Pulse la tecla **[7]**
3) Pulse

Tecla	Pantalla:	Tecla	Pantalla:
[0]	Todas las particiones	**[5]**	Partición 5
[1]	Partición 1	**[6]**	Partición 6
[2]	Partición 2	**[7]**	Partición 7
[3]	Partición 3	**[8]**	Partición 8
[4]	Partición 4		

4) Pulse la flecha **[▼]** para ver los eventos subsiguientes
5) Pulse la tecla **[BORRAR]** para salir

Se puede cambiar el orden en el cual aparecen las pantallas de Memoria de Eventos pulsando la tecla **[7]**. Si ya se conoce el número del evento que se desea ver, pulse la tecla **[MEM]** y luego entre el núimero de evento.

En Teclados Gráfica:
1) Ingrese su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
2) Mediante las teclas de recorrido, resalte **Ver Estado** y luego pulse la tecla de acción central (**Ok**).
3) Resalte **Ver Eventos** y luego pulse la tecla de acción central (**Ok**). Si la lista de eventos aparece en la pantalla avance al paso 6.
4) Resalte **Ver Todas las Áreas** o **Seleccionar Área(s)** y luego pulse la tecla de acción central (**Ok**).
5) Si se eligió Seleccionar Área(s) en el paso 4, resalte el área que desea ver y luego pulse la tecla de acción central (**Ok**).
6) Use las teclas de recorrido para pasar a través de los eventos.

15.11 REINICIO DE RECORRIDO (TECLADO LCD SOLAMENTE)

El teclado recorre el estado de la partición que le fue asignada. Pulse la tecla **[BORRAR]** en cualquier momento para volver al inicio de la secuencia.

15.12 PANTALLA DE FALLOS

Cuando el sistema experimenta problemas o fue saboteado, la Pantalla de Fallos aparece en el teclado LCD. Los teclados sólo mostrarán los fallos que ocurran en sus particiones asignadas(s). Los fallos posibles han sido reunidos en ocho grupos. Los mensajes de Grupo son listados abajo con una breve explicación de los fallos posibles dentro de cada grupo.

Para ver la Pantalla de Fallos en Teclados LCD o LED:

Paso 1:Pulse la tecla **[FALLO]**

Paso 2:**Teclados LED:** Pulse el símbolo numérico correspondiente al mensaje de Grupo para ver el fallo específico.
Teclados LCD: Pulse el número que representa el fallo y pulse las flechas **[▲]** y **[▼]** para ver el fallo específico.

Para ver la Pantalla de Fallos en Teclados Gráfica:

Paso 1:Ingrese su **[CÓDIGO DE ACCESO]**.

Step 2: Con las teclas de recorrido, resalte **Fallo** y pulse luego la tecla de acción central (**Ok**). Los fallo(s) aparecerán por Grupos de Fallos.

Paso 3:Si más de un Grupo de Fallo aparece, resalte el grupo deseado antes de pulsar la tecla de acción central (**Ver**) para ver el fallo específico.

Fallo	Descripción
GRUPO [1]: SISTEMA	
[1] Fallo de CA	Se detectó fallo de Alimentación CA . El sistema opera con la batería de respaldo.
[2] Fallo de Batería	La batería de respaldo está desconectada, necesita ser recargada o reemplazada.
[3] Límite de Corriente AUX	Los dispositivos conectados a la Alim. AUX excedieron los límites de corriente (1.1A). La salida aux. se desconectará hasta que se corrija problema.
[4] Límite Corriente de Sirena	Sirena excedió los limites de corriente (3A). La salida de sirena se desconectará hasta que se repare fallo.
[5] Sirena Ausente	Sirena desconect. Si no se usa la salida de sirena, conecte una resistencia de 1kΩ en salida de sirena.
[6] Error Memoria ROM	La central detectó un error de memoria de lectura. Contacte su distribuidor para reemplazo.
[7] Error Memoria RAM	La central detectó un error de memoria viva. Contacte su distribuidor para reemplazo.
GRUPO [2]: COMUNICADOR	
[1] SLT1	Central no puede acceder a línea telefónica principal.
[2] Fallo Comunic. 1 **[3]** Fallo Comunic. 2 **[4]** Fallo Comunic. 3 **[5]** Fallo Comunic. 4	La central intentó utilizar todos los números de teléfono que le fueron asignados sin poder comunicarse con la Receptora.
[6] Fallo Com. PC	La central no puede comunicarse con WinLoad.
GRUPO [3]: MÓDULOS	
[1] Sabotaje Módulo	Un interruptor de sabotaje de módulo fue activado.
[2] Error de Memoria ROM	Un módulo experimenta un error de memoria de lectura. Contacte su distribuidor para reemplazo.
[3] Fallo de SLT	Un módulo no puede acceder a la línea telefónica.
[4] Fallo Comunicar	Un módulo no pudo comunicarse con la Receptora.
[5] Fallo de Impresora	La central detectó un problema con una impresora conectada al Módulo de Impresora. Verifique si la impresora tiene problemas (bloqueo de papel, sin papel, sin alimentación CA, etc.).
[6] Fallo de CA	Fallo de alimentación CA de módulo.
[7] Fallo de Batería	Batería de módulo desconectada. Debe ser recargada o reemplazada.
[8] Salida Alim. Aux.	El módulo excedió los límites de corriente.
GRUPO [4]: RED (COMBUS)	
[1] Pérdida Teclado	Un teclado no se comunica con la central.
[2] Pérdida Módulo	Un dispositivo no se comunica con la central.
[3] Fallo General	Sin comunicación entre dispositivos y la central.
[4] Sobrecarga del combus	Muchos dispositivos (más de 127) en el combus.
GRUPO [5]: SABOTAJE (TAMPER) DE ZONA	
Pulse **[5]** para ver zona(s)	Muestra las zonas que fueron saboteadas.
GRUPO [6]: BATERÍA BAJA EN ZONA	
Pulse **[6]** para ver la zona(s)	Se ven las zonas donde es necesario cambiar la batería de un dispositivo inalámbrico. También, la luz amarilla del dispositivo parpadeará.
GRUPO [7]: FALLO DE ZONA	
Pulse **[7]** para ver la zona(s)	Un detector de humo experimenta un problema de cableado, necesita ser limpiado, o un dispositivo inalámbrico dejó de comunicarse con su receptor (pérdida de supervisión).
GRUPO [8]: PÉRDIDA DE HORA	
Pulse **[8]** para re-programar	Hora y fecha volvieron a valores de fábrica. Paso 1:Pulse la tecla **[8]** Paso 2:Ponga la hora y minutos de acuerdo al formato de 24 horas (i.e. 9AM es 09:00 y 9PM es 21:00). Paso 3:Entre la fecha correcta de acuerdo a año/mes/día. Paso 4:Pulse la tecla **[BORRAR]** para salir.

Si el Control de Acceso está habilitado en el sistema y la opción Acceso de Puerta durante Pérdida de Hora está en ON *(sección [3038] opción [8]), sólo el Código Maestro del Sistema y los Códigos de Usuario con la función Maestro habilitada podrán programar el reloj. Entre el Cód. Maestro del Sistema o un Código Maestro, pulse* [FALLO]*, y luego continúe con los pasos de arriba.*

15.13 SEGURO DE FALLOS

SECCIÓN [3033]: OPCIÓN [6]

Con la función de *Seguro de Fallos* deshabilitada, cuando ocurre un fallo y es corregido, el fallo deja de ser mostrado en el teclado. Con la función *Seguro de Fallos* habilitada, el fallo será mostrado hasta que sea borrado manualmente por el usuario. Para borrar el fallo, el usuario debe entrar y salir de la pantalla de fallos (ver sección 15.12). En los teclados LCD y LED, pulse **[BORRAR]** para salir. En teclados Gráfica, pulse la tecla de acción izquierda (**Volver**) para salir.

Sólo los fallos que fueron corregidos pueden ser borrados. Si no se corrigió un fallo, éste se seguirá viendo incluso si el usuario trata de borrarlo siguiendo el método descrito arriba.

15.14 BORRAR FALLO DE LÍMITE DE CORRIENTE DE SIRENA

SECCIÓN [3030]: OPCIÓN [7]

(De fábrica: OFF) Cuando ocurre un cortocircuito en una salida de sirena activada, un fallo de Límite de Corriente de Sirena es mostrado y puede ser enviado a la Receptora. Esta función determina como el fallo de Límite de Corriente de Sirena es borrado.

Opción		Descripción
[7]	**ON**	Cuando ocurre un cortocircuito en una salida de sirena activada, el fallo de Límite de Corriente de Sirena permanecerá mostrado hasta que sea borrado manualmente por el usuario. El usuario debe borrar el fallo mediante la pantalla de fallos.
[7]	**OFF**	Cuando ocurre un cortocircuito en una salida de sirena activada, la central DigiplexNE intentará reactivar la salida de sirena una vez cada minuto durante todo el tiempo que la sirena esté activada. El fallo de Límite de Corriente de Sirena es borrado automáticamente la primera vez que la central no detecte un corto cuando trate de reactivar la sirena.

Nota UL: Para instalaciones UL, la sección [3030] opción [7] debe estar habilitada (ON).

Sólo los fallos que fueron corregidos pueden ser borrados. Si no se corrigió un fallo, éste continuará viéndose incluso si el usuario trata de borrar el fallo mediante la pantalla de fallos.

APÉNDICE 1: TABLA DE PROGRAMACIÓN DE PGM

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
000	*La Zona está Cerrada*	**000 255 = cualquier Zona #**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
001	*La Zona esta Abierta*			001 a 096	001 a 096
002	*La Zona es Saboteada*			001 a 096	001 a 096
003	*Problema de cable/fuego en Zona*			001 a 096	001 a 096
004	*Evento que no puede ser reportado*	**000**	Fallo de SLT (Ver **NOTA 3** en pág 50)	000	000
			Reinicializar Detectores de Humo	001	001
			Armado sin Retardo de Entrada	002	002
			Armado en modo En Casa	003	003
			Armado en modo Ausente (Forzado)	004	004
			Armado Total cuando Armado EnCasa	005	005
			Acceso con Módulo de Voz	006	006
			Acceso con Control a Distancia	007	007
			Fallo en la comunicación con PC	008	008
			Medianoche	009	009
			Inicio de Sesión de Usuario NEware	010	010
			Fin de Sesión de Usuario NEware	011	011
			Llamada Establecida por el Usuario	012	012
			Forzar Respuesta	013	013
			Forzar Desconexión	014	014
		255	Cualquier Evento que no puede ser Reportado	Sin Usar	Sin Usar
005	*Código de Usuario Ingresado en el Teclado*	**000**	Códigos de Usuario 000 al 255	000 a 255	000 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
006	*Acceso a la Puerta del Usuario/ Tarjetar*	**000**	Números de Puerta	001 a 032	001 a 032
		255	Cualquier puerta #	Sin Usar	Sin Usar
007	*Acceso a la Programación de Anulación*	**000**	Prog. de Anulación con Acceso Rápido	000	000
		000	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
008	*Retardo de Transmisión de Zona en Alarma*	**000**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
		255	Cualquier zona #	Sin Usar	Sin Usar
009	*Armando con Función Maestro*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
010	*Armando con Código de Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Not Used	Not Used
011	*Armando con Llave*	**000**	Números de Llave	001 al 032	001 al 032
		255	Cualquier Llave	Sin Usar	Sin Usar
012	*Armado Especial*	**000**	Auto Armado	000	000
			Armando con WinLoad	001	001
			Tarde para Cerrar	002	002

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
012	*Armado Especial*	**000**	Armado Sin Movimiento	003	003
			Armado Parcial	004	004
			Armado con Acceso Rápido	005	005
			Uso Futuro	006	006
			Uso Futuro	007	007
			(InTouch) Armado con Módulo de Voz	008	008
		255	Cualquier Evento de Armado Especial	Sin Usar	Sin Usar
013	*Desarmando con Función Maestro*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
014	*Desarmando con Código de Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
015	*Desarmando con Llave*	**000**	Números de Llave	001 a 032	001 a 032
		255	Cualquier Llave	Sin Usar	Sin Usar
016	*Desarmar con Función Maestro después de la Alarma*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
017	*Desarmar con Código de Usuario después de la Alarma*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
018	*Desarmar con Llave después de la Alarma*	**000**	Números de Llave	001 a 032	001 a 032
		255	Cualquier Llave	Sin Usar	Sin Usar
019	*Alarma Anulada con Función Maestro*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
020	*Alarma Anulada con Código de Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
021	*Alarma Anulada con Llave*	**000**	Números de Llave	001 a 032	001 a 032
		255	Cualquier Llave	Sin Usar	Sin Usar
022	*Desarmado Especial*	**000**	Anulación de Auto Armado	000	000
			Desarm. En Casa/Instant. con Acceso Rápido	001	001
			Desarmando con WinLoad	002	002
			Desarmando con WinLoad después de alarma	003	003
			Anulación de Alarma con WinLoad	004	004
			Uso Futuro	005	005
			Uso Futuro	006	006
			Uso Futuro	007	007

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
022	*Desarmado Especial*	**000**	(InTouch) Desarmado con Módulo Voz	008	008
		255	Cualquier Evento de Desarmado Especial	Sin Usar	Sin Usar
023	*Zona Anulada*	**000** **255 = cualquier zona #**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
024	*Zona con Alarma Activada*			001 a 096	001 a 096
025	*Alarma de Fuego*			001 a 096	001 a 096
026	*Restauración de Alarma de Zona*			001 a 096	001 a 096
027	*Restauración de Alarma de Fuego*			001 a 096	001 a 096
028	*Temprano para Desarmar por Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
029	*Tarde para Desarmar por Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
030	*Alarma Especial*	**000**	Urgencia (teclas 1 y 3)	000	000
			Médica (teclas 4 y 6)	001	001
			Fuego (teclas 7 y 9)	002	002
			Cierre Reciente	003	003
			Código de Policía	004	004
			Interrupción de Zona	005	005
		255	Cualquier Evento de Alarma Especial	Sin Usar	Sin Usar
031	*Alarma de Coacción por Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
032	*Autoanulación de Zona*	**000** **255 = cualquier zona #**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
033	*Sabotaje de Zona*			001 a 096	001 a 096
034	*Restauración de Sabotaje de Zona*			001 a 096	001 a 096
035	*Sabotaje Especial*	**000**	Bloqueo del Teclado	000	000
036	*Evento de Fallo*	**000**	Fallo de SLT (ver **NOTA 2** en pág 51)	000	000
			Fallo de CA	001	001
			Fallo de Batería	002	002
			Límite de Alimentación Auxiliar	003	003
			Límite de Alimentación de Sirena	004	004
			Sirena Ausente	005	005
			Pérdida de Hora	006	006
			Fallo de Enlace en Zona de Fuego	007	007
		255	Cualquier Condición de Problema	Sin Usar	Sin Usar
037	*Restauración de Fallo*	**000**	Fallo de SLT (ver **NOTA 2** en pág 51)	000	000
			Fallo de CA	001	001
			Fallo de Batería	002	002
			Límite de Alimentación Auxiliar	003	003
			Límite de Alimentación de Sirena	004	004
			Sirena Ausente	005	005
			Pérdida de Hora	006	006
			Fallo de Enlace en Zona de Fuego	007	007
		255	Cualquier Evento de Restauración de Fallo	Sin Usar	Sin Usar

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
038	*Fallo de Módulo*	**000**	Fallo en Combus	000	000
			Sabotaje de Módulo	001	001
			Error de Memoria ROM/RAM	002	002
			Fallo de Monitoreo Linea Telefónica	003	003
			Fallo en la Comunicación	004	004
			Fallo en la Impresora	005	005
			Fallo de CA	006	006
			Fallo de Batería	007	007
			Fallo de Alimentación Auxiliar	008	008
		255	Cualquier Problema de Módulo	Sin Usar	Sin Usar
039	*Restauración de Fallos de Modulo*	**000**	Fallo en Combus	000	000
			Sabotaje de Módulo	001	001
			Error de Memoria ROM/RAM	002	002
			Fallo de Monitoreo Linea Telefónica	003	003
			Fallo en la Comunicación	004	004
			Fallo en la Impresora	005	005
			Fallo de CA	006	006
			Fallo de Batería	007	007
			Fallo de Alimentación Auxiliar	008	008
		255	Cuaquier Evento Restaur. de Fallo de Módulo	Sin Usar	Sin Usar
040	*Fallo de Comunicación con Número Telefónico*	**000**	Número de Teléfono	001 a 004	001 a 004
		255	Cualquier Número de Teléfono	Sin Usar	Sin Usar
041	*Batería Baja en Zona*	**000** **255 = cualquier Zona #**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
042	*Fallo en Supervisión de Zona*			001 a 096	001 a 096
043	*Restauración Baja Batería Zona*			001 a 096	001 a 096
044	*Restauración de Fallo en Supervision de Zona*			001 a 096	001 a 096
045	*Eventos Especiales*	**000**	Restablecimiento de Energía después de Desconexión Total	000	000
			Reiniciación del Sofware (Watchdog)	001	001
			Reporte de Prueba	002	002
			Utilización Futuro	003	003
			WinLoad Encendido (conectado)	004	004
			WinLoad Apagado (desconectado)	005	005
			Instalador en Programación	006	006
			Instalador salió de programación	007	007
		255	Cualquier Evento Especial	Sin Usar	Sin Usar
046	*Temprano para Armar por Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
047	*Tarde para Armar por Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
048	*Llave Funcional*	**000**	Llave Funcional 001 a 064†*	001 a 064	001 a 064
		255	Cualquier Llave Funcional†*	Sin Usar	Sin Usar
049	*Solicitud de Salida*	**000** **255 = cualquier Número de Puerta**	Números de Puerta	001 a 032	001 a 032
050	*Acceso Negado*			001 a 032	001 a 032
051	*Alarma de Puerta Abierta*			001 a 032	001 a 032
052	*Alarma de Puerta Forzada*			001 a 032	001 a 032

†: Ver pág 51

*: Ver pág 50

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
053	*Restauración de Puerta Abierta*	**000** **255 = cualquier Número de Puerta**	Números de Puerta	001 a 032	001 a 032
054	*Restau. de Puerta Forzada Abierta*			001 a 032	001 a 032
055	*Zona Inteligente Activada*	**000**	Números de Zona	001 a 096	001 a 096
		255	Cualquier Número de Zona	Sin Usar	Sin Usar
056 a 061	*Uso Futuro*	**Uso Futuro**	Uso Futuro	Uso Futuro	Uso Futuro
062	*Acceso Autorizado al Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
063	*Acceso Negado al Usuario*	**000**	Códigos de Usuario 001 al 255	001 a 255	001 a 255
		001	Códigos de Usuario 256 al 511	000 a 255	000 a 255
		002	Códigos de Usuario 512 al 767	000 a 255	000 a 255
		003	Códigos de Usuario 768 al 999	000 a 231	000 a 231
		255	Cualquier Código de Usuario	Sin Usar	Sin Usar
064	*Estado 1*	Ver Nota **1** en pág 50	Armado	000	000
			Armado Forzado	001	001
			Armado En Casa	002	002
			Armado Instantáneo	003	003
			Alarma Estroboscópica	004	004
			Alarma Silenciosa	005	005
			Alarma Audible	006	006
			Alarma de Fuego	007	007
065	*Estado 2*	Ver Nota **1** en pág 50	Listo	000	000
			Retardo de Salida	001	001
			Retardo de Entrada	002	002
			Fallo en el Sistema	003	003
			Alarma en la Memoria	004	004
			Zonas Anuladas	005	005
			Anular, Función Maestro, Programación de Instalador	006	006
			Bloqueo del teclado	007	007
066	*Estado 3*	Ver Nota **1** en pág 50	Retardo de Zona Inteligente Activada (ver **Nota 4** en pág 50)	000	000
			Retardo de Fuego Activado	001	001
			Auto Armado	002	002
			Armado con Módulo de Voz (definir al final del Retardo de Salida)	003	003
			Sabotaje	004	004
			Baja Batería en Zona	005	005
			Fallo en Cableado de Zona de Fuego	006	006
			Fallo en la Supervisión de Zona	007	007
067	*Estado Especial*	**N/A**	Timbre en Particiónes 1 al 4 *(000 al 003 = Sistema 1 al 4)*	000 a 003	000 a 003
			Reinicialización de la Alimentación del Detector de Humo	004	004
			Puesta a Tierra	005	005
			Tono Fin de Comunicación (Kiss Off)	006	006
			Timbre de Teléfono	007	007
			Sirena en las Particiones 1 al 8 *(008 al 015 = Particiones 1 al 8)*	008 a 015	008 a 015
			Alarma de Fuego en las Particiones 1 al 8 *(016 al 023 = Particiones 1 al 8)*	016 a 023	016 a 023
			Abrir/cerrar el Tono de Fin de Comunicación (Kiss off) en Particiones 1 a 8 (024 al 031 = Particiones 1 al 8)	024 a 031	024 a 031
			Entradas de Llave/PGM # 01 al 32 (032 al 063 = Entradas Llave/PGM # 01 al 32)	032 a 063	032 a 063

Grupo Eventos	Evento	Grupo Funciones	Función	Inicio #	Fin #
067	*Estado Especial (Continuación)*	**N/A**	Estado de Puerta de Acceso 01 al 32 *(064 al 095 = Puertas de Acceso 01 al 32)*	064 a 095	064 a 095
			Fallo en el Sistema	096	096
			Fallo en el Marcador	097	097
			Fallo en el Módulo	098	098
			Fallo en Combus	099	099
			Uso Futuro	100 a 102	100 a 102
			Perdida de Fecha y Hora	103	103
			Fallo de AC	104	104
			Fallo de Batería	105	105
			Límite de Alimentación Auxiliar	106	106
			Límite de Alimentación de Sirena	107	107
			Sirena Ausente	108	108
			Error de Memoria ROM	109	109
			Error de Memoria RAM	110	110
			Uso Futuro	111	111
			Fallo de Monitoreo de Linea Telefónica MLT 1	112	112
			Fallo de Comunicación 1	113	113
			Fallo de Comunicación 2	114	114
			Fallo de Comunicación 3	115	115
			Fallo de Comunicación 4	116	116
			Fallo de Comunicación con PC	117	117
			Uso Futuro	118	118
			Uso Futuro	119	119
			Fallo de Módulo Antisabotaje	120	120
			Error de Módulo de memoria ROM	121	121
			Error de Módulo de Monitoreo de Linea Telefónica MLT	122	122
			Falla de Módulo al Comunicar	123	123
			Fallo de Módulo de Impresora	124	124
			Fallo de Módulo CA	125	125
			Fallo de Módulo de Batería	126	126
			Fallo de Módulo Auxiliar	127	127
			Teclado Perdido	128	128
			Módulo Perdido	129	129
			Uso Futuro	130 a 132	130 a 132
			Falla General de Combus	133	133
			Sobrecarga de Combus	134	134
			Falla de Comunicación de Combus	135	135
070	*Reloj*	**N/A**		Hora	Minutos

NOTA 1:

000 = Ocurre en todas las particiones habilitadas en el sistema (ver la sección [3031]).			
001 = Partición 1	**003** = Partición 3	**005** = Partición 5	**007** = Partición 7
002 = Partición 2	**004** = Partición 4	**006** = Partición 6	**008** = Partición 8
255 = Ocurre en por lo menos una partición habilitada en el sistema.			

NOTA 2: Este evento de fallo de SLT sólo puede ser usado con los modelos de central DigiplexNE que tienen dos marcadores.

NOTE 3: Este fallo de SLT sólo puede ser usado con los modelos de central DigiplexNE que tienen un marcador.

NOTE 4: Este evento no puede ser usado para la programación de PGM de un módulo.

*****: Si se usa una Entrada de Llave, la entrada debe ser definida como “Genera Evento de Tecla Funcional al Abrir” o “Genera Evento de Tecla Funcional al Abrir y Cerrar”. Si se usa un control a distancia, el botón del control a distancia debe ser definido como Botón de Llave Funcional.

†:

Tabla 10: Acciones que Generan un Evento de Llave Funcional

Evento de Llave Funcional	Acciones			
	Llaves Funcionales en Teclado	**Entradas de Llave (definición = [3])**	**Entradas de Llave (definición = [4])**	**Control a Distancia (CaD)**
Evento De Llave Funcional 1	[1] y [2]	LV** Entrada 1 se abre	LV** Entrada 1 se abre	Llave Funcional Botón 1 CaD‡
Evento De Llave Funcional 2	[4] y [5]	LV** Entrada 2 se abre	LV** Entrada 1 se cierra	Llave Funcional Botón 2 CaD‡
Evento De Llave Funcional 3	[7] y [8]	LV** Entrada 3 se abre	LV** Entrada 2 se abre	Llave Funcional Botón 3 CaD‡
Evento De Llave Funcional 4	[BORRAR] y [0] ó [*] y [0]	LV** Entrada 4 se abre	LV** Entrada 2 se cierra	Llave Funcional Botón 4 CaD‡
Evento De Llave Funcional 5	[2] y [3]	LV** Entrada 5 se abre	LV** Entrada 3 se abre	Llave Funcional Botón 5 CaD‡
Evento De Llave Funcional 6	[5] y [6]	LV** Entrada 6 se abre	LV** Entrada 3 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 7	[8] y [9]	LV** Entrada 7 se abre	LV** Entrada 4 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 8	[0] y [ENTRAR] ó [0] y [#]	LV** Entrada 8 se abre	LV** Entrada 4 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 9	N/A	LV** Entrada 9 se abre	LV** Entrada 5 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 10	N/A	LV** Entrada 10 se abre	LV** Entrada 5 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 11	N/A	LV** Entrada 11 se abre	LV** Entrada 6 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 12	N/A	LV** Entrada 12 se abre	LV** Entrada 6 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 13	N/A	LV** Entrada 13 se abre	LV** Entrada 7 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 14	N/A	LV** Entrada 14 se abre	LV** Entrada 7 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 15	N/A	LV** Entrada 15 se abre	LV** Entrada 8 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 16	N/A	LV** Entrada 16 se abre	LV** Entrada 8 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 17	N/A	LV** Entrada 17 se abre	LV** Entrada 9 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 18	N/A	LV** Entrada 18 se abre	LV** Entrada 9 se cierra	N/A
↓	N/A	↓	↓	N/A
Evento De Llave Funcional 31	N/A	LV** Entrada 31 se abre	LV** Entrada 16 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 32	N/A	LV** Entrada 32 se abre	LV** Entrada 16 se cierra	N/A
Evento De Llave Funcional 33	N/A	N/A	LV** Entrada 17 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 34	N/A	N/A	LV** Entrada 17 se cierra	N/A
↓	N/A	N/A	↓	N/A
Evento De Llave Funcional 63	N/A	N/A	LV** Entrada 32 se abre	N/A
Evento De Llave Funcional 64	N/A	N/A	LV** Entrada 32 se cierra	N/A

** Llave

‡ Consulte el Manual de Instalación y Consulta de Omnia™ para las instrucciones de programación de los botones del control a distancia.

Evento del Sistema	Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]	Código de Reporte SIA De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]
Armando con Código Maestro (##)	3 4A1 - Cerrado por Usuario	CL - Reporte de Cierre
Armando con Código de usuario (##)	3 4A1 - Cerrado por Usuario	CL - Reporte de Cierre
Armando con Llave (##)	3 4A9 - Cerrado con Llave	CS - Llave de Cierre
Auto Armado	3 4A3 - Cerrado Automático	CA - Cerrado Automático
Armado con software de PC	3 4A7 - Armado/Desarmado a Distancia	CQ - Armado a Distancia
Tarde para Cerrar	1 4A4 - Tarde para Cerrar	OT - Tarde para Cerrar
Sin Movimiento	1 4A4 - Tarde para Cerrar	NA - Sin Actividad
Armado Parcial	1 456 - Armado Parcial	CG - Cerrar Área
Armado Rápido	3 408 - Armado Rápido	CL - Reporte de Cierre
Desarmado con Código Maestro (##)	1 4A1 - Abierto por Usuario	OP - Reporte de Apertura
Desarmado con Código de Usuario (##)	1 4A1 - Abierto por Usuario	OP - Reporte de Apertura
Desarmado con Llave (##)	1 4A9 - Abierto con Llave	OS - Llave de Apertura
Desarmado despues alarma con Cód. Maestro (##)	1 4A1 - Abierto por Usuario	OP - Reporte de Apertura
Desarmado despues alarma con Cód. Usuario (##)	1 4A1 - Abierto por Usuario	OP - Reporte de Apertura
Desarmado despues de alarma con Llave (##)	1 4A1 - Abierto con Llave	OS - Llave de Apertura
Anular alarma con Código Maestro (##)	1 4A6 - Abierto por Usuario	OR - Desarmar desde Alarma
Anular alarma con Código de Usuario (##)	1 4A6 - Abierto por Usuario	OR - Desarmar desde Alarma
Anular alarma con Llave (##)	1 4A6 - Abierto con Llave	OS - Llave de Apertura
Anulación de Auto Armado	1 464 - Tiempo de Auto Armado Extendido	CE - Extender Cierre
Desarmado con software de PC	1 4A7 - Armado/Desarmado a Distancia	OP - Reporte de Apertura
Desarmado despues alarma con software de PC	1 4A7 - Armado/Desarmado a Distancia	OQ - Desarmado a Distancia
Desarmado Rápido	1 408 - Desarmado Rápido	OP - Reporte de Apertura
Zona Anulada (##)	1 57A - Zona Anulada	UB - Anulación de Zonas No Determinadas
Alarma de Zona (##)	1 13A - Alarma de Robo	BA - Alarma de Robo
Alarma de Fuego (##)	1 11A - Alarma de Fuego	FA - Alarma de Fuego
Restauración de alarma de Zona (##)	3 13A - Restauración de Alarma de Robo	BH - Restauración de Alarma de Robo
Restauración de alarma de Fuego (##)	3 11A - Restauración de Alarma de Fuego	FH - Restauración de Alarma de Fuego
Alarma de Gas 24Hr (##)	1 13A - Alarma de Robo	GA - Alarma de Gas
Alarma de Calor 24Hr (##)	1 13A - Alarma de Robo	KA - Alarma de Calor
Alarma de Agua 24Hr (##)	1 13A - Alarma de Robo	WA - Alarma de Agua
Alarma de Congelación 24Hr (##)	1 13A - Alarma de Robo	ZA - Alarma de Congelación
Restauración de alarma de Gas 24Hr (##)	3 13A - Alarma de Robo	GR - Restauración de Alarma de Gas
Restauración de alarma de Calor 24Hr (##)	3 13A - Alarma de Robo	KR - Restauración de Alarma de Calor
Restauración de alarma de Agua 24Hr (##)	3 13A - Alarma de Robo	WR - Restauración de Alarma de Agua
Restauración de alarma de Congelación 24Hr (##)	3 13A - Alarma de Robo	ZR - Restauración de Alarma de Congelación
Código de Policía	1 139 - Alarma de Robo	BM - Alarma de Robo
Pánico 1 - Urgencia	1 12A - Pánico	PA - Pánico
Pánico 2 - Médical	1 1AA - Alarma Médica	MA - Alarma Médica
Pánico 3 - Fuego	1 115 - Estación Manual	FA - Alarma de Fuego
Cerrado reciente	3 4AA - Apertura/Cierre	CR - Cerrado reciente
Interrupción Global de Zona	1 574 - Anulación de Grupo	CG - Área Cerrada
Alarma de Coacción	1 121 - Coacción	HA - Alarma de Secuestro
Interrupción de Zona (##)	1 57A - Zona Anulada	UB - Anulación de Zonas No Determinadas
Zona Antisabotaje (##)	1 144 - Sabotaje del Sensor	TA - Alarma de Sabotaje
Restauración de zona antisabotaje (##)	3 144 - Restauración de Sabotaje del Sensor	TR - Restauración de Sabotaje
Bloqueo del teclado	1 421 - Acceso Negado	JA - Sabotaje de Código de Usuario
Fallo de CA	1 3A1 - Pérdida de CA	AT - Fallo de CA
Fallo de Batería	1 3A9 - Fallo de Prueba de Batería	YT - Fallo de Batería de Sistema
Problema en la alimentación auxiliar	1 3AA - Fallo de Sistema	YP - Fallo de Suministro Eléctrico
Límite de corriente de salida de sirena	1 321 - Sirena 1	YA - Fallo de Sirena
Sirena ausente	1 321 - Sirena 1	YA - Fallo de Sirena
Pérdida de hora	1 626 - Hora/Fecha Erróneos	JT - Hora Cambiada
Fallo de Enlace de Fuego	1 373 - Fallo de Fuego	FT - Fallo de Fuego
Restauración de Problema de MLT	3 351 - Restauración Fallo de Telco 1	LR - Restauración de Línea Telefónica

Evento del Sistema	Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]	Código de Reporte SIA De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]
Restauración de Fallo de CA	3 3A1 - Restauración de Pérdida de CA	AR - Restauración de CA
Restauración de Fallo de Batería	3 3A9 - Restauración de Prueba de Batería	YR - Restauración de Batería del Sistema
Restauración de problema en alimentación auxiliar	3 3AA - Retauración de Fallo del Sistema	YQ - Restauración de Suministro Eléctrico
Restauración límite de corriente de salida de sirena	3 321 - Restauración de Sirena 1	YH - Sirena Restaurada
restauración de sirena ausente	3 321 - Restauración de Sirena 1	YH - Sirena Restaurada
Hora programada	3 625 - Reset Hora/Fecha	JT - Hora Cambiada
Restauración de fallo de enlace de fuego	3 373 - Restauración de Fallo de Fuego	FJ - Restauración de Problema de Fuego
Fallo de Combus	1 333 - Fallo de Módulo de Expansión	ET - Fallo de Expansión
Sabotaje de módulo	1 145 - Sabotaje de Módulo de Expansión	TA - Alarma de Sabotaje
Error de memoria ROM_RAM de módulo	1 3A4 - Fallo de ROM	YF - Fallo de Parámetros de Control
Fallo de MLT de módulo	1 352 - Fallo de Telco 2	LT - Fallo de Línea Telefónica
Fallo de Comunicación de Módulo a Estación	1 354 - Fallo de Comunicación	YC - Fallo de Comunicación
Fallo de impresora	1 336 - Fallo de Impresora Local	VT - Fallo de Impresora
Fallo de Alimentación CA de módulo	1 3A1 - Pérdida de CA	AT - Fallo de CA
Fallo de batería de módulo	1 3A9 - Fallo de Prueba de Batería	YT - Fallo de Batería del Sistema
Problema de alimentación auxiliar de módulo	1 3AA - Fallo de Sistema	YP - Fallo de Suministro Eléctrico
Restauración de fallo en combus	3 333 - Restauración Fallo de Módulo de Expansión	ER - Restauración de Expansión
Restauración de sabotaje en módulo	3 145 - Restauración Sabotaje Módulo Expansión	TR - Restauración de Sabotaje
Restauración error memoria ROM_RAM de módulo	3 3A4 - Restauración de Fallo de ROM	YG - Parámetros Cambiados
Restauración fallo de MLT de módulo	3 352 - Restauración de Fallo de Telco 2	LR - Restauración de Línea Telefónica
Restauración de Fallo de impresora	3 336 - Restauración de Fallo de Impresora Local	VR - Restauración de Impresora
Restauración Fallo de Alimentación CA de módulo	3 3A1 - Restauración de Pérdida de CA	AR - Restauración de CA
Restauración fallo de batería de módulo	3 3A9 - Restauración de Fallo de Prueba de Batería	YR - Restauración de Batería del Sistema
Restauración de alimentación auxiliar de módulo	3 3AA - Restauración de Fallo del Sistema	YQ - Restauración de Suministro Eléctrico
Fallo de Comunicación con Receptora	1 354 - Fallo de Comunicación	YC - Fallo de Comunicación
Baja batería en Módulo RF	1 384 - Baja Batería en Transmisor RF	XT - Fallo de Batería de Transmisor
Restauración de Baja batería en módulo RF	3 384 - Restauración de Batería de Transmisor RF	XR - Restauración de Batería de Transmisor
Fallo en supervisión de módulo RF	1 381 - Pérdida de Supervisión - RF	US - Supervisión de Zonas No Determinadas
Restauración de supervisión de módulo RF	3 381 - Restauración de Supervisión - RF	UR - Restauración de Zonas No Determinadas
Arranque en frio	1 3A8 - Sistema Apagado	RR - Bajo Tensión
Arranque en caliente	1 3A5 - Reset del Sistema	YW - Reset de Watchdog
Reporte de Prueba en Curso	1 6A2 - Reporte de Prueba Periódico	TX - Reporte de Prueba
Solicitud de Conexión de WinLoad	1 411 - Pedido de Retornar Llamada	RB - Inicio de Programación a Distancia
Comunicación con software de PC terminada	1 412 - Acceso a Descarga Positivo	RS - Programación A Distancia Positiva
Instalador en el sitio	1 627 - Entrada en Programación	LB - Programación Local
Programación del instalador terminada	1 628 - Salida de Programación	LS - Programación Local Positiva

LISTA DE CÓDIGOS DE REPORTE AUTOMÁTICOS (VERSIÓN EN INGLÉS)

Evento del Sistema	**Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar secciones** [4032] **a** [4037]	**Código de Reporte SIA De Fábrica al usar secciones** [4032] **a** [4037]
Arming with Master Code (##)	3 4A1 - Close by user	CL - Closing Report
Arming with User Code (##)	3 4A1 - Close by user	CL - Closing Report
Arming with Keyswitch (##)	3 4A9 - Keyswitch Close	CS - Closing Keyswitch
Auto Arming	3 4A3 - Automatic Close	CA - Automatic Closing
Arm with PC software	3 4A7 - Remote arm/disarm	CQ - Remote Arming
Late To Close	1 4A4 - Late to Close	OT - Late to Close
No Movement	1 4A4 - Late to Close	NA - No Activity
Partial arming	1 456 - Partial Arm	CG - Close Area
Quick arming	3 408 - Quick arm	CL - Closing Report
Disarm with Master Code (##)	1 4A1 - Open by user	OP - Opening Report
Disarm with User Code (##)	1 4A1 - Open by user	OP - Opening Report
Disarm with Keyswitch (##)	1 4A9 - Keyswitch Open	OS - Opening Keyswitch
Disarm after alarm with Master Code (##)	1 4A1 - Open by user	OP - Opening Report
Disarm after alarm with User Code (##)	1 4A1 - Open by user	OP - Opening Report
Disarm after alarm with Keyswitch (##)	1 4A1 - Keyswitch Open	OS - Opening Keyswitch
Cancel alarm with Master Code (##)	1 4A6 - Open by user	OR - Disarm From Alarm
Cancel alarm with User Code (##)	1 4A6 - Open by user	OR - Disarm From Alarm
Cancel alarm with Keyswitch (##)	1 4A6 - Keyswitch Open	OS - Opening Keyswitch
Auto Arming Cancellation	1 464 - Auto-Arm Time Extended	CE - Closing Extend
Disarm with PC software	1 4A7 - Remote arm/disarm	OQ - Remote Disarming
Disarm after an alarm with PC software	1 4A7 - Remote arm/disarm	OR - Disarm From Alarm
Quick Disarm	1 408 - Quick Disarm	OP - Opening Report
Zone Bypassed (##)	1 57A - Zone bypass	UB - Untyped Zone Bypass
Zone alarm (##)	1 13A - Burglary Alarm	BA - Burglary Alarm
Fire alarm (##)	1 11A - Fire alarm	FA - Fire Alarm
Zone alarm restore (##)	3 13A - Burglary Alarm Restore	BH - Burglary Alarm Restore
Fire alarm restore (##)	3 11A - Fire alarm Restore	FH - Fire Alarm Restore
24Hr Gas alarm (##)	1 13A - Burglary Alarm	GA - Gas Alarm
24Hr Heat alarm (##)	1 13A - Burglary Alarm	KA - Heat Alarm
24Hr Water alarm (##)	1 13A - Burglary Alarm	WA - Water Alarm
24Hr Freeze alarm (##)	1 13A - Burglary Alarm	ZA - Freeze Alarm
24Hr Gas alarm restore (##)	3 13A - Burglary Alarm	GR - Gas Alarm Restore
24Hr Heat alarm restore (##)	3 13A - Burglary Alarm	KR - Heat Alarm Restore
24Hr Water alarm restore (##)	3 13A - Burglary Alarm	WR - Water Alarm Restore
24Hr Freeze alarm restore (##)	3 13A - Burglary Alarm	ZR - Freeze Alarm Restore
Police Code	1 139 - Burglary Alarm	BM - Burglary Alarm
Panic 1 - Emergency	1 12A - Panic alarm	PA - Panic Alarm
Panic 2 - Medical	1 1AA - Medical alarm	MA - Medical Alarm
Panic 3 - Fire	1 115 - Pull Station	FA - Fire Alarm
Recent closing	3 4AA - Open/Close	CR - Recent Closing
Global zone shutdown	1 574 - Group bypass	CG - Close Area
Duress alarm	1 121 - Duress	HA - Hold-up Alarm
Zone shutdown (##)	1 57A - Zone bypass	UB - Untyped Zone Bypass
Zone tampered (##)	1 144 - Sensor tamper	TA - Tamper Alarm
Zone tamper restore (##)	3 144 - Sensor tamper restore	TR - Tamper Restoral
Keypad Lockout	1 421 - Access denied	JA - User Code Tamper
AC Failure	1 3A1 - AC loss	AT - AC Trouble
Battery Failure	1 3A9 - Battery test failure	YT - System Battery Trouble
Auxiliary supply trouble	1 3AA - System trouble	YP - Power Supply Trouble
Bell output current limit	1 321 - Bell 1	YA - Bell Fault
Bell absent	1 321 - Bell 1	YA - Bell Fault
Clock lost	1 626 - Time/Date inaccurate	JT - Time Changed
Fire loop trouble	1 373 - Fire trouble	FT - Fire Trouble
TLM trouble restore	3 351 - Telco 1 fault restore	LR - Phone Line restoral
AC Failure restore	3 3A1 - AC loss restore	AR - AC Restoral

Evento del Sistema	Código de Reporte Contact ID De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]	Código de Reporte SIA De Fábrica al usar secciones [4032] a [4037]
Battery Failure restore	3 3A9 - Battery test restore	YR - System Battery Restoral
Auxiliary supply trouble restore	3 3AA - System trouble restore	YQ - Power Supply restored
Bell output current limit restore	3 321 - Bell 1 restore	YH - Bell Restored
Bell absent restore	3 321 - Bell 1 restore	YH - Bell Restored
Clock programmed	3 625 - Time/Date Reset	JT - Time Changed
Fire loop trouble restore	3 373 - Fire trouble restore	FJ - Fire Trouble Restore
Combus fault	1 333 - Expansion module failure	ET - Expansion Trouble
Module tamper	1 145 - Expansion module tamper	TA - Tamper Alarm
Module ROM_RAM_error	1 3A4 - Rom checksum bad	YF - Parameter Checksum Fail
Module TLM trouble	1 352 - Telco 2 fault	LT - Phone Line trouble
Module fail to communicate to central station	1 354 - Fail to communicate	YC - Communication Fails
Printer fault	1 336 - Local printer failure	VT - Printer Trouble
Module AC Failure	1 3A1 - AC loss	AT - AC Trouble
Module battery failure	1 3A9 - Battery test failure	YT - System Battery Trouble
Module Auxiliary supply trouble	1 3AA - System trouble	YP - Power Supply Trouble
Combus fault restore	3 333 - Expansion module failure restore	ER - Expansion Restoral
Module tamper restore	3 145 - Expansion module tamper restore	TR - Tamper Restoral
Module ROM_RAM_error restore	3 3A4 - Rom checksum bad restore	YG - Parameter Changed
Module TLM restore	3 352 - Telco 2 fault restore	LR - Phone Line Restoral
Printer fault restore	3 336 - Local printer failure restore	VR - Printer Restore
Module AC restore	3 3A1 - AC loss restore	AR - AC Restoral
Module battery restore	3 3A9 - Battery test failure restore	YR - System Battery Restoral
Module Auxiliary supply restore	3 3AA - System trouble restore	YQ - Power Supply Restored
Fail to communicate with central station	1 354 - Fail to communicate	YC - Communication Fails
Module RF low battery	1 384 - RF transmitter low battery	XT - Transmitter Battery Trouble
Module RF battery restore	3 384 - RF transmitter battery restore	XR - Transmitter Battery Restoral
Module RF supervision trouble	1 381 - Loss of supervision - RF	US - Untype Zone Supervision
Module RF supervision restore	3 381 - Supervision restore - RF	UR - Untyped Zone Restoral
Cold Start	1 3A8 - System shutdown	RR - Power Up
Warm Start	1 3A5 - System reset	YW - Watchdog Reset
Test Report engaged	1 6A2 - Periodic test report	TX - Test Report
WinLoad Login Request	1 411 - Call Back Request	RB - Remote Program Begin
PC software communication finished	1 412 - Successful - download access	RS - Remote Program Success
Installer on site	1 627 - Program mode Entry	LB - Local Program
Installer programming finished	1 628 - Program mode Exit	LS - Local Program Success

APÉNDICE 3: LISTA DE CÓDIGOS DE REPORTE DE CONTACT ID

CID#	Reporting Code	Prog. Value
ALARMAS MEDICAS - 100		
100	Alarma Médica	01
101	Urgencia Personal	02
102	Fallo a Reportar	03
ALARMAS DE FUEGO - 110		
110	Alarma de Fuego	04
111	Humo	05
112	Combustión	06
113	Flujo de Agua	07
114	Calefacción	08
115	Estación Manual	09
116	Conducto de Aire	0A
117	Llama	0B
118	Pre-Alarma	0C
ALARMAS DE PÁNICO - 120		
120	Alarma de Pánico	0D
121	Coacción	0E
122	Silenciosa	0F
123	Audible	10
ALARMAS DE ROBO - 130		
130	Robo	11
131	Perímetro	12
132	Interior	13
133	24 Horas	14
134	Entrada/Salida	15
135	Día/Noche	16
136	Exterior	17
137	Sabotaje	18
138	Pre-Alarma	19
139	Verificación de Intrusión	1A
ALARMAS GENERALES - 140		
140	Alarma General	1B
141	Circuito Abierto	1C
142	Cortocircuito	1D
143	Fallo Módulo Expansión	1E
144	Sabotaje del Sensor	1F
145	Sabotaje Módulo Expansión	20
24 HORAS NO-ROBO - 150 Y 160		
150	24 Horas No-Robo	21
151	Detección de Gas	22
152	Refrigeración	23
153	Pérdida de Calor	24
154	Filtración de Agua	25
155	Fisura de Lámina	26
156	Fallo Diurno	27
157	Nivel de Gas Bajo	28
158	Temperatura Alta	29
159	Temperatura Baja	2A
161	Pérdida Corriente de Aire	2B
SUPERVISIÓN DE FUEGO - 200 Y 210		
200	Supervisión de Fuego	2C
201	Presión Baja del Agua	2D
202	CO2 Bajo	2E
203	Sensor de Válvula	2F
204	Bajo Nivel de Agua	30
205	Bomba Activada	31
206	Fallo de Bomba	32

CID#	Reporting Code	Prog. Value
FALLOS DEL SISTEMA - 300 Y 310		
300	Fallo del Sistema	33
301	Pérdida de CA	34
302	Batería Baja en Sistema	35
303	Fallo de RAM	36
304	Fallo de ROM	37
305	Reset de Sistema	38
306	Cambio de Programación	39
307	Fallo de Auto Prueba	3A
308	Sistema Apagado	3B
309	Fallo de Prueba de Batería	3C
310	Fallo de Tierra	3D
FALLOS RELÉ/SONIDO - 320		
320	Relé Sonido	3E
321	Sirena 1	3F
322	Sirena 2	40
323	Relé de Alarma	41
324	Fallo Relé	42
325	Inversión de Relé	43
FALLOS DE PERIFERIA SISTEMA - 330 Y 340		
330	Periferia del Sistema	44
331	Circuito Abierto	45
332	Cortocircuito	46
333	Fallo Módulo de Expansión	47
334	Fallo de Repetidor	48
335	Impresora Local sin Papel	49
336	Fallo de Impresora Local	4A
FALLOS DE COMUNICACIÓN - 350 Y 360		
350	Comunicación	4B
351	Fallo de Telco 1	4C
352	Telco Fault 2	4D
353	Radio larga distancia	4E
354	Fallo de Comunicación	4F
355	Pérdida Super. Inalámbrica	50
356	Pérdida Central de Transmi.	51
FALLO CIRCUITO PROTECCIÓN - 370		
370	Circuito de Protección	52
371	Circuito Protección Abierto	53
372	Corto en Circuito Protección	54
373	Fallo de Fuego	55
FALLOS DE SENSORES - 380		
380	Fallo de Sensor	56
381	Pérdida de Supervisión - RF	57
382	Pérdida Supervisión - RPM	58
383	Sabotaje del Sensor	59
384	Batería Baja en Trans. RF	5A
APERTURA/CIERRE - 400		
400	Apertura/Cierre	5B
401	Apertura/Cierre por Usuario	5C
402	Grupo Abierto/Cerrado	5D
403	Apertura/Cierre Automático	5E
404	Tarde para Abrir/Cerrar	5F
405	Apertura/Cierre Diferidos	60
406	Cancelar	61
407	Arm./Desarm. a Distancia	62
408	Armado Rápido	63
409	Apertura/Cierre con Llave	64

CID#	Reporting Code	Prog. Value
ACCESO REMOTO - 410		
411	Pedido de Retrollamada	65
412	Acceso Positivo Descarga	66
413	Fallo en el Acceso	67
414	Sistema Apagado	68
415	Marcador Apagado	69
CONTROL DE ACCESO - 420		
421	Acceso Negado	6A
422	Reporte Acceso por Usuario	6B
FALLOS ESPECIALES - 450 Y 460		
450	Excepción Apertura/Cierre	6C
451	Apertura/Cierre Temprano	6D
452	Apertura/Cierre Tarde	6E
453	Fallo al Abrir	6F
454	Fallo al Cerrar	70
455	Fallo de Autoarmado	71
456	Armado Parcial	72
457	Error de Salida de Usuario	73
458	Usuario en Establecimiento	74
459	Cerrado Reciente	75
461	Entrada de Código Erróneo	76
462	Entrada de Código Legal	77
463	Rearmar después Alarma	78
464	Tiempo Extend. Autoarmado	79
465	Reset de Alarma de Pánico	7A
466	Service On/Off Premises	7B
DESHABILITAR RELÉ SIRENA - 520		
520	Sirena/Relé Deshabilitado	7C
521	Sirena 1 Deshabilitada	7D
522	Sirena 2 Deshabilitada	7E
523	Relé Alarma Deshabilitado	7F
524	Fallo de Relé Deshabilitado	80
525	Deshabilitar Inversión Relé	81
DESHABILITAR COMUNICACIÓN - 550 Y 560		
551	Marcador Deshabilitado	82
552	Inalámbrico Deshabilitado	83
ANULACIONES - 570		
570	Anulación de Zona	84
571	Anulación de Zona de Fuego	85
572	Anulación de Zona 24Horas	86
573	Anulación de Zona de Robo	87
574	Anulación de Grupo	88
PRUEBA/MISCELÁNEA - 600		
601	Prueba Manual	89
602	Reporte Prueba Periódico	8A
603	Transmisión Periódica RF	8B
604	Prueba de Fuego	8C
605	Seguimiento Reporte Estado	8D
606	Seguimiento de Escucha	8E
607	Prueba Caminando	8F
621	Reset Memoria de Eventos	90
622	Memoria Eventos 50% Llena	91
623	Memoria Eventos p0% Llena	92
624	Mem. Eventos Sobrepasada	93
625	Reset Hora/Fecha	94
626	Hora/Fecha Erróneas	95
627	Entrada en Programación	96
628	Salida de Programación	97
631	Cambio Horario Excepción	98

LISTA DE CÓDIGOS DE REPORTE DE CONTACT ID (VERSIÓN EN INGLÉS)

CID#	Reporting Code	Prog. Value
MEDICAL ALARMS - 100		
100	Medical Alarm	01
101	Personal Emergency	02
102	Fail to Report In	03
FIRE ALARMS - 110		
110	Fire Alarm	04
111	Smoke	05
112	Combustion	06
113	Water Flow	07
114	Heat	08
115	Pull Station	09
116	Duct	0A
117	Flame	0B
118	Near Alarm	0C
PANIC ALARMS - 120		
120	Panic Alarm	0D
121	Duress	0E
122	Silent	0F
123	Audible	10
BURGLAR ALARMS - 130		
130	Burglary	11
131	Perimeter	12
132	Interior	13
133	24-Hour	14
134	Entry/Exit	15
135	Day/Night	16
136	Outdoor	17
137	Tamper	18
138	Near Alarm	19
139	Intrusion Verifier	1A
GENERAL ALARMS - 140		
140	General Alarm	1B
141	Polling Loop Open	1C
142	Polling Loop Short	1D
143	Expansion Module Failure	1E
144	Sensor Tamper	1F
145	Expansion Module Tamper	20
24-HOUR NON-BURGLARY - 150 & 160		
150	24-Hour Non-Burglary	21
151	Gas Detected	22
152	Refrigeration	23
153	Loss of Heat	24
154	Water Leakage	25
155	Foil Break	26
156	Day Trouble	27
157	Low Bottled Gas Level	28
158	High Temperature	29
159	Low Temperature	2A
161	Loss of Air Flow	2B
FIRE SUPERVISORY - 200 & 210		
200	Fire Supervisory	2C
201	Low Water Pressure	2D
202	Low CO2	2E
203	Gate Valve Sensor	2F
204	Low Water Level	30
205	Pump Activated	31
206	Pump Failure	32

CID#	Reporting Code	Prog. Value
SYSTEM TROUBLES - 300 & 310		
300	System Trouble	33
301	AC Loss	34
302	Low System Battery	35
303	RAM Checksum Bad	36
304	ROM Checksum Bad	37
305	System Reset	38
306	Panel Program Changed	39
307	Self-Test Failure	3A
308	System Shutdown	3B
309	Battery Test Failure	3C
310	Ground Fault	3D
SOUNDER/RELAY TROUBLES - 320		
320	Sounder Relay	3E
321	Bell 1	3F
322	Bell 2	40
323	Alarm Relay	41
324	Trouble Relay	42
325	Reversing Relay	43
SYSTEM PERIPHERAL TROUBLES - 330 & 340		
330	System Peripheral	44
331	Polling Loop Open	45
332	Polling Loop Short	46
333	Expansion Module Failure	47
334	Repeater Failure	48
335	Local Printer Paper Out	49
336	Local Printer Failure	4A
COMMUNICATION TROUBLES - 350 & 360		
350	Communication	4B
351	Telco Fault 1	4C
352	Telco Fault 2	4D
353	Long Range Radio	4E
354	Fail to Communicate	4F
355	Loss of Radio Supervision	50
356	Loss of Central Polling	51
PROTECTION LOOP TROUBLES - 370		
370	Protection Loop	52
371	Protection Loop Open	53
372	Protection Loop short	54
373	Fire Trouble	55
SENSOR TROUBLES - 380		
380	Sensor Trouble	56
381	Loss of Supervision - RF	57
382	Loss of Supervision - RPM	58
383	Sensor Tamper	59
384	RF Transmitter Low Battery	5A
OPEN/CLOSE - 400		
400	Open/Close	5B
401	Open/Close by User	5C
402	Group Open/Close	5D
403	Automatic Open/Close	5E
404	Late to Open/Close	5F
405	Deferred Open/Close	60
406	Cancel	61
407	Remote Arm/Disarm	62
408	Quick Arm	63
409	Keyswitch Open/Close	64

CID#	Reporting Code	Prog. Value
REMOTE ACCESS - 410		
411	Callback Request Made	65
412	Success - Download Access	66
413	Unsuccessful Access	67
414	System Shutdown	68
415	Dialer Shutdown	69
ACCESS CONTROL - 420		
421	Access Denied	6A
422	Access Report By User	6B
SPECIAL TROUBLES - 450 & 460		
450	Exception Open/Close	6C
451	Early Open/Close	6D
452	Late Open/Close	6E
453	Failed to Open	6F
454	Failed to Close	70
455	Auto-Arm Failed	71
456	Partial Arm	72
457	User Exit Error	73
458	User on Premises	74
459	Recent Close	75
461	Wrong Code Entry	76
462	Legal Code Entry	77
463	Re-arm after Alarm	78
464	Auto-Arm Time Extended	79
465	Panic Alarm Reset	7A
466	Service On/Off Premises	7B
SOUNDER RELAY DISABLES - 520		
520	Sounder/Relay Disabled	7C
521	Bell 1 Disable	7D
522	Bell 2 Disable	7E
523	Alarm Relay Disable	7F
524	Trouble Relay Disable	80
525	Reversing Relay Disable	81
COMMUNICATION DISABLES - 550 & 560		
551	Dialer Disabled	82
552	Radio Transmitter Disabled	83
BYPASSES - 570		
570	Zone Bypass	84
571	Fire Bypass	85
572	24-Hour Zone Bypass	86
573	Burg. Bypass	87
574	Group Bypass	88
TEST/MISC. - 600		
601	Manual Trigger Test	89
602	Periodic Test Report	8A
603	Periodic RF Transmission	8B
604	Fire Test	8C
605	Status Report to Follow	8D
606	Listen-in to Follow	8E
607	Walk Test Mode	8F
621	Event Log Reset	90
622	Event Log 50% Full	91
623	Event Log 90% Full	92
624	Event Log Overflow	93
625	Time/Date Reset	94
626	Time/Date Inaccurate	95
627	Program Mode Entry	96
628	Program Mode Exit	97
631	Exception Schedule Change	98

A

Acceso con Tecla 39
Acceso a Menú de Usuario 37
Acceso con Tarjeta y Código 40
Acceso Negado 38
Acceso Permitido 38
Acción Multiple 34
Activación de PGM (Llave de Utilidad) 17
Activar Tarjeta 37
Ademco Contact ID 27
Ademco Express 27
Ademco lento 27
Alarma Antirrobos 40
Alarma Audible 22
- *Continua* 15
- *de Pulsaciones* 15
- *Tiempo de Corte de Sirena* 21

Alarma de Acceso 38
Alarma de Fuego 22
Alarma en Puerta Forzada 40
Alarma Silenciosa 15
Alarma, Tipos 15
Alimentación Auxiliar
- *Cálculo de Necesidades de Alimentación* 6
- *Conexiones de Fuente de Alimentación* 7
- *Fallos* 44
- *Límite de Unidades de Alimentación* 6

Alimentación CA 4
Ambientes con Ruido 9
Añadir Ventana de Tolerancia a Horarios 37
Antisabotaje 21
Anulación de Contestador Automático 41
Armado Ausente. Ver Armado Forzado
Armado con Tarjeta de Acceso
- *Saltar Retardo de Salida* 40

Armado Cotidiano. Ver Armado Normal 42
Armado En casa 42
Armado En Casa con Retardo 42
Armado Forzado 42
Armado Instantáneo 42
Armado Instantáneo con Retardo 42
Armado Normal 42
Armado Sigue a la Partición 18
Armado y Desarmado, Horarios de Reporte de 26
Armar Forzado, Siempre 19
Asignación de Horario 37
Asignación de Llave a Partición 17
Asignación de Nivel de Acceso 37
Asignación de Particiones de Zona 14
Asignación de Particiones en el Panel 33
Asignación de Puertas 38
Asignación de Tarjetas de Acceso 37
Autoarmado
- *Programado* 18
- *Sin Movimiento* 19
- *Tiempo* 19
- *Tiempo de Sin Movimiento* 19

Autoexclusión de Zona 14

B

Batería 4
- *Carga de Corriente* 32
- *Prueba de Batería* 4

Bloqueo de Instalador 32
Bloqueo del teclado 20
Borrar Fallo de Límite de Corriente de Sirena 44
Bus, Conexiones 9
Bus, Velocidad 32
Buscapersonas Contact ID 27

C

Cambiar a Armado En Casa 19
Cambiar a Pulso 30
Caracteres Especiales 35
Carga de Corriente de Batería 32
Circuitos de Fuego 9
CleanMe 9
Coacción 37
Código de Identificación. Ver Identificador de la Central 41
Código de Instalador 36
Código de Reporte Contact ID 52
Código de Reporte SIA 52
Código Maestro 36
Código Obedece al Horario 37
Códigos
- *de Fallos del Sistema* 25
- *de Restauración de Fallos del Sistema* 25
- *Especiales de Reporte de Alarma* 25
- *Especiales de Reporte de Armado* 24
- *Especiales de Reporte de Desarmado* 25

Códigos de Acceso 36
Códigos de Reporte Automáticos, Programación 29
Conectar el Bus en Ambientes Con Ruido 9
Conexión a Tierra 4
Conexiones
- *Alimentación CA* 4
- *de Red* 9
- *de Zona Doble* 8
- *DGP2-ZX4* 8
- *Línea Telefónica* 9
- *Llave* 4
- *Salida de Sirena* 4
- *Salidas Programables* 4
- *Zona de Tecnología Avanzada (ZTA)* 13
- *Zona del Teclado* 7

Conexiones de Fuente de Alimentación 7
Contador de Rings 41
Contraseña de PC 41
Contraste 43

D

Desactivación de Transmisión de Fallos 34
Desarmado 42
Detección de Tono Ocupado 30
Detector de Humo
- *Función CleanMe* 9

Difusión de Identificadores 34
Difusión de Módulos 11, 33

Dirección de Llamada 27
Doble Verificación Acceso. Ver Acceso c. Tarjeta y Código

E

Evento de Restauración de Puerta Forzada 40
Evento de Solicitud de Salida (REX) 40
Evento del Sistema 52

F

Fallo de Sin Cierre 29
Fallos 44
Fecha y Hora del Sistema 34
Fin # 31
Fin del Retardo de Salida 19
Formato Buscapersonas 27
Formato de Reporte de Buscapersonas 27
Formato de Tono/DTMF 30
Formatos de Pulso Estándar 27
Formatos de Reporte 27
Función de Acción Múltiple 34
Función de Control de Acceso 37
Función de Retrollamada 41
Función Shabbat 33
Funciones de Acceso Rápido 19

H

Habilitar el Control de Acceso 38
Habilitar Reporte de Eventos 24
Hardware, Reinicialización 32
Hora, Valor de Compensación 34
Horario de Ahorro de Luz Diurna 32
Horario de Ventana de Tolerancia 39
Horario Primario 39
Horario Secundario 39
Horario Ventana de Tolerancia de Armado/Desarmado 26
Horarios de Acceso 38
Horarios de Reporte 26
Horarios de Reporte de Armado y Desarmado 26
Horarios de Respaldo 39
Horarios Enlazados. Ver Horarios de Respaldo

I

Identificador de la Central 41
Identificadores de Partición 34
Identificadores de Puerta 34
Identificadores de Zona 34
Identificadores del Sistema 34
Identificadores del Usuario. Ver Códigos de Acceso
Identificadores, Difusión 33
Impedir Armado en
Fallo de Alimentación CA 18
Fallo de Antisabotaje 18
Fallo de Batería 18
Fallo de SLT 18
Fallo Sirena o Alim. Aux 18
Impedir el Armado en
Fallo de Módulo 18
Pérdida de Supervisión 18
Puerta 40
Impedir el Desarmado en Puerta 40
Instalación de ESL CleanMeTM 9
Instalación, procedimiento 4

L

Lector 38
Límite de Corriente se Sirena, Borrar Fallo 44
Línea Telefónica, Ejemplos de Conexión 9
Lista de Códigos de Reporte Automáticos 52
Lista de Códigos de Reporte Contact ID 56
Llamar a WinLoad 41
Llamar a Winload 33
Llave
Asignación a Partición 17
Conexiones 4
Definiciones 16
Desactivación 16
Desarmado En Casa/Instantáneo 17
Mantenida 16
Momentánea 16
Numeración 16
Opciones 17
Sólo Armar 17
Llave de Memoria Paradox 11
Llave de Utilidad 17
Llave para Activación de PGM 17
Localizar (Locate) un Módulo 33
Longitud de Código de Acceso 36
Luz de fondo 43

M

Maestro 36
Marcación por Pulsos 30
Marcado Alternado 28
Memoria de Anulación 43
Memoria de Eventos
Registrar Restauración de Puerta Abierta 40
Registrar Restauración de Puerta Forzada 40
Registrar Solicitud de Salida 40
Modo de Ahorro de Energía 34
Modo de Prueba del Instalador 33
Modo de Puerta de Acceso "O" 39
Modo de Puerta de Acceso "Y" 39
Módulo
Reinicialización (Reset) 33
Verificación 33
Módulo de Tiempo 10

N

Nivel de Acceso 38
Numeración de Teclado 15
Número de Abonado, Transmisión 27
Número de Teléfono de PC 41
Numero Máximo de Anulaciones 20
Números de Cuenta 26

O

Opción de Marcado Alternado 28
Opciones de Anulación de Sabotaje 22
Opciones de Autoarmado 19
Opciones de Pánico 22
Opciones de Reporte de Desarmado 28

Opciones de Reporte de Restauración de Zonas 28
Opciones de Respuesta del Panel 41
Opciones de Supervisión de la Anulación 21
Opciones de Supervisión de Transmisor Inalámbrico 21
Opciones de Zona 14

P

Particiones 33
Pérdida de Hora
Acceso durante Pérdida de Hora 40
Periodo de Desbloqueo Extendido 37
Periodo de Prueba Automática de Reporte 28
PGM
Evento de Activación de PGM 31
Evento de Desactivación de PGM 31
Opción de Desactivación de PGM 31
Selección del Tiempo de Base de PGM 31
Tiempo de Retardo de PGM 31
PGM, Tabla de Programación 45
PGM. Ver Salidas Programables
Pitido de Sirena 20
Placa de Circuito Impreso 5
Problemas. Ver Visualizador de Fallos 43
Procedimiento de Instalación 4
Programación 11
Códigos de Reporte Automáticos 29
de Zonas 12
Decimal 11
Hexadecimal 11
Método de Selección de Funciones 4
Módulos 11, 33
Programación con Selección de Funciones 11
Programación de Anulación 42
Programación de Días Festivos 39
Programación de Identificadores 34
Programación de Mensajes. Ver Prog. de Identificadores
Prueba Automática de Reporte 28
Puerta Abierta 38
Puerta Forzada 38
Puertas
Acceso Durante Pérdida de Hora 40
Alarma Antirrobos en Puerta Forzada 40
Asignando Teclado a Puerta 38

R

Reactivación de Alarma 21
Registrando Eventos de Control de Acceso 40
Registro de Solicitud de Salida 40
Reinicialización (Reset)
de Hardware 32
de Software 32
Módulo 33
Reporte de Armado y Desarmado 26
Reporte de Prueba 33
Reporte Solamente 15
Reportes de prueba 28
Responder a WinLoad 41
Responder a Winload 33
Retardo Anulación de Contestador Automático 41
Retardo de Cierre Reciente 28
Retardo de Marcación por Tonos 30
Retardo de Reactivación 21
Retardo de Reporte de Fallo de Alimentación 28
Retardo de Salida 19
Retardo de Transmisión de Alarma 15
Retardo de Zona Inteligente 15
Retardo Entre Intentos de Marcado 28

S

Salida de Sirena en Alarma 21
Salidas Programables 4
Como detector de humo de 2 Hilos 9
Como detector de humo de 4 Hilos 9
Conexiones 4
Relé 4
Saltar Retardo de Salida al Armar con Tarjeta 40
Seguro de Fallos 44
Sescoa 27
SIA FSK 27
Siempre Armar Forzado 19
Silent Knight rápido 27
Sin Corte de Sirena en Alarma de Fuego 21
Sin Retardo de Salida en Armado Remoto 20
Sin Visualización de Fallo de CA 34
Sirena
Fallos 43
Salida de Sirena 4
Salida de Sirena Durante Alarma de Fuego 14
Salida de Sirena en Alarma 21
Terminales de Sirena 4
Sirena en Fallo de Comunicación 30
Solicitud de Salida 38
Supervisión de Línea Telefónica (STL) 30

T

Tabla de Consumo de Unidades de Alimentación 6
Tabla de Programación de PGM 45
Tamper. Ver Antisabotaje 21
Tarjeta de Acceso 38
Tarjeta para Desbloquear y Código para Desarmar 37
Tarjeta puede Desarmar 37
Tarjeta Válida 38
Teclas Especiales de Números de Teléfono 26
Teclas Funcionales del Instalador 33
Terminos Comunes en Control de Acceso 38
Tiempo de Código de Policía 21
Tiempo de Fallo de SLT 30
Tiempo de Retardo de Transmisión de Alarma 15
Tiempo del Autoarmado 19
Tiempos de Retardo de Entrada 13
Timbre de Regreso 20
Tipos de Alarma 15
Tono de Teclado en Reporte de Armado/Desarmado Positivo 30
Transformador 4
Transmisión Automática de Memoria de Eventos 41
Transmision de Número de Abonado 27
Transmisión de Prueba por Hora 28
Transmisión de Prueba Programada en Armado/Desarmado 28
Transmitir el Estado de la Zona en el Puerto Serie 32

U

Ubicación y Ensamblado 4

V

Valor de Compensación de Hora 34
Velocidad de la Entrada 15
Velocidad de Recorrido 43
Velocidad del Bus 32
Velocidad en Baudios del Puerto Serie 33
Ventana de Tolerancia 26, 39
Verificación de Módulo 33
Visualización de "Anulación" si Sistema Armado 20
Visualización de Memoria de Eventos 43
Visualización en Pantalla LCD
- *Configuración* 43
- *Función Shabbat* 33

Visualizador de Fallos 43

W

WinLoad 11, 41
- *Cancelar Comunicación* 33
- *Llamar a WinLoad* 33, 41
- *Responder a Winload* 33

Winload
- *Responder a WinLoad* 41

Z

Zona con Avisador 43
Zona de Seguimiento Cambia a Retardo Entrada 2 19
Zonas
- *Alarma Audible Continua* 15
- *Alarma de Pulsaciones Audible* 15
- *Alarma Silenciosa* 15
- *Antirrobo de 24Hr* 13
- *Anuladas* 15
- *Asignación de Particiones* 14
- *con Timbre* 43
- *Conexiones* 7
- *de Agua 24Hr* 14
- *de Atraco* 13
- *de Calor 24Hr* 13
- *de Congelación 24Hr.* 14
- *de Fuego Estándar de 24Hr* 14
- *de Fuego Retardada de 24Hr* 14
- *de Gas de 24Hr* 13
- *de Retardo En Casa* 14
- *de Seguimiento* 13
- *Definición* 13
- *Deshabilitadas* 13
- *Dobladas* 13
- *En Casa* 15
- *Forzadas* 15
- *Instantáneas* 13
- *Inteligente* 15
- *Inteligentes* 15
- *Opciones* 14
- *Programación* 12
- *Retardo de Entrada* 13
- *Retardo de Transmisión de Alarma* 15
- *RFL* 15
- *Sólo Genera un Reporte* 15
- *Tecnología Avanzada (ZTA)* 13
- *Velocidad de Entrada* 15
- *Zumbador 24Hr* 13

ZTA 13

FFC (Sólo para Estados Unidos)

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Este equipo cumple con la Parte 68 de los reglamentos de FCC sub apartados D y CS-03. Al interior de la cubierta de este equipo hay una etiqueta que contiene, entre otras informaciones, el número de registro FCC de este equipo.

NOTIFICACIÓN A LA COMPAÑÍA DE TELÉFONOS

Si es solicitado, el usuario debe notificar a la compañía de teléfonos cuál es la línea telefónica que será usada para la conexión, y proveer el número de registro FCC y el número de equivalencia de la campanilla (ringer) del circuito protección

NÚMERO DE REGISTRO FCC: 5A7CAN-22633 - AL - E
NÚMERO EQUIVALENCIA RINGER: 0.1B (U.S. & CANADA)
USOC JACK: RJ31X (USA), CA31A (CANADA)

REQUERIMIENTOS DE LA CONEXIÓN TELEFÓNICA

A excepción de las campanillas (ringers), todas las conexiones a la red telefónica deben ser efectuadas mediante enchufes estándar y clavijas suministradas por la compañía de teléfonos, o equivalentes, de manera que faciliten una fácil y pronta desconexión el equipo terminal. Las clavijas estándar deben ser dispuestas de manera que, si el enchufe conectado a ellas es quitado, no debe ocurrir interferencia con la operación del equipo en los locales del usuario, quien permanece conectado a la red telefónica.

INCIDENCIA DE DAÑOS

En caso que el circuito terminal de protección del equipo cause daños a la red telefónica, la compañía de teléfonos debe, de ser posible, notificar al usuario que la desconexión temporal del servicio podría ser necesaria; sin embargo, si no es posible prevenir por anticipado, la compañía de teléfono podría interrumpir el servicio si esta acción es considerada razonable en las circunstancias. En caso de una interrupción temporal, la compañía de teléfonos debe notificar prontamente al usuario quien tendrá la oportunidad de corregir la situación.

CAMBIOS EN EQUIPO O SERVICIOS DE COMPAÑÍA DE TELÉFONOS

La compañía de teléfonos podría efectuar cambios en sus servicios de comunicación, operaciones, equipos o procedimientos, de acuerdo a necesidades razonables y apropiadas a su negocio. Si alguno de estos cambios causaran que el equipo terminal del usuario sea incompatible con las instalaciones de la compañía de teléfonos, ésta debe informar al usuario con tiempo adecuado para que pueda efectuar las modificaciones necesarias y mantener un servicio ininterrumpido.

GENERAL

Este equipo no debe ser usado con teléfonos tragamonedas. La conexión a líneas telefónicas compartidas está sujeta a las tarifas del estado.

NÚMERO DE EQUIVALENCIA DE CAMPANILLA (RINGER) REN

El REN es útil para determinar la cantidad de dispositivos que pueden ser conectados a la línea telefónica y aún hacerlos timbrar cuando entre una llamada. En la mayoría de las áreas, pero no en todas, la suma REN de todos los dispositivos conectados a una línea no debe sobrepasar (5.0). Para estar seguro del número de dispositivos que se pueden conectar a una línea, comuníquese con la compañía de teléfonos local

SERVICIO DE MANTENIMIENTO DEL EQUIPO

Si Vd. experimenta problemas con su equipo telefónico, sírvase contactar con el servicio indicado más bajo para información acerca de como obtener mantenimiento o reparación. La compañía de teléfonos podría solicitarle desconectar su equipo de la red hasta que el problema sea corregido o hasta que Vd. esté seguro que el equipo funciona normalmente.

FCC PART 15, AVISOS INFORMACIÓN PARA EL USUARIO

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, según las especificaciones de la Parte 15 de los reglamentos de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proveer una razonable protección contra los riesgos de interferencia en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar radio frecuencias, y, si no es instalado y usado según las instrucciones, puede causar severa interferencia en las comunicaciones vía radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias en otro equipo esporádicamente, se sugiere que el usuario trate de corregir la interferencia por medio de una o más de las siguientes medidas: (1) reorientar o relocalizar la antena de recepción; (2) aumentar la distancia entre el equipo y el receptor; (3) conectar el equipo a una toma de corriente o circuito que no sea utilizado por el receptor, o (4) consultar con su distribuidor o un técnico experimentado de radio/tv.

CUIDADO:

Todo cambio o modificación que no haya sido claramente aprobado por PARADOX SECURITY SYSTEMS puede anular la autorización del usuario para operar este equipo

Avisos de UL y ULC

NOTAS DE INSTALACIÓN DE UL Y ULC

La central (DGP-NE96), el teclado LCD (DGP2-641) y son homologados UL de acuerdo con el estándar UL1023 (Robos Residenciales -- Unidades de Sistemas de Alarma), estándar UL985 (Unidades de Aviso de Fuego Residenciales) y el estándar UL1635 (Unidades de Sistemas Comunicación Digitales de Alarma). Este equipo tiene la capacidad de ser programado con funciones no verificadas para usarse en instalaciones UL. Para mantenerse dentro de los estándares, el instalador debe usar las siguientes líneas directrices al configurar el sistema:

- Todos los componentes del sistema deben ser homologados UL para la aplicación requerida
- Si el sistema será usado para detección de “Fuego” , el instalador debe consultar los Estándares NFPA #72, Capítulo 2. Además, una vez la instalación completada, el servicio de incendios local debe ser notificado de la instalación.
- Este equipo debe ser verificado por un técnico calificado una vez cada tres años.
- Todos los teclados deben tener un interruptor antisabotaje (Tamper).
- El máximo permitido de retardo de entrada es de 45 segundos.
- El máximo permitido de retardo de salida es de 60 segundos.
- Mínimo de 4 minutos para el tiempo de corte de sirena.
- Las siguientes funciones no cumplen con los requerimientos UL: Memoria de Anulación, Shabbat, Autoanulación de fallo, y fallo “Sin CA”.
- No conecte el dispositivo de indicación primario a un relé. El instalador debe usar la salida de sirena
- Todos los módulos instalados en el sistema deben ser homologados UL en concordancia con los estándares listados arriba.
- La caja metálica debe ser puesta a tierra en la tubería de agua fría.
- El DGP2-ZX4 no ha sido homologado en los sistemas UL.

Para mayores detalles respecto a la información precedente, consulte la lista de estándares UL y/o los estándares de seguridad de Underwriters Laboratories Inc. en *Installation and Classification of Burglar and Holdup Alarm Systems*.

Recomendado:

- Resistencia RFL parte #2011002000
- Transformadores: (A) ATC Frost #FTC3716 16.5Vac, 37VA; (B) ATC Frost #FPS4016 16.5Vac, 40VA; (C) Basler Electronics model #BE156240CAA 16.5Vac (50/60Hz), 20VA o 40VA.
- Para sistemas listados CSA, use el transformador Basler Electronics modelo #BE116240AAA.
- Batería de respaldo recargable de plomo-ácido o gel de 12VDC 4Ah (YUASA modelo #NP7-12 recomendado) para uso residencial. Use una batería de 7Ah para cumplir con los requisitos antiincendios.

Cada salida es de Clase 2 o de poder limitado, excepto por el terminal de batería. Los circuitos de alarma de fuego Clase 2 y poder limitado deben instalarse usando CL3, CL3R, CL3P, o un cable sustituto permitido por el Código Eléctrico Nacional, ANSI/NFPA 70

La unidad de control y los teclados deben ser programados e instalados como sigue:

Sistemas de Aviso de Fuego Residencial (EE UU y Canadá)

- Por lo menos un teclado modelo DGP2-641 debe ser usado con el sistema.
- Un relé de supervisión de fin-de-línea Paradox modelo MR3-UL. El objetivo del relé es de proveer supervisión del circuito de corriente del detector de humo.
- Un dispositivo audible homologado configurado para operar por encima de 11.4 a 12.5Vcc y con mínimo 85db se requiere para esta aplicación. Por ejemplo, Wheelock modelo 46T-12 es compatible. El tiempo de corte de sirena debe ser programado por un mínimo de 4 minutos (5 minutos para Canadá).
- El circuito de inicio de la alarma de fuego debe emplear la resistencia de fin-de-línea homologado modelo 2011002000-PRT.
- Para sistemas Canadienses, no debe emplearse el tornillo de seguridad para los transformadores homologados Clase 2.

Sistema de Alarma Antirrobos Residencial Clase A (EE UU y Canadá)

- Por lo menos un dispositivo audible homologado configurado para operar por encima de 11.4 a 12.5Vcc y con mínimo 85db. Por ejemplo, Wheelock modelo 46T-12 es compatible.
- Debe usarse por lo menos un modelo de teclado DGP2-641.
- Todos los circuitos de inicio deben ser programados e instalados como fin-de-línea supervisado.
- Los dispositivos de inicio de alarma Antirrobos deben ser configurados para operar por encima de 11.4 a 12.5Vcc.
- El tiempo de corte de sirena debe ser programado por un mínimo de 4 minutos.
- El tiempo máximo de retardo de entrada no debe exceder 60 segundos. el tiempo máximo de retardo de salida no debe exceder 45 segundos.
- Para sistemas Canadienses, no debe emplearse el tornillo de seguridad para los transformadores homologados Clase 2.

Central Receptora Clase B (Nivel 0)

Igual que en sistema de Alarma Antirrobos Residencial Clase A, excepto:

- La función de respuesta del teclado debe estar habilitada (sección [3037] opción [5]; pág 30).
- Debe emplearse el modelo de sirena y caja de sirena AB12M, manufacturados por ADEMCO. El tiempo de corte de sirena debe ser programado por un mínimo de 15 minutos (30 minutos para Canadá).
- La Prueba Automática de Reporte debe ser programada para enviar una transmisión de prueba a la Receptora a por lo menos una vez cada 24 horas (sección [3037] opciones [3] y [4] en pág 28 y sección [3041] on pág 28).
- Las aperturas y cierres deben ser reportados a la Receptora. Los códigos de reporte deben estar habilitados.
- Debe emplearse una caja de protección resistente a los asaltos modelo 278-0000-035.

Central Receptora Clase C (Nivel 0)

Igual que en la Central Receptora Clase B con la diferencia que no debe usarse la caja de Sirena Clase A.

Unidades de Alarma Locales Clase A (Nivel 0)

Igual que Central receptora Clase B:

- La prueba de Sirena debe estar habilitada.

La Estación de Policía conecta con una Línea de Seguridad Básica (Nivel 0)

Igual que en Central Receptora clase B, excepto:

- Aperturas y cierre pueden no ser reportadas a la Receptora.

Sistema de Control de Acceso

- Por lo menos un modelo de tecladol DGP2-641AC debe usarse con el sistema.
- El lector homologado compatible modelo PosiProx debe emplearsed fuera del teclado.

Control del Local Protegido

Para tener un sistema certififcado UL, el área protegida debe estar bajo la reponsabilidad de un propietario y administración (p.e. un negociobajo un nombre). Esto puede ser un grupo de edificios pegados o separados con direcciones diferentes pero bajo la responsbilidad de alguien que tenga un interés mutuo. La persona de interés mutuo no es la compañía de instalación de alarmas.

Ubicación de la Sirena

El dispositivo de sonido de la alarma (sirena) debe estar colocado donde pueda ser oído por la persona o personas responsablesdel mantenimiento del sistema de seguridad durande el ciclo de armado cotidiano.

Protección de la Unidad de Control

La unidad de control local y la fuente local de alimentación deben ser protegidas por uno de los siguientes procedimientos:

- La unidad de control y el dispositivo de alarma audible deben estar en un área protegida, la cual está armada las 24 hors del día.
- Cada partición debe armar el área que protege la unidad de control y la fuente de alimentación del dispositivo de alarma audible. Esto podría significar duplicar la protección armada por cada partición. Acceso a esta área protegida, sin causar una alarma, requerirá que todas las particiones sean desarmadas.
- En todos los casos descritos arriba, el área protegida por la unidad de control debe ser programada como np anulable.

Avisos CTR-21

Este equipo ha sido homologado de conformidad con la Decisión 98/482/CE del Consejo para la conexión paneuropea de un terminal simple a la red telefónica pública commutada (RTPC). No obstante, en vista de la diferencias que existen entre las RTPC que se ofrecen en diferentes países, la homologación no constituye por si sola una garantia incondicional de funcionamiento satisfactorio en todos los puntos de terminación de la red de una RTPC. En caso de surgir algún problema, sírvase ponerse en contacto en primer lugar con el proveedor de equipo.

Aviso General

Este equipo debe ser instalado por personal calificado y recibir solamente servicio técnico profesional.

Garantía

Paradox Security Systems Ltd. (“el Vendedor”) garantiza que sus productos están libres de defectos, tanto materiales como de mano de obra, bajo un uso normal durante un año. Exceptuando lo que se menciona aquí específicamente, todas las garantías expresas o implícitas, sean estatutarias o de otro tipo, cualquier garantía implícita de comerciabilidad y de adaptabilidad a un propósito particular, son expresamente excluidas. Debido a que el Vendedor no instala ni conecta los productos y debido a que los productos podrían ser usados en conjunto con productos no manufacturados por el Vendedor, éste no puede garantizar el rendimiento del sistema de seguridad y no será responsable de las circunstancias que resulten de la incapacidad del producto para funcionar. La obligación del fabricante bajo esta garantía se limita expresamente a la reparación o reemplazo, según el vendedor, de cualquier producto que no cumpla con las especificaciones. Toda devolución debe incluir la factura de compra y efectuarse dentro del periodo de la garantía. En ningún momento podrá el comprador o cualquier persona hacer responsable al Vendedor por cualquier pérdida o daños ocasionados, sean directos o indirectos, incluyendo, pero sin limitarse a esto, cualquier daño por pérdida de beneficios, mercancía robada o reclamaciones realizadas por terceros, que sea causado por artículos defectuosos o se deban al uso incorrecto o a una instalación defectuosas del material.
No obstante el párrafo anterior, la máxima responsabilidad del Vendedor se limitará estrictamente al precio de compra del producto defectuoso. El uso de este producto significa la aceptación de esta garantía.

*ATENCIÓN: Los distribuidores, instaladores y/o otros que vendan el producto no están autorizados a modificar esta garantía o establecer garantías adicionales que comprometan al Vendedor.

MINISTERIO DE INDUSTRIA DE CANADÁ (SÓLO PARA CANADÁ)

La etiqueta del Ministerio de Industria de Canadá identifica la certificación del equipo. Esta certificación significa que el equipo responde a ciertos requerimientos de protección y seguridad operacionales de la red de telecomunicaciones. El Ministerio no garantiza que el equipo operará a satisfacción del usuario.

Antes de instalar el equipo, los usuarios deben asegurarse de que es permitido conectarlo a los servicios de la compañía de teléfonos local. Además, el equipo debe también ser instalado usando un método aceptable de conexión. El cliente debe tener en cuenta que el cumplimiento de las condiciones indicadas arriba podrían no prevenir la degradación del servicio en algunas situaciones.

Las reparaciones al equipo certificado deben ser efectuadas por un centro de mantenimiento autorizado por el distribuidor. Cualquier reparación o alteración efectuada por el usuario a este equipo, podría causar que la compañía de teléfonos solicite que el usuario desconecte el equipo.

Los usuarios deben asegurarse por su propia protección que las conexiones eléctricas a tierra de la unidad de alimentación, de las líneas de teléfono y del sistema interno de tubería metálica de agua, si presentes, están conectadas juntas. Esta precaución puede ser de particular importancia en zonas rurales

PRECAUCIÓN: Los usuarios no deben intentar efectuar estas conexiones ellos mismos, sino contactar con la compañía eléctrica autorizada o un electricista, lo que sea más apropiado

El Número de Resistencia (LN) asignado a cada dispositivo terminal denota el porcentaje de resistencia total a ser conectada al circuito de un teléfono usado por el dispositivo, para prevenir la sobrecarga. El terminal de conducto en el circuito puede consistir de cualquier combinación de dispositivos sujetos sólo al requisito de que el total de los Números de Resistencia de todos los dispositivos no exceda 100.

La certificación del Ministerio de Industria de Canadá sólo se aplica a la instalación de dispositivos que incluyen transformadores aprobados por la Asociación Canadiense de Normalización (CSA).

© 2001 Paradox Security Systems® Ltd.

DigiplexNE, WinLoad, NEware, Omnia e InTouch son marcas de comercio o marcas registradas de Paradox Security Systems Ltd. o de sus afiliados en Canadá, Estados Unidos y/o otros países. Todos los derechos reservados.

PosiPIN es una marca de comercio o marca registrada de Position Technology Inc. y de sus afiliados en Canadá, Estados Unidos y/o otros países. Todos los derechos reservados.

PARADOX®
SECURITY SYSTEMS
780 Boul. Industriel, St-Eustache, Montreal, Quebec, Canadá J7R 5V3
Fax: (450) 491-2313 **http://www.paradox.ca**
Impreso en Canadá 10/2004 DGPNE96-SI07